

JE SUIS UN BARBARE

Personnage destiné à la BASTON ! Pas d'arbalète ni arme complexe. Pas d'armure complète. Mauvais feeling avec la magie : n'utilise ni objet magique, ni armure enchantée. Pas de bouclier. Consulter le guide « origines et métiers » pour en savoir plus.



Je suis un Barbare. Rien à voir avec les paysans. Je suis né dans les grandes plaines, là où on chasse les bêtes poilues à la lance. Le soir, on racontait des histoires de baston au coin du feu. Alors moi aussi, je voulais partir frapper des gens à l'aventure. J'évite les trucs compliqués dans la vie, je n'aime pas trop la magie. Je n'aime pas grand-chose en fait, à part le vent dans mes cheveux, frapper des gens, essayer des nouvelles armes et m'entraîner. Je ne porte jamais de grosse armure, parce que c'est un truc pour les lâches, et ça m'empêche de bouger. Et sinon je ne sais pas lire, mais c'est pas grave parce que les livres parlent de trucs sans intérêt. Des fois, je parle à un dieu, il s'appelle Crôm. Il aime donner des baffes.

Je suis né avec les compétences suivantes :

AMBIDEXTRIE (AD) : possibilité d'utiliser deux armes en même temps dans les combats — sujet à restrictions.

CHERCHER DES NOISES : le héros frappe toujours en premier lors d'un combat.

SENTIR DES PIEDS : éloigne les animaux (bivouac milieu naturel) — gêne les alliés pour dormir en milieu confiné.

TÊTE VIDE : immunité à certains sortilèges ayant pour cible l'esprit du héros.

Je peux développer les compétences suivantes :

- ☐ Armes de bourrin (armes à 2 mains)
- ☐ Bourre-pif (accès au combat à mains nues)
- ☐ Chevaucher (monter un animal)
- ☐ Escalader
- ☐ Intimider (pour faire peur aux ennemis)
- ☐ Nager
- ☐ Pister
- ☐ Tirer correctement (utiliser des armes de jet)
- ☐ Truc de mauviette (résistance à la douleur)

