

Le Camp des Orques

Notre Groupe se nommait la Communauté des Bagues, et était composée de :

- Norib, Nain Guerrier, nv. 1, courageux, fort, mais vraiment moche
- Sentor, Nain Aspirant-Paladin de Khornettoh, nv. 1, charmant, courageux et fort
- Loki le Malveillant, Haut-Elfe Mage, nv. 1, très beau, intelligent et habile
- Achmed, Elfe Noir Assassin, nv. 1, très habile et polyvalent
- Leakim, Barbare Guerrier, lui aussi nv. 1, très fort et courageux, mais une tête plutôt dérangeante
- Et bien sûr, un MJ parfaitement débutant qui improvise les règles...^^

Je vais vous narrer les aventures de cette compagnie que rien n'arrête, pas même un poulet géant...

Après une soirée bien arrosée à l'auberge de Valtordu pour faire connaissance, nos 5 aventuriers reçurent la visite du vieil Archibald, qui leur proposa d'aller dans le Bosquet de Gnoulouf pour s'occuper d'un Camp d'Orques qui s'est formé au bout de ce bois. Il acceptèrent de faire ce travail, car les gardes municipaux n'en ont pas le temps, du fait de foire au boudin. Ils ne veulent pas que les Orques s'interposent au moment de la fête. Ils partirent alors sur la route de l'Est, vaillants avec leur équipement tout neuf. Après une heure de marche, une créature leur barra la route ! Cette créature malveillante était ... un Chapon Fanghien !!!

Norib le Nain se précipita sur ce poulet géant dans l'intention de l'étêter, mais le poulet fut plus agile et évita l'attaque d'un bond sur le côté et riposta d'un coup de bec qui brisa la main gauche de Norib. Le combat dura un bonne demi-heure, car le poulet était très agile et évitait toutes les attaques du groupe. Puis Loki le Haut-Elfe soigna Norib.

Arrivés en vue du camp des Orques, ils se cachèrent dans les broussailles et envoyèrent Achmed l'Elfe Noir tuer la sentinelle qui gardait le chemin. Il s'approcha par derrière très silencieusement et tenta de lui couper la jugulaire, mais le destin en voulu autrement, l'Orque se retourna au moment où il lui approchait la lame de la gorge. S'ensuivit un combat sanglants dans lequel Sentor le Paladin de Khornettoh fut blessé un parties génitales, mais soigné immédiatement par un sort car, même si Loki maîtrisait les premiers soins, il refusa catégoriquement de s'approcher de cette partie du corps de son ami. La compagnie virent un orque qui faisait ses besoins sur une souche, puis l'intelligence de Loki entra en jeu : il avait dans son « Sac multi-plan à condensation astrale© » un petit canard jaune en plastique, il le lança dans la direction de l'Orque, qui le reçut en pleine tête. Il l'observait de manière dubitative pendant que l'Elfe Noir l'approchait discrètement. Dégainant son sabre, il le planta dans le dos de la créature verte se tenant accroupie devant lui. Puis ils le massacrèrent sans vergogne. Ils tuèrent sans autres incidents notoires un autre Orque, puis Leakim en aperçu un tous seul, il le chargea en beuglant à la manière d'un buffle, lui envoya un coup d'épée dans l'épaule et la malchance fit le reste : en tentant de parer, il se pris le coup du Barbare et de sa propre lame qui se planta dans son

crâne, le tuant sur le coup. Ils se rendirent ensuite devant la tente du chef, de laquelle l'intéressé sorti, car il avait commandé plus de dix minutes auparavant des saucisses à son cuisinier, lequel était le deuxième Orque mort des mains des aventuriers. Il le combattirent pendant très peu de temps, car ils s'y prirent à cinq pour le tuer... ce fut donc réglé très vite, mais revenons sur cet exploit...

Loki, le Magicien lança une boule de feu mineure, qui lui explosa dans la tête, l'énervant encore plus. Il se précipita sur les aventuriers, mais Achmed était prêt, et lui assaina un coup d'épée dans le ventre. Le chef rata monumentalement sa parade, et se prit un coup de sa propre épée. Leakim lui envoya un puissant coup d'épée qui fit partir une bonne moitié de sa cotte de maille en volée. Norib et Sentor lui foncèrent dessus à la manière de deux tank, il loupa à nouveau sa parade et la cotte de maille n'était plus. Ils finirent par l'achevé plutôt violemment.

Une fois mort, ils récupérèrent les colliers des Orques morts et voulurent fouiller le chef, mais l'Elfe Noir leur fit remarquer qu'à part une épée à moitié brisée, ils ne trouverait rien. Le groupe fouilla donc la tente du chef, dans laquelle se trouvaient une table, un petit coffre dont la serrure volerait en un coup de poing, et un petit objet long et fin contre la paroi. La Compagnie trouva donc sur la table une bourse de 50 PO, l'objet contre le mur était un archet de violoncelle, qui n'avait apparemment aucun intérêt, dans le coffre se trouvait une antique relique de Khornettoh, « *Le Coquillard de Gurzak* », qui fit de Sentor un véritable paladin de Khornettoh et cinq sandwiches au thon et cinq gourdes de bière sur la table. Ils s'emparèrent de tout ce qu'ils pouvaient et repartir vers la bourgade de Valtordu. Sur la route, ils ne rencontrèrent aucune résistance notable, et arrivèrent très rapidement au village. Le vieil Archibald les vit et resta bouche bée devant tous les colliers qu'ils portait au bras, leur donna les pièces d'Or dues et les quitta. La Compagnie des Bagues se rendit donc à la taverne pour parlé de cette excellente aventure.

Voilà donc la première aventure de la Compagnie des Bagues, mais sans doutes pas la dernière. Nous nous reverrons donc certainement à la prochaine aventure de cette compagnie. Allez ! Salut maintenant !