



FICHE ORIGINE : DEMI-HAUT-ELFE

Personnage polyvalent et plutôt doué avec ses mains. Transport de charges limité à 15 kilos. Excellente vue, nyctalopie partielle, bonne ouïe.

Armure naturelle max. : PR5. N'utilise pas d'armes de bourrins « non elfiques ».

Consulter le livret « Origines et métiers » pour en savoir plus.



BULLETIN CÉRÉBRAL

Dans le temps, ma famille était riche et influente. Enfin, c'est ce qu'on m'a dit, car je ne l'ai pas vraiment connue, cette famille... Quand il s'est passé « l'incident », je suis né et tout le monde a fait son possible pour m'oublier, moi, l'enfant dont on ne voulait pas. Les gens regardaient ailleurs et parlaient comme si je n'étais pas là. Mais maintenant, je suis adulte et indépendant ! Vivement que je me trouve une compagnie d'aventure, comme ça je pourrai enfin avoir quelqu'un sur qui compter. Enfin, j'espère... Il paraît qu'ils sont radins et un peu égoïstes, ces gens.



COMPÉTENCES HÉRITÉES DE L'ORIGINE

- APPEL DES RENFORTS : permet de fuir un combat sans risquer d'être blessé.
- BÂTARD : malus en charisme avec les Humains et les Elfes de tout type.
- MÉFIANCE (INT) : permet de savoir si un autre personnage ment.

COMPÉTENCES DE L'ORIGINE À DÉBLOQUER

- ☐ Chef de groupe (décisionnel, persuader les alliés)
- ☐ Chevaucher (monter un animal)
- ☐ Connaissances générales
- ☐ Érudition (savoir lire, écrire et compter – INT minimum 10)
- ☐ Jonglage et danse
- ☐ Premiers soins
- ☐ Runes bizarres (langues mortes ou étrangères)