

## Naheulbeuk Jeu de rôle – Matériaux et outils V.1.0

<b>Matériaux</b>	<b>Prix par unité</b>	<b>1 unité permet de faire :</b>	<b>Niveau requis</b>
<b>Métaux d'artisanat</b>			
Cuivre	5 PA	1 casserole	1
Acier de base	2 PO	1 dague	2
Bon acier	5 PO	1 dague	3
Alliage de guerre	30 PO	1 dague	5
Thritil	100 PO	1 dague	10
<b>Bois d'artisanat</b>			
Bois brut	5 PA	1 chaise	1
Bois dur	1 PO	1 manche de pelle	3
Bois noble	10 PO	1 poignée d'arme	5
<b>Pierre d'artisanat</b>			
Pierre de base à sculpter	1 PO	1 buste	1
Pierre de qualité à sculpter	10 PO	1 buste	3
Pierre d'exception	50 PO	1 buste	8
<b>Cuir</b>			
Cuir épais de base	2 PO	1 casque de cuir	1
Cuir épais de qualité	5 PO	1 casque de cuir	3
Cuir souple de base	5 PA	1 paire de bottes	1
Cuir souple de qualité	2 PO	1 paire de bottes	3
Cuir exotique ou rare	35 PO	1 paire de bottes	6
<b>Tissus</b>			
Tissu fin de base	5 PA	1 chemise	1
Tissu fin de qualité	2 PO	1 chemise	3
Tissu fin précieux	10 PO	1 chemise	5
Tissu épais de base	1 PO	1 cape	1
Tissu épais de qualité	10 PO	1 cape	3
Tissu épais précieux	30 PO	1 cape	5
<b>Construction</b>			
Bois de charpente (construction)	15 PO	1 petit engin de siège	1
Pierre de taille (construction)	10 PO	5m2 de mur	1
<b>Consommables</b>			
Chaîne fabrication naine, le mètre	10 PO	Non applicable	1
Chaîne standard, le mètre	5 PO	Non applicable	1
Chevilles bois (par 10)	2 PA	Non applicable	1
Corde standard, le mètre	1 PA	Non applicable	1
Cordelette, 10 m.	1 PA	Non applicable	1
Ficelle, 10 m.	2 PA	Non applicable	1
Fil de cuivre, 10 m.	4 PA	Non applicable	1
Fil de fer, 10 m.	5 PA	Non applicable	1
Gros clous (par 10)	1 PO	Non applicable	1
Petits clous (par 50)	1 PO	Non applicable	1
Rivets de cuivre (par 10)	5 PA	Non applicable	1
Vis (par 10) (peu commun)	5 PO	Non applicable	1

## Naheulbeuk Jeu de rôle – Matériaux et outils V.1.0

Matériaux – suite	Prix par unité	1 unité permet de faire :	Niveau requis
<b>Laine</b>			
Bourre de laine	5 PA	1 gros coussin	1
Laine brute	2 PA	1 couvre-pied	1
Laine peignée	1 PO	1 couvre-pied	1
Laine précieuse	10 PO	1 couvre-pied	3
<b>Fil à coudre</b>			
Fil standard, 50 m	2 PA	Non applicable	1
Fil de lin robuste, 50 m	1 PO	Non applicable	1
Fil précieux, 50 m	10 PO	Non applicable	3
<b>Alchimie (produits)</b>			
Note : les alchimistes utilisent aussi certains ingrédients magiques et gemmes : voir tableaux correspondants			
Ammoniaque de Ganz	2 PO	1 dose	1
Bile de salamandre du volcan	50 PO	1 dose	5
Champignon noir d'Akokò	10 PO	1 dose	2
Charbon	1 PA	1 dose	1
Charbon de boulorne	1 PO	1 dose	1
Cristaux bleus de quartz	10 PO	1 dose	3
Cristaux de Malank	100 PO	1 dose	6
Cristaux verts de Xarlin	50 PO	1 dose	5
Eau d'Armitas	1 PO	1 dose	1
Eau gazeuse du Nord	2 PO	1 dose	1
Fiel de vouivre	300 PO	1 dose	8
Gomme de Mir-Nodò	5 PO	1 dose	1
Jus de barnase	5 PO	1 dose	1
Liqueur des Ombres	10 PO	1 dose	3
Magnésite de Trudil	20 PO	1 dose	3
Phosphorite du marais	2 PO	1 dose	1
Pierre de Birtek	3 PO	1 dose	1
Poudre bleue d'Arlounik	20 PO	1 dose	5
Poudre de zaconium	1 PO	1 dose	1
Poudre mauve de Tang	30 PO	1 dose	5
Poudre rouge de Zuruk	5 PO	1 dose	2
Sable de Rancurac	5 PO	1 dose	2
Sable rouge d'Ammonka	15 PO	1 dose	4
Salpêtre	1 PA	1 dose	1
Soufre en poudre	1 PO	1 dose	1
Soufre volcanique	3 PO	1 dose	2
Terre glaise de qualité	1 PA	1 kilo	1
<b>Alchimie (matériel)</b>			
Petit pot d'alchimiste	5 PA	Conserver 1 dose de produit	1
Grand pot d'alchimiste	1 PO	Conserver 5 doses de produit	1
Fiole vide avec bouchon	1 PO	Stocker une préparation	1
Chaudron de voyage	10 PO	Réalisation de recettes	1
Chaudron d'alchimiste (encombrant)	20 PO	Réalisation de recettes	4
Petite cornue de cuivre	10 PO	Réalisation de recettes	1
Belle cornue de cuivre (encombrant)	20 PO	Réalisation de recettes	3
Alambic d'alchimiste (encombrant)	50 PO	Réalisation de recettes	5

## Naheulbeuk Jeu de rôle – Matériaux et outils V.1.0

Outils	Prix	Utilisation	Niveau requis
<b>Outils d'artisanat</b>			
Burin à pierre	5 PO	Travail de la pierre	1
Chignole de précision et forets	80 PO	Tous travaux	1
Cisailles	15 PO	Tous travaux	1
Ciseaux à bois	10 PO	Travail du bois	1
Emporte-pièce et ses embouts	5 PO	Travail du cuir	1
Enclume	80 PO	Travail de forge	1
Étau portatif	80 PO	Tous travaux	1
Lime à métaux	15 PO	Travail du métal	1
Marteau	15 PO	Tous travaux	1
Nécessaire d'entretien du métal	50 PO	Travail du métal	1
Nécessaire de couture	20 PO	Travail du tissu	1
Nécessaire de mesure	8 PO	Tous travaux	1
Outillage d'ébéniste	80 PO	Travail du bois	1
Pince à rivets	20 PO	Tous travaux	1
Pince coupante	15 PO	Tous travaux	1
Pince universelle	15 PO	Tous travaux	1
Râpe à bois	12 PO	Travail du bois	1
Scie à main	15 PO	Travail du bois	1
Tournevis	5 PO	Tous travaux	1
<b>Outils de construction</b>			
Barre à mine	15 PO	Travail de la pierre	1
Chignole de construction et forets	50 PO	Tous travaux	1
Hache à dégrossir	30 PO	Travail du bois	1
Masse	30 PO	Tous travaux	1
Niveau à bulle	10 PO	Tous travaux	1
Pelle	12 PO	Tous travaux	1
Pioche double	30 PO	Travail de la pierre	1
Scie large	25 PO	Travail du bois	1
<b>Ateliers (inamovibles)</b>			
Les ateliers ne peuvent pas être déplacés mais le héros peut en trouver un peu partout (liste non exhaustive) Dans certains cas ils rendent un travail possible, dans d'autres cas ils donnent un bonus			
<b>Fonderie</b>	N.A.	Travail de forge	3
La fonderie rend possible un certain nombre de travaux impliquant la fabrication de pièces métalliques			
<b>Établi de bricoleur</b>	N.A.	Tous travaux	1
L'établi donne -1 à la difficulté des objets réalisés, tous travaux			
<b>Atelier complet</b>	N.A.	Tous travaux	1
L'atelier donne -2 à la difficulté des objets réalisés, tous travaux			
<b>Atelier d'ébéniste</b>	N.A.	Travail du bois	1
Cet atelier donne -2 à la difficulté des objets réalisés en bois			
<b>Forge complète</b>	N.A.	Tous travaux	1
Cet atelier rend possible le travail du métal et la fabrication d'armes et pièces d'armure en métal			
<b>Atelier d'alchimiste</b>	N.A.	Travaux alchimiques	1
Cet atelier donne -2 à la difficulté des réalisations alchimiques			
<b>Atelier du cuir</b>	N.A.	Travail du cuir	1
Cet atelier donne -2 à la difficulté des objets réalisés en cuir			