

Rencontres Souterraines – Naheulbeuk JDR – V.1.0										
D20		AT	PRD	EV		PR	Dégâts	Cou	Classe-XP	Notes
Monstres et autres individus peu recommandables rencontrés en milieu aquatique										
1	Rat pesteux	8	4	4		0	1D*	3	4	*si blessure, infection 50%
2	Gobelin Boiteux	8	5	11		2	1D+2	4	4	Petit, vert, sale et boiteux
3	Gobelin de base	8	6	12		2	1D+2	5	5	Vert et vicieux
4	Gobelin archer	8	5	12		2	1D+4	7	5	Vert et vile
5	Squelette 1	8	6	16		0	1D+1	1000	6	Armé d'une épée rouillée
6	Squelette 2	9	6	16		1	1D+2	1000	7	équipé d'une lance rouillée
7	Squelette 3	7	11	16		2	1D+1	1000	8	équipé d'un bouclier
8	Zombie	8	0	20		1	1D+1	1000	6	Mouvement et assaut divisé par 2
9	Rat Zombie	9	5	10		1	1D+1*	8	8	*si blessure, infection 60%
10	Mouches Venimeuses (sous forme de nuée)	–	–	1		0	1D	40	10	L'armure ne compte pas A combattre par feu et sortilèges
11	Gobelin Ninja	12	10	14		1	1D+3	7	10	AD 14, deux fois plus rapide
12	Tarentule des cavernes	8	5	30		1	1D+3*	17	15	*Poison : AD/AT/PRD : -1
13	Goule	6	4	30		1	1D+4*	1000	16	*Poison : vomissements 1D/h
14	Ingénieur gobelin AD : 12	8	6	15		4	1D+4	10	18	En plus... bombes alchimiques : dégâts 2D+1, rayon 3 mètres.
15	Chaman Gobelin	6	5	16		3	1D	11	20	Lance des sorts niveaux 1 à 4 PA : 35. INT : 13
16	Gobelin sur araignée géante	9	9	42		4	3D+1D	30	30	Gobelin : 12 EV, dégâts 1D Araignée : 30 EV dégâts 3D
17	Liche en babouches	9	6	30		2	1D+4	1000	30	Lance des sorts niveaux 1 à 4 INT : 13 (PA : 20)
18	Seigneur gobelin	10	12	25		5	2D+4	17	40	épée magique et bouclier
19	Liche impressionnante	12	10	40		3	1D+5	25	45	Lance des sorts niveaux 1 à 6 INT : 13 (PA : 35)
20	Dragon des cavernes Intelligent, peut parler.	12	12	80		6	2D+4	30	100	Souffle de feu : cause 4 PV Res. Magie : 15