

## JDR NAHEULBEUK D20 LOVE ROLEPLAY-GAMEPLAY (JDR fantasy)

D20	Phrase	Tirage	Tirage	Phrase	Tirage	Phrase	Tirage	D20
1	Le personnage...	caresse habilement (**)	la poitrine (**)	du partenaire avec	son sexe (**)	dans la position	efficace du molosse hardi (**)	1
2		titille avec adresse (**)	les parties intimes (**)		deux doigts (**)		de la turlousine siamoise (**)	2
3		tripote doucement (*)	la bouche (**)		un doigt (*)		connue des musardins (*)	3
4		trifouille finement (*)	la main (*)		sa bouche (*)		préférée des barbares (*)	4
5		masse adroitement (*)	le bas du ventre (*)		son nez (*)		du petit lapin de Chnafon (*)	5
6		frotte comme il faut (*)	les fesses (*)		un objet oblong (*)		de la brouette sudiste (*)	6
7		touche lentement (*)	les deux cuisses (*)		sa poitrine (*)		issue d'un parchemin douteux (*)	7
8		caresse (*)	la cuisse (*)		trois doigts (*)		des éclairés de Lafoune (*)	8
9		masturbe habilement (*)	un orifice (*)		une bougie allumée (*)		scabreuse du culte de Slanoush (*)	9
10		courtise (*)	l'oreille droite (*)		sa main (*)		bizarre mais fonctionnelle du héron (*)	10
11		effleure gentiment (*)	les deux mains		ses deux mains		du brigand agile (*)	11
12		mirlifoute (*)	le dos		quatre doigts		la plus classique	12
13		palpe mollement	le slip		ses cheveux		la plus acrobatique	13
14		pétrit vigoureusement	le nez		un genre de fouet		la plus incongrue	14
15		tapote un peu vite	le genou		un truc magique		controversée du flatamoule	15
16		malaxe sauvagement	les côtes		son coude		sans originalité du clabaudeur	16
17		chatouille (-)	le coude (-)		son poing		du baltringue maladroit (-)	17
18		radidoche (-)	le pied gauche (-)		sa gourde (-)		du novice incompris (--)	18
19		bourrine (--)	la récente plaie (--)		un chiffon sale (--)		du chantouillard féroce (--)	19
20		maltraite (--)	à côté (--)		un vieux saucisson (--)		la plus désastreuse (---)	20

Fonctionnement du love roleplay-gameplay : chaque personnage partie prenante des ébats annonce son mouvement, puis tire 4D20. Une phrase aléatoire est créée avec ces résultats. La phrase, énoncée par le MJ, récapitule alors une phase d'approche sexuelle choisie par le héros (qui peut ajouter son roleplay bien sûr). Certains mots n'existent pas, c'est normal. Le personnage collecte ainsi des étoiles (positives) ou des moins (négatifs) en fonction du résultat. Pour amener son partenaire à l'orgasme, il doit obtenir 10 étoiles (et gagner des XP). Chaque personnage agit à tour de rôle dans une joute amoureuse très descriptive !  
 Si un personnage collecte 10 moins, on considère qu'il a échoué dans ses ébats amoureux (il doit alors abandonner pour cette fois, et on peut l'abreuver de quolibets).  
 Pour un effet plus réaliste, moins aléatoire, le MJ peut envisager des bonus/malus (basés sur le charisme et/ou l'adresse) permettant d'augmenter ou de diminuer le résultat de chaque D20.