

L'arène de Glargh - Table des rencontres									
	AT	PRD	EV		PR	PI	COU	Classe-XP	Notes
Rats pesteux	8	4	4		0	1D	3	4	Si blessure, infection 50%
Gobelin	8	6	12		2	1D+2	5	5	Un gobelin...
Orc	9	7	15		2	1D+4	8	8	Un orc...
Chapon Fanghien	10	6	30		2	1D+2	10	10	Frappe avec bec, ailes et pattes
Trogylork	10	7	18		2	1D+5	8	10	Armé d'une rapière perrave
Serpent constricteur	8	0	20		2	3/ass	15	20	Enserre victimes, FO sortir, pas PR
Chapichapo maléfique	12	6	12		2	1D+4	20	15	2AT/ass, MVT+50%
Aurochs	11	7	40		2	1D+6	20	20	Parade impossible, esquive AD
Troll géant	5	5	50		3	3D	18	22	Armé d'une massue
Loup-garou	10	4	40		2	2D+2	20	30	Magie ou argent uniquement
Dragon	12	9	35		5	1D+6	18	30	Souffle (1PR ou 3PV), rés. mag. 13
Guerrier maudit	12	12	40		5	2D+2	18	40	Arme 2 mains, résist. magie 13
Gorgauth	13	15	50		2	2D+3	20	50	Armes magiques ou sortilèges seuls
Golbargh	14	12	90		4	2D+4	40	120	2AT/PRD/ass, seuls trucs magiques