

# FICHE MÉTIER : RANGER

Personnage très polyvalent, très bon en soutien et en exploration.

Armure naturelle max. : PR4.

Consulter le livret « Origines et métiers » pour en savoir plus.

## BULLETIN CÉRÉBRAL

Je suis un aventurier plutôt polyvalent... Habile à la fois au combat, à la dissimulation et au pistage, je suis également capable de tirer à l'arc et de prodiguer des soins. C'est pour ça qu'en général, on me désigne comme chef de groupe. Je suis à l'aise aussi bien en milieu naturel qu'en ville, mais j'ai une préférence pour les milieux forestiers dans lesquels je peux me fondre avec l'agilité d'une fouine. En dehors de ça, j'ai beaucoup de succès avec le sexe opposé et je suis plutôt modeste.

## COMPÉTENCES HÉRITÉES DU MÉTIER

- CAMPING TOUT TERRAIN : permet d'augmenter la récupération lors des bivouacs.
- CHEVAUCHER (AD, CHA) : permet de monter à cheval sans épreuve, ou d'essayer de monter d'autres animaux.
- DÉPLACEMENT SILENCIEUX (AD) : bonus aux épreuves de discrétion et d'infiltration.
- DÉTECTER (INT) : bonus pour toutes les épreuves de détection des pièges et du danger.
- ENTRETIEN DU MATÉRIEL : préparer ses armes, réparation de fortune sur le matériel brisé.
- NAGER (AD, FO) : le héros a déjà appris à nager et peut passer des épreuves en immersion.
- PISTER (INT) : bonus aux épreuves de pistage, recherche de traces, filature.

## COMPÉTENCES DU MÉTIER À DÉBLOQUER

- ☐ Ambidextrie (utilisation simultanée de deux armes)
- ☐ Chef de groupe (décisionnel, persuader les alliés)
- ☐ Comprendre les animaux
- ☐ Désamorcer (un piège non magique)
- ☐ Érudition (savoir lire, écrire et compter – INT minimum 10)
- ☐ Escalader
- ☐ Méfiance (découvrir si un PNJ ment)
- ☐ Premiers soins
- ☐ Tirer correctement

