

Origines et métiers en résumé – V.2

Origine	EV	PR nat. MAX	Nyctalopie	Flaire le danger	Magie	Charge	2 mains	Bouclier	Spécial
Humain	30	Sans restriction	Non	Non	Sans souci	Selon sac	Oui	Oui	Sans métier : Toutes compétences dispo.
Barbare	35	Pas d'armure complète	Non	Non	N'aime pas	Selon sac	Oui	Non	Trait « Bourrin », AT/PRD modifiées
Nain	35	Sans restriction	Non	Non	N'aime pas	Selon sac	Spécifique	Oui	Rien de spécial
Haut Elfe	25	PR 4	Partielle	Non	Apprécie	10 kilos	Non	Petit, moyen	Sens bien aiguisés, haut charisme
Elfe Sylvain	25	PR 4	Totale	Non	Sans souci	10 kilos	Non	Petit, moyen	Sens très aiguisés, haut charisme
Elfe Noir	25	PR 3	Totale	Non	Apprécie	15 kilos	Non	Petit, moyen	Sens bien aiguisés
Semi-homme	25	PR 3	Non	Non	Sans souci	10 kilos	Spécifique	Petit, moyen	Seulement +1D4 PV par niveau
Orque	35	Sans restriction	Totale	Oui, à 50 m.	Déteste	Selon sac	Oui	Oui	Trait « Bourrin », AT/PRD modifiées
Gobelin	20	Sans restriction	Totale	Oui, à 50 m.	Déteste	10 kilos	Non	Oui	Seulement +1D4 PV par niveau
Ogre	45	PR 4	Non	Oui, à 50 m.	Tolère	Selon sac	Oui	Oui	Trait « Bourrin » + Trait Puissant
Gnôme	15	PR 2	Non	Non	Tolère	2 kilos	Non	Non	Seulement +1D4 PV par niveau, super esq.
Demi-Elfe 2nd gen.	28	PR 5	Partielle	Non	Sans souci	15 kilos	Non	Oui	Sens moyennement aiguisés
Demi-Haut-Elfe	28	PR 5	Partielle	Non	Apprécie	15 kilos	Non	Oui	Sens moyennement aiguisés
Demi-Sylvain	28	PR 5	Partielle	Non	Sans souci	15 kilos	Non	Oui	Sens moyennement aiguisés
Demi-Elfe Noir	28	PR 4	Totale	Non	Apprécie	15 kilos	Non	Oui	Sens plutôt aiguisés
Demi-Orque	35	Sans restriction	Partielle	Oui, à 25 m.	N'aime pas	Selon sac	Oui	Oui	Rien de spécial
Demi-Gobelin	25	Sans restriction	Partielle	Oui, à 25 m.	Tolère	15 kilos	Non	Petit, moyen	Seulement +1D4 PV par niveau
Demi-Elfe-Nain	30	PR 5	Partielle	Non	Aléatoire	20 kilos	Non	Oui	Rien de spécial
Semi-Elfe	28	PR 4	Partielle	Non	Sans souci	10 kilos	Non	Oui	Rien de spécial
Demi-Ogre Elfique	38	PR 4	Partielle	Non	Aléatoire	30 kilos	Oui	Oui	Plus grand et costaud que la moyenne
Homme-Bête	35 à 45	Sans restriction	Totale	Oui, à 50 m.	Sans souci	Selon sac	Oui	Oui	Variable selon la VERSION
Spécial	EV	PR naturel MAX	Nyctalopie	Flairer le danger	Magie	Charge	2 mains	Bouclier	Spécial
Nain de la Mafia	38	PR 5	Non	Non	Tolère	8 kilos	Non	Non	Roublard, Bond d'attaque
Amazone Syldérienne	38	PR 6	Non	Non	N'aime pas	Selon sac	Oui	Non	Armes longues, Survivante, Beauté féroce
Bourreau (métier)	Augmentée	PR 5	Selon origine	Selon origine	Selon orig.	Selon orig.	Selon orig.	Selon orig.	Tortionnaire, Infâme, Poigne de fer
Sbire (métier)	Origine	Selon origine	Selon origine	Selon origine	Selon orig.	Selon orig.	Selon orig.	Selon orig.	Misérable, Survivaliste, Pleutre

Page suivante : voir les résumés pour les MÉTIERS

Origines et métiers en résumé – V.2 (suite)

Métier	EV	PR naturel MAX	Nyctalopie	Flairer le danger	Magie	Charge	2 mains	Bouclier	Spécial
Assassin, ninja	Origine	PR 3	Selon origine	Selon origine	Selon orig.	Selon orig.	Selon orig.	Selon orig.	Bonus offensif
Bourgeois, noble	Origine	Selon origine	Selon origine	Selon origine	Selon orig.	Selon orig.	Selon orig.	Oui	AT/PRD diminuée - Noble pour la vie !
Guerrier, gladiateur	Augmentée	Valeur origine +1	Selon origine	Selon origine	Selon orig.	Selon orig.	Selon orig.	Selon orig.	Choix défensif ou offensif
Ingénieur	Origine	PR 3	Selon origine	Selon origine	Selon orig.	Selon orig.	Non	Oui	Modifications aux scores
Mage, sorcier	Diminuée	PR 2	Selon origine	Selon origine	Apprécie	10 kilos	Non	Non	Spécialité à choisir
Marchand, négociant	Origine	PR 3	Selon origine	Selon origine	Selon orig.	Selon orig.	Non	Oui	Modifications aux scores
Ménestrel	Origine	PR 2	Selon origine	Selon origine	Selon orig.	Selon orig.	Non	Non	Rien de spécial
Paladin	Augmentée	Selon dieu choisi	Selon origine	Selon origine	Apprécie	Selon orig.	Selon dieu	Selon dieu	Relique nécessaire, PA restreints
Pirate	Origine	PR 3	Selon origine	Selon origine	Selon orig.	Selon orig.	Non	Oui	Pirate pour la vie !
Prêtre	Origine	Selon dieu choisi	Selon origine	Selon origine	Apprécie	Selon orig.	Selon dieu	Selon dieu	Avantages/inconvénients selon dieu choisi
Ranger	Origine	PR 4	Selon origine	Selon origine	Selon orig.	Selon orig.	Selon orig.	Oui	Polyvalence des scores
Voleur	Origine	PR 3	Selon origine	Selon origine	Selon orig.	Selon orig.	Selon orig.	Selon orig.	Rien de spécial
Traîne-patins	Origine	PR 3	Selon origine	Selon origine	Selon orig.	Selon orig.	Selon orig.	Selon orig.	AT/PRD diminuée
Métier (soldat)	EV	PR naturel MAX	Nyctalopie	Flairer le danger	Magie	Charge	2 mains	Bouclier	Spécial
Officier	Origine	PR réglementaire	Selon origine	Selon origine	Selon orig.	Selon orig.	Selon orig.	Selon orig.	Paie supérieure
Éclaireur	Augmentée	PR réglementaire	Selon origine	Selon origine	Selon orig.	Selon orig.	Selon orig.	Selon orig.	Rien de spécial
Soldat lourd	Augmentée	PR réglementaire	Selon origine	Selon origine	Selon orig.	Selon orig.	Selon orig.	Oui	Rien de spécial
Médecin	Augmentée	PR réglementaire	Selon origine	Selon origine	Apprécie	Selon orig.	Selon orig.	Selon orig.	Accès aux produits spéciaux
Armurier-artificier	Augmentée	PR réglementaire	Selon origine	Selon origine	Selon orig.	Selon orig.	Selon orig.	Selon orig.	Accès aux armes à poudre