

Monstres et rencontres - Quêtes annexes									
	AT	PRD	EV		PR	COU	Dégâts	Classe-XP	Notes
Quête annexe 1									
Brigand	9	9	18		2	8	1D+2	8	Armé d'une épée
Chef des brigands	10	13	25		3	14	1D+2	15	2 épées, 2AT/assaut
Quête annexe 2									
Voleur	10	8	25		2	13	1D+3	13	Ralenti par le poids de la hache
Quête annexe 3									
Assassin	11	9	25		2	15	1D+3	15	Ambidextre, 2AT/assaut
Brigand 2	8	6	18		2	8	1D+3	10	Armé d'une dague
Chef des brigands 2	10	13	25		4	14	1D+5	15	Armé d'une hache