



FICHE ORIGINE : DEMI-SYLVAIN

Personnage relativement polyvalent, chargé d'un passé un peu lourd en général. Transport de charges limité à 15 kilos. Bonne vue, nyctalopie moyenne, bon odorat.

Armure naturelle max. : PR5. N'utilise pas d'armes de bourrins « non elfiques ».

Consulter le livret « Origines et métiers » pour en savoir plus.



BULLETIN CÉRÉBRAL

Quand j'étais jeune, on disait autour de moi que tout le monde était gentil. Bon, eh bien ça n'était pas forcément vrai. Il suffisait de ne pas être un « vrai elfe » pour qu'on soit mis à l'écart. J'ai grandi pratiquement dans la solitude, en bordure de forêt, à vivre un peu comme je pouvais et sans beaucoup d'amis. J'ai hâte de faire quelque chose de ma vie ! Heureusement, il reste les animaux, qui eux sont toujours gentils. Enfin, sauf les ours, finalement ils ont mauvais caractère.



COMPÉTENCES HÉRITÉES DE L'ORIGINE

- APPEL DES RENFORTS : permet de fuir un combat sans risquer d'être blessé.
- BÂTARD : malus en Charisme avec les Humains et les Elfes de tout type.
- MÉFIANCE (INT) : permet de savoir si un autre personnage ment.

COMPÉTENCES DE L'ORIGINE À DÉBLOQUER

- ☐ Camping forestier (savoir où et comment dormir en forêt)
- ☐ Comprendre les animaux
- ☐ Connaissances de la nature
- ☐ Déplacement silencieux
- ☐ Jonglage et danse
- ☐ Nager
- ☐ Pister
- ☐ Tirer correctement (utiliser des armes de jet)