

Changements apportés au grimoire de l'invocateur entre les versions 1 et 2

Page 4 : Boule de feu mineure

La boule de feu mineure de l'invocateur passe à 1D+2

Page 6 : Coyote infernal

Temps d'invocation modifié : 2 assauts (anciennement 3)

Dégâts modifiés : 1D+2 (anciennement 1D)

Page 9 : Glaciator

Temps d'invocation modifié : 2 assauts (anciennement 3)

Score AT modifié : 9 (au lieu de 7)

Dégâts modifiés : 1D+2 (anciennement 1D)

Dégâts désormais magiques

Epreuve nécessaire jusqu'au niveau 5 (anciennement 6)

Page 11 : Hodugalak

Temps d'invocation modifié : 2 assauts (anciennement 3)

Score AT modifié : 9 (au lieu de 7)

Dégâts modifiés : 1D+2 (anciennement 1D)

Epreuve nécessaire jusqu'au niveau 5 (anciennement 6)

Page 12 : Flatakkuh

Temps d'invocation modifié : 2 assauts (anciennement 3)

Score AT modifié : 10 (au lieu de 8)

Page 14 : Harpinette

Temps d'invocation modifié : 3 assauts (anciennement 4)

Dégâts modifiés : 1D+3 (anciennement 1D+2)

Page 15 : Sanglier infernal

Temps d'invocation modifié : 2 assauts (anciennement 4)

Page 20 : Rarhukhul

Temps d'invocation modifié : 3 assauts (anciennement 8)

Dégâts modifiés : 1D+3 (anciennement 1D+2)

Score AT modifié : 10 (au lieu de 9)

Page 21 : Serpent de feu

Temps d'invocation modifié : 4 assauts (anciennement 8)

Page 23 : Truiccube

Temps d'invocation modifié : 4 assauts (anciennement 10)

Page 24 : Sommierax

Res. Magie et épreuves de contrôles modifiées

Page 28 : Bulle de protection

Durée modifiée : de 8 assauts (anciennement 12)

Page 30 : Shalibukk

Dégâts modifiés : 1D+5 (anciennement 1D+4)

Page 33 : Ghukkutuh

Dégâts désormais magiques