

# Compte-rendu de quête

*Par Dorian, Grand Vilain MJ lvl 0*

Bien le bonjour !

Ceci est un petit compte-rendu d'une partie de jeu de rôle organisée il y a deux jours, c'est un peu ma façon de remercier pour ce jeu magnifique... Si tu as quelques chose de plus important à faire que retapisser ton salon, ceci risque de te faire plus perdre du temps qu'autre chose, enfin à toi de voir !

Suite à un jet de Charisme un peu trop réussi, on s'est retrouvé à 6 joueurs + 1 MJ (pour seulement 2 pizzas...), et après une petite heure de vérification perso-équipement, l'équipe se sent parée pour affronter n'importe quel dieu-démon du 3e plan...

Le groupe est composé de 4 elfes, et 2 nains. Et ça s'entend.

Débutant à Valtordu, place des pendus (je leur fait jouer le premier scénario, avec le camp des orcs), et aussitôt contactés par un sous-fifre d'Archibald, ils mettent déjà un sacré bout de temps à décider d'aller voir le fameux Archibald, et de ne pas abattre le pauvre sous-fifre...

Au premier chien errant qui les agresse, la compagnie se voit lamentablement contrainte de fuir, et de se réfugier dans la première taverne, ce qui s'avère, être un mauvais choix, les 2 nains ne résistant pas à l'appel du tonneau et, l'elfe noir échouant à contrôler son agoraphobie...

Bref, une vraie équipe de bras-cassés... Moi qui pensait que cette petite histoire de campement orc serait bouclée en 2h, les compagnons n'atteignent l'orée du bosquet qu'au bout de ce laps de temps, après pas mal de péripéties et autres actions débiles.

Dans le bois, les vrais combats commencent : agressés par un goblin ninja solitaire, un des nains perd une jambe, notre haut elfe se retrouve suspendue à un arbre au bout d'une corde un peu plus loin, mais décide de tirer quand même de tirer son carreau pour gagner des points d'xp, carreau qui finit par arracher la main de l'elfe noir passant par là...

Des brigands les surprennent, et bien qu'incapables de porter le moindre coup aux nains, sont terrorisés devant la puissance autodestructrice du groupe. Les combattants achèvent les brigands, mais sans oublier de s'énucléer au passage. Nous voila donc avec 2 nains borgnes dont un unijambiste, un voleur elfe noir manchot, et 3 elfes impeccables, ce qui en dit long ! C'est à ce moment là que l'elfe noir, jalouxant le butin déniché par un des nains, décide de lui percer sa bourse pendant la nuit. Mais un nain reste un nain, et ce dernier s'en aperçoit dès le matin, entraînant une bagarre générale qui finira sans trop de sang versé, et encore moins d'argent récupéré.

Les aventuriers finissent par arriver au campement, et ratent leur jet de discrétion. S'en suit un grand massacre d'orc, qui finira bien pour le groupe, miraculeusement.

Et la partie se terminent ici, car certains ont des obligations horaires et voila déjà 5h que cette quête ridicule a commencé. Les rires ne se sont pas arrêtés de la soirée, la table des critiques longuement applaudie, bref, une soirée vraiment extra !

Encore merci et tagazok !