

# Rapport : Le donjon de Naheulbeuk

## Avants propo :

Durant cette aventure il y a eu des changements de MJ car tous voulaient jouer y compris moi (he he) alors ne soyez pas surpris si le personnage du MJ soit Arirarus décide de certaines actions réservés aux joueurs durant la partie.

## Personnages :

-Ariarus de la Lorien(lv1) : Ranger humain, il est courageux, intelligent, beau et fort. Il manie super bien l'épée et occasionne d'énormes dégâts aux ennemis quand il ne les tue pas, en gros il a tout pour être le chef du groupe et il s'est imposé en tant que tel ! (En plus c'est mon perso !)

-Ciriovak(lv1) : Nain, il est pénible et chiant en plus d'être avare, c'est un Nain comme on se les imagine ! Courageux, moyennement bête, moche, abile avec les haches et puis il est très fort ! Il est aussi riche et marchand très bien ! Son rêve est d'être guerrier mais il n'est pas assez courageux pour l'instant. Il combat toujours au côté du Ranger durant les combats, ils sont ainsi devenus de bons potes !

-Vhalley(lv1) : Assassin gobelin, c'est le monstre de l'équipe. Il a les boules quand il voit des ennemis mais il est intelligent et abile, niveau charisme... heu eh ba c'est un gobelin quoi ! Il ne parle pas notre langue mais le mage de l'équipe nous fait la traduction. Il est toujours à l'arrière armé de son javelot et de son couteau pour protéger l'archer et le mage. Il s'est ainsi donc lié d'amitié avec l'archer.

-Afléis de Nécromantas(lv1) : Voleur Elfe noir, il est beau, rusé, intelligent, fort et abile, en tant que voleur il aime voler tout ce qu'il trouve et c'est l'archer du groupe mais il reste égoïste ! Toujours rapelé à l'ordre par le Ranger ce pt'it salow qui veut récupérer tout les points d'XP au détriment du groupe !

-Stevaen(lv1) : Mage haut elfe, il est aussi musclé qu'un homme noyau ! En plus il est moche ! Mais il est intelligent et abile ainsi que courageux. Il dit jamais rien alors que dire sur lui ? Il lance de bon sort quoi... J'oublierai jamais son troubillon de Wazza critiques ! Une réussite ah ah !

Voilà notre compagnie ! La compagnie d'Andorhal ! Et oui, elle a un nom espèce de loser !

## Récit de l'aventure :

Le groupe s'est rejoint sous l'arbre des pendus à Valtordu, Un homme, un nain, un goblin, un elfe noir et un haut elfe. Ils ont rendez vous à l'auberge du poney qui tousse dans non loin de l'arbre, c'est là qu'ils décident d'aller. Une bagarre de taverne plus tard (ça commence bien ! Tout ça à cause de cet ivrogne qui a traité le nain de courtaud ! Nempêche c'était marrant de voir le coup de poings critique du nain dans cet alcoolo qui à finis par terre nez en sang ! Mais après le voleur s'en est mêlé en essayant d'attraper sa bourse quand il était au sol ! Un coup de poings au visage plus tards, 4 ivrognes dont un armé d'un tabouret sont arrivé, le voleur s'est excusé et il a reçu un poings mais le goblin s'est interposé et à convaincu les alcoolos de se calmer contre une bière.) Ensuite Gontran Theogal est arrivé et nous à proposé d'aller au donjon de Naheulbeuk pour récupérer les statuettes. Notre compagnie à dormi dans le bosquet de plus proche et est allé au donjon une fois levé au petit matin. La suite est un peux confuse car le MJ suivant était minable (Merci Valérian alias Vallhey le goblein). Ainsi nous avons contourné le donjon et nous somme arrivé à la taverne, le MJ à pris les escaliers pour une salle carré et nous a décris une taverne simplement carré qui ne servait à rien, après le MJ à eu de l'imagination en nous disant que le tavernier nous donnait une clef en or pour aller chercher quelque chose dans les toilettes ! Bonjour la crédibilité ! (trois anguelande en faveur du MJ plus tards) Le Groupe entre enfin dans le donjon ! Le nain, l'elfe et le mage massacre un mort vivant et détrouse un coffret. Ensuite nous avons avancé et pris à droite. Nous avons établi une formation tel que :

Ranger/Nain

Goblin

Archer/Mage

Donc moi même le Ranger, en première ligne pour éclairer avec une torche dans une main, épée dans l'autre je suis tombé dans un piège (un trou) et magnifique que je suis je m'en suis sortis comme un maître (pas de jeu) en retombant nickel et lançant ma corde aux coéquipiers. Nous avons continué ensuite jusqu'à une porte à énigme (Une belle énigme bien tordue et très spécial que j'ai résolu comme un dieux !;) Un escalier avec combat contre orcs plus tards dans l'idée de revenir nous sommes partis en arrière et nous avons pris tout droit au dernier croisement. Nous sommes monté au deuxième étage, entré et sortis direct des chiotes de Zangdar, nous somme allé dans son bureau ou il n'était pas. A ce moment là c'était moi le MJ et usé d'imagination ! Mes coéquipiers sont allé tout droit vers les statuettes (normal) mais pour faire durer j'ai inventé qu'elles étaient dans une vitrine sans serrure avec un creux à la place et des écritures en Menzorien, le mage à donc décidé de passer une épreuve d'intelligence pour lire ces runes et à réussi ! C'était une énigme inventé de ma part : « Seul mon pouvoir permettra d'ouvrir la voie de la mort ». Ensuite il y avait un coffre dans le fond de la salle avec une serrure unique que le voleur ne pouvait pas crocheter. Nous sommes donc allé dans la salle suivante ou se tenait un golem de fer ! Ensuite c'était le meilleur moment ! Un terrible combat épique ! Résumé du combat : En face, un golem de fer ! Il engage le

combat et fait un balayage du bras... Raté! Le Ranger fonce sur lui suivi du Nain, le Ranger saute sur le golem, pendant que le nain échoue car il est trop petit, il donne quand même un coup de hache dans la jambe qui donne au golem le réflexe de se baisser vers lui offrant une position idéale pour le gobelin qui lance son javelot dans l'oeil unique du golem maintenant aveugle! Le Ranger, toujours accroché transperce l'oeil du golem avec son épée suivi d'une flèche de l'elfe noir! Le golem tente une attaque dans aveugle et touche trois aventuriers qui perdent beaucoup de points de vie! Le mage glace sur place le golem avec un cône de glace critique! Ensuite le gobelin saute sur le Ranger et font tout les deux une attaque simultanée en transperçant de nouveau l'oeil du golem qui tombe sous les coups de cette attaque fatale! Le Ranger (moi) se foire sur son test d'AD et se fait mal puisque le golem tombe en avant tandis que le Gobelin réussit parfaitement à se rattraper tout en retirant son javelot de l'oeil du golem. Pffffiou! Un assaut génial sortit le mage! Tapla mon pote dit le nain au Ranger! Ah ta ta! Ah ta ta! Comme dit le gobelin en sautant sur place pendant que l'Elfe noir attend avec impatience le nombre d'XP qu'il va recevoir! Finalement ils décident de passer la nuit là se doutant bien qu'il ne doit y avoir du passage chez ce boss où il ont récupéré 3 lingots de 100PO incrusté dans le fer du golem.

Et voilà, à ce moment nous avons dû nous séparer avec regrets, nous reprendrons ici dimanche/Lundi prochain. La suite viendra avec!

### Remerciements:

Merci à POC et à toute son équipe pour le travail qu'ils font et pour ce jeu excellent qui nous a fait marrer toute la soirée! Bravo pour la musique, la saga audio ect...

En attendant la saison 3 audio du donjon de Naheulbeuk qu'il faut absolument faire! Salut!

---

Dans le rôle du Ranger nommé Ariarus : moi même, Alexandre

Dans le rôle du Nain nommé Ciriovak : Cyril

Dans le rôle du Gobelin nommé Vallhey : Valérian

Dans le rôle du Mage Haut-elfe nommé Stevaen : Steven

Dans le rôle du Voleur Elfe noir nommé Alféis :

Aymeric(Gueguet)

(C'est un jeu de rôle ma parole!^^)

Alexandre le 19/02/2010