

JE SUIS UN HUMAIN

L'humain est le personnage le plus polyvalent, il peut faire n'importe quoi, s'équiper comme il veut.
La charge transportée dépendra de sa force.
Consulter le guide « origines et métiers » pour en savoir plus.



Je suis un humain. Le problème des humains, c'est qu'ils n'ont rien de spécial... Ni caractéristique exceptionnelle, ni défaut particulier. J'ai décidé de devenir aventurier car je refusais de passer ma vie à vendre des fraises sur un marché, à réparer des filets de pêche ou à planter des navets.

Si je ne choisis pas de métier, j'ai le droit de sélectionner deux compétences au choix dans la liste des compétences (sauf « appel du sauvagement »). Sinon, je prendrai ce qui vient avec le métier que j'ai choisi.

Ensuite, je pourrai toujours me décider plus tard de choisir un métier, si je m'ennuie, mais à partir du niveau 3 seulement. Ou bien, je continuerai comme si de rien n'était, et je développerai des compétences supplémentaires avec mes niveaux.



Mes compétences de base :



Les compétences gagnées plus tard :

