

|   | AT | PRD | EV | PR | Dégâts | COU  | Classe-xp | Notes  |
|---|----|-----|----|----|--------|------|-----------|--|
| Labyrinthe d'Helogor, créatures et monstres |    |     |    |    |        |      |           |  |
| Gobelin quasi zombi 1                       | 7  | 4   | 10 | 2  | 1D+3   | 10   | 5         | Armé d'une épée courte rouillée  |
| Gobelin quasi zombi 2                       | 8  | 4   | 10 | 2  | 1D+4   | 10   | 6         | Armé d'un gros hachoir   |
| Gobelin quasi zombi 3                       | 6  | 4   | 6  | 2  | 1D+1   | 10   | 4         | Gobelin à moitié décomposé, armé d'un bout de bois   |
| Goule                                       | 6  | 4   | 30 | 2  | 1D+4*  | 1000 | 16        | *Si dégâts, ajouter poison de la goule<br>Poison : vomissements, 1D/heure jusqu'à guérison |
| Rats zombis                                 | 9  | 5   | 10 | 1  | 1D+1   | 8    | 8         | *Si blessure, infection 60%  |
| Orque d'élite 1                             | 11 | 9   | 30 | 3  | 1D+5   | 13   | 13        | Armé d'une épée de bonne qualité   |
| Orque d'élite 2                             | 10 | 11  | 30 | 4  | 1D+4   | 13   | 12        | Armé d'une épée et d'un bouclier en métal  |
| Orque d'élite 3                             | 10 | 6   | 30 | 3  | 2D+2   | 14   | 13        | Armé d'un énorme marteau à deux mains  |
| Orque mort-vivant                           | 9  | 0   | 22 | 2  | 1D+2   | 1000 | 10        | Extrêmement lent, mouvement divisé par 2 et manque 1 assaut sur 2                          |
| Spectre                                     | 13 | 0   | 12 | 0  | 1D+4   | 1000 | 16        | Créature volante et insensible aux attaques directes (physiques)                           |
| Golem-horloge d'acier                       | 10 | 8   | 60 | 11 | 2D+5   | 1000 | 70        | Armes tranchantes sans effet   |