

Monstres et rencontres – Recherches sur la Domotique Magique (partie 2)

	AT	PRD	EV		PR	Dégâts	Cou	Classe-XP	Notes
Alentours de Birtek									
<i>La Compagnie d'Acier</i>									
Wilbo, Hobbit cuisinier	11	12	14		1	1D	9	9	Armé d'une poêle
Talvin, Voleur respectable	7	9	18		2	1D+1	9	12	Armé d'un couteau
Vierna, Ranger rôdeuse	10	10	25		2	1D+2	12	15	Armée d'une épée 1 main
Malforge, Guerrier farouche	8	6	30		3	2D+2	15	20	Armé d'une hallebarde deux mains
Tombeau de Psaltérion									
<i>Détachement du culte de Khornettoh</i>									
Soldat de Khornettoh 1	11	9	18		2	1D+2	13	13	Armé d'une épée/bouclier
Soldat de Khornettoh 2	10	8	20		2	1D+3	13	15	Armé d'une lance/bouclier
Soldat de Khornettoh 3	10	13	25		2	1D+2	14	17	Équipé d'un bouclier
Lestan, Paladin de Khornettoh	12	12	40		4	2D+4	17	35	Arme à deux mains, résistance magie : 12 Lance des Prodiges du Paladin de Khornettoh jusqu'au niveau 4
Waldorg									
<i>Quartier Nord-Ouest</i>									
Ven, Novice de Tzinntch	9	5	15		1	1D+1	10	16	Lance des sorts jusqu'au niveau 2, accès aux sorts de Magie Noire Énergie astrale : 20 PA
Invir, Mage de Tzinntch	11	8	19		2	1D+2	12	19	Lance des sorts jusqu'au niveau 4, accès aux sorts de Magie Noire Énergie astrale : 35 PA
<i>Quartier Nord-Est</i>									
Phabr, Novice de Tzinntch	10	7	17		2	1D+1	11	18	Lance des sorts jusqu'au niveau 3, accès aux sorts de Magie Noire Énergie astrale : 25 PA
Zoltar, Mage de Tzinntch	13	9	21		3	1D+2	14	20	Lance des sorts jusqu'au niveau 5, accès aux sorts de Magie Noire Énergie astrale : 40 PA
<i>Quartier Sud-Ouest</i>									
Genfall, Novice de Tzinntch	10	6	16		2	1D+1	11	18	Lance des sorts jusqu'au niveau 3, accès aux sorts de Magie Noire Énergie astrale : 25 PA
Clariss, Mage de Tzinntch	11	8	20		2	1D+2	13	20	Lance des sorts jusqu'au niveau 4, accès aux sorts de Magie Noire Énergie astrale : 35 PA
<i>Quartier Sud-Est</i>									
Yrvien, Novice de Tzinntch	8	7	15		1	1D+1	10	16	Lance des sorts jusqu'au niveau 2, accès aux sorts de Magie Noire Énergie astrale : 20 PA
Ransack, Mage de Tzinntch	12	10	22		3	1D+2	14	22	Lance des sorts jusqu'au niveau 5, accès aux sorts de Magie Noire Énergie astrale : 40 PA
<i>Port Chiredric</i>									
Syajek, Guerrier/Mage	11	9	75		2	2D+5	16	65	Armé d'une épée 2 mains, résistance magie : 13 Lance des sorts de Magie Généraliste jusqu'au niveau 8