

## Le Bourreau (niveau 3 avec 320 XP)

Étape 1 : Définissez le nom et le sexe de votre personnage !

Étape 2 : Cochez 3 compétences optionnelles dans la fiche de métier du bourreau.

*Le bourreau est né roturier, venu de la banlieue de Chnafon. Il ne savait pas trop ce qu'il voulait faire de sa vie, surtout que sa famille ne pouvait pas lui payer d'études... Il a donc exercé de petits métiers sans intérêt, notamment celui d'assistant boucher, avant de répondre à une annonce placardée dans une boutique de Chnafon. Il est donc devenu bourreau, l'assistant de Gérard le Terrible, au Donjon de Nabeulbeuk... Et s'est découvert un penchant pour la violence et le sadisme qu'il ignorait jusqu'à maintenant.*

Le bourreau est équipé de matériel inédit, comprenant une cagoule, un tablier et des bottes. Il manie un grand couperet à une main, qui pourrait être le mélange d'une hache et d'un glaive. Pour ce qui concerne les dégâts, veillez à ne pas oublier les bonus liés à ses compétences spéciales, qui dépendent du contexte et de l'ennemi affronté.

### PROTECTIONS :

- Cagoule de Chnafon : PR1 (tête) CHA+1 (Rup. 1-4)
- Tablier de bourreau : PR2 (torse) (Rup. 1-3)
- Bottes lourdes : PR1 AD-1 (1-3)
- TOTAL PR : 4

ARMEMENT : (le bonus de FO est déjà compté ici)

- Grand couperet affûté, 1 main : ID+5+1 PI, AT+1 PRD-1, (Rup. 1-2)
- Couteau de bourreau : ID+3+1 PI, PRD-3 (Rup. 1-3)
- Dans votre fiche de personnage, la première série de valeurs modifiées sur les scores AT et PRD correspond au couperet, la deuxième correspond au couteau

### ÉQUIPEMENT :

- Besace de chasseur, vêtements sombres, gourde 2 litres, couverture en laine, briquet, cordelette de 10 m (X3), 1 torche, petits outils de torture, marteau, 3 rations de nourriture

Personnage spécial : le bourreau dispose de trois compétences spéciales, ce qui en fait un personnage à part. Lisez attentivement les compétences « Tortionnaire », « Poigne de Fer » et « Infâme » dans sa fiche de métier et, surtout, n'oubliez pas d'en parler à votre MJ lorsque vous aurez l'occasion de les utiliser.

Fiches importantes à part : Fiche deux pages du bourreau, (dans laquelle le joueur pourra se choisir TROIS compétences optionnelles).

Comprendre les gobelins : ce personnage, grâce à sa compétence « Langue des monstres » peut comprendre à peu près ce que disent les gobelins (contrairement à l'orque).