

Références des Monstres du scénario la Caravane

Monstres	Att	Prd	Ev	Pr	Dégâts	Cou	Xp	Notes
Brigand de base	9	9	18	2	1D+2	8	8	Armé d'une épée
Brigand Archer	8	6	18	2	1D+3	8	10	Armé d'un arc et d'une épée (AD 11)
Chef Brigand	10	13	25	3	1D+2	14	15	Armé de deux épées (2AT/assaut) AD 14
Araignée tranchante	9	7	18	1	1D+1	17	10	
Blatte du Chaos	11	5	30	3	1D+2	15	13	
Orque	9	7	15	2	1D+4	8	8	
Garde du village	10	8	18	3	1D+3	12	10	Armé d'une lance et d'un bouclier

Skolgrak