

Le Labyrinthe du Minotaure

-

Par Mageus

Ce scénarii se déroule dans un labyrinthe aux montagnes au nord de Mliuej. Il vaut mieux ne pas être trop petit pour ce scénarii car les murs sont assez étroits (environ 2m de largeur) et le labyrinthe est truffé de pièges.

Pour 1 à 3 aventuriers et un groupe de niveau 3 min.

Synopsis

Un personnage appelé « Icare » vient à la rencontre des aventuriers et leur demande de tuer le minotaure d'un labyrinthe au nord de Mliuej.

Début de partie

1-Les aventuriers partent tout de suite pour le labyrinthe

2-Si le(s) aventurier(s) préfèrent avoir de l'aide, un PNJ vient les aider.

3-Les (clampins) aventuriers flânent un peu en ville car ils préfèrent ne pas y aller tout de suite (bande de froussards !)

Déroulement de partie

Le chemin de l'aller

Les aventuriers vont à l'endroit indiqué par Icare puis arrivent devant une sorte de grotte creusée dans la montagne.

Vous pouvez piocher quelques monstres dans le bestiaire (rubrique « Baston ») pour le chemin si vos clampins s'ennuient trop.

Le labyrinthe

Référez-vous au plan pour leur indiquer ce qui s'y passe. Vous pouvez là aussi y mettre quelques monstres pour leur faire gagner de l'XP. (note : les caracs du minotaure se trouvent dans l'add-on des minotaures dans le site, dans les contributions)

Le chemin du retour

Il se déroule comme celui de l'aller mais cette fois vos idiots incapables vont vers Mliuej.

Récompense

Cette mission est plutôt bien récompensée

Note de POC : cependant, à bas niveau attention à ne pas être trop généreux !

XP : Comptez entre 50 et 70 XP s'ils reviennent vivants

OR : Comptez entre 300 et 500 PO, selon le niveau des joueurs

Par **MAGEUS**