

## Compte rendu du scénario :Le règne de Rulkor le Zwify.

-  
Le fait d'écrire un compte rendu de cette aventure s'explique par la magnifique mais longue aventure que j'ai «arbitrée» en tant que MJ.Ce n'était que ma 3<sup>ème</sup> aventure mais je commence à me débrouiller.

Alors, comme aventuriers, on avait Brachus, paladin de niveau 2 affilié à Khornettoh (eh oui, ça bastonne sec avec lui), Gregorsz, voleur de niveau 2 également et Darke Vaderth (un fanatique de Star Wars...), ranger de niveau 2.Au niveau des caracs, c'est le paladin qui est le plus avantage parce qu'il est intelligent et fort (même si le joueur qui l'incarnait n'en donnait pas vraiment l'impression), le voleur et le ranger étant tous les deux assez faibles (même si ils ont gagnés la mission presque qu'à eux deux).Une belle bande de bras cassés répondants au nom des « Glandeurs de la Glandebruine », auxquels s'ajoutera bientôt Balliür, demi-orque guerrier

qui débute dans les jeux de rôles.C'est un groupe qui utilise plutôt l'intelligence que le bourrinisme, qu'ils ont employés quand même quelques fois.

### Résumé de la mission.

-  
1<sup>ère</sup> partie : Les aventuriers reviennent de Mliuej après la mission des zombies (et aussi après avoir massacré un pauvre commerçant et un nain qui essayait de leur vendre de la bière hors de prix), qu'ils ont facilement réussie, au cours duquel voyage ils affrontent deux bandits de bas étage rapidement éliminés.Arrivés à Valtordu, ils essayent de trouver une mission mais se trompent d'endroit et atterrissent chez le serrurier qui fout tout le monde dehors sauf l'apprenti voleur... Ils se baladent dans le village jusqu'au moment où un paysan leur demande de tuer sa vache échappée qui fonce vers la place des pendus.Une « quête » secondaire rapidement achevée qui ne rapportera que 5 pièces d'or par aventurier.

Après cela ils se rendent à la taverne et trouvent le vieil Archibald qui leur explique la mission.Ils se rendent chez une personne attaquée par les gobelins qui leur donne une direction approximative.Les aventuriers quittèrent donc le village en direction du sud-est.

2<sup>ème</sup> partie :L'équipe arrive au petit village de Pluck (voir la carte des environs de Valtordu) et rentrent dans une auberge miteuse tenue par Guluckin, un hobbit .Le ranger l'énerva et provoqua un combat entre eux deux.Le ranger massacra le patron et la compagnie dut fuir pour éviter que les gardes ne les remarquent.Ils partirent donc vers la grotte de Nyrlatep, où les gobelins se tapissaient.Arrivés à l'entrée, ils affrontèrent 3 gobelins, dont un archer que Brachus élimina sans problème.La compagnie rentra dans la grotte, fouilla la 1<sup>ère</sup> salle et se dirigèrent vers les toilettes des gobelins où ils ne trouvèrent rien.Après cet épisode puant, le ranger se prit le piège en pleine poire et se fit donc empoisonner avec du venin « Tarentula ».

Arrivé dans la salle suivante, un gobelin ouvrit la cage de Griffitik, le rat géant qui dévora immédiatement le pauvre gobelin qui lui avait rendu service.Les aventuriers l'affrontèrent donc et l'ont battu, au prix d'une bonne partie de leurs PV.Ils ont ensuite dégommés le gobelin « puissant » qui se trouvait devant eux comme un clampin.La compagnie s'empara de la clé qu'il détenait et ouvrirent la cage de l'ogre Carniférox, qui les attaqua directement.Après un très long combat qui occasionna de nombreuses blessures dont un bras tranché (pour Brachus,

par un coup critique de l'ogre) et un œil crevé (Gregorsz, une maladresse d'attaque de lui-même), ils se rendirent a l'endroit où se trouvait Rulkor le Zwify, éliminé par Gregorsz tandis

que Brachus, même blessé, tuait un gobelin archer d'un seul coup.Pareil pour le ranger qui se chargeait du même type d'ennemi.Les aventuriers n'ont pas pris la peine de fouiller la salle du « roi » gobelin, mais c'est pas grave car il y avait rien à trouver.Au niveau du chemin retour, c'était plutôt calme étant donné que je n'avais plus assez de temps pour envoyer un monstre.

Enfin bref, une aventure géniale qui n'est surement pas la dernière.