

JE SUIS UN ORQUE *(moi taper !)*

Personnage doué pour le combat « en première ligne » et l'exploration. Problèmes de communication. Excellent odorat : peut flairer le sang ou le danger à 50m. Mauvaise vue, mais nyctalopie totale. Réfractaire à toute forme de magie. Pas d'arbalète, pas d'arme complexe. Pas de restriction d'armure. Consulter le guide « origines et métiers » pour en savoir plus.



Moi orque. Moi taper. Aime bien manger, boire, et taper. Quand rencontrer des gens, taper ! Si pas donner manger à moi, moi taper aussi. Grandi dans les grottes, avec beaucoup orques. Souvent taper. Pas trop aime les humains, eux moches.

Je suis né avec les compétences suivantes :

AGORAPHOBIE (INT) : le héros a du mal à garder son sang-froid en présence de foule.

APPEL DU SAUVAGE : le héros a du mal à choisir son camp en présence d'une horde.

APPEL DU TONNEAU (INT) : le héros a du mal à se tenir en présence d'alcool.

BOURRE-PIF : le héros peut se battre à mains nues de façon efficace et accéder à des coups spéciaux.

INSTINCT DE SURVIE : capacité spéciale permettant de toujours trouver la nourriture.

SENTIR DES PIEDS : éloigne les animaux (bivouac milieu naturel) — gêne les alliés pour dormir en milieu confiné.

TÊTE VIDE : immunité à certains sortilèges ayant pour cible l'esprit du héros.



Je peux développer les compétences suivantes :

- ☐ Armes de bourrin (armes à 2 mains)
- ☐ Chercher des noises (attaquer le premier)
- ☐ Fouiller dans les poubelles (trouver les meilleurs objets quand on fouille)
- ☐ Intimider (pour faire peur aux ennemis)
- ☐ Truc de mauviette (résistance à la douleur)

