

# Accès rapide aux critères origines/métiers – V.3

Origine	Courage		Intelligence		Charisme		Adresse		Force	
	Min	Max	Min	Max	Min	Max	Min	Max	Min	Max
Humain	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non
Barbare	12	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	13	Non
Nain	11	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	12	Non
Haut Elfe	Non	Non	11	Non	12	Non	12	Non	Non	12
Elfe Sylvain	Non	Non	Non	Non	12	Non	12	Non	Non	11
Elfe Noir	Non	Non	12	Non	Non	Non	13	Non	Non	12
Semi-homme	12	Non	10	Non	Non	Non	Non	Non	Non	10
Orque	Non	Non	Non	8	Non	10	Non	Non	12	Non
Gobelin	Non	10	Non	10	Non	8	Non	Non	Non	9
Ogre	Non	Non	Non	9	Non	10	Non	11	13	Non
Gnôme	Non	Non	10	Non	Non	Non	13	Non	Non	8
Demi-Elfe 2 <sup>e</sup> génération	Non	Non	Non	Non	10	Non	11	Non	Non	Non
Demi-Haut Elfe	Non	Non	11	Non	11	Non	11	Non	Non	Non
Demi-Sylvain	Non	Non	Non	Non	11	Non	10	Non	Non	Non
Demi-Elfe Noir	Non	Non	11	Non	Non	Non	12	Non	Non	Non
Demi-Orque	Non	Non	Non	10	Non	11	Non	Non	12	Non
Demi-Gobelin	Non	Non	Non	12	Non	10	Non	Non	Non	11
Demi-Elfe-Nain	11	Non	11	Non	Non	Non	11	Non	11	Non
Semi-Elfe	11	Non	11	Non	Non	Non	Non	Non	Non	11
Demi-Ogre elfique	Non	Non	Non	11	Non	9	Non	12	13	Non
Homme-Bête	Non	Non	Non	10	Non	10	Non	Non	12	Non
Métier	Courage		Intelligence		Charisme		Adresse		Force	
	Min	Max	Min	Max	Min	Max	Min	Max	Min	Max
Guerrier, gladiateur	12	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	12	Non
Ninja, assassin	Non	Non	Non	Non	Non	Non	13	Non	Non	Non
Voleur	Non	Non	Non	Non	Non	Non	12	Non	Non	Non
Prêtre	Non	Non	Non	Non	12	Non	Non	Non	Non	Non
Mage, sorcier	Non	Non	12	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non
Paladin	12	Non	10	Non	11	Non	Non	Non	9	Non
Ranger	Non	Non	Non	Non	10	Non	10	Non	Non	Non
Ménestrel	Non	Non	Non	Non	12	Non	11	Non	Non	Non
Marchand, négociant	Non	Non	12	Non	11	Non	Non	Non	Non	Non
Ingénieur	Non	Non	Non	Non	Non	Non	11	Non	Non	Non
Pirate	11	Non	Non	Non	Non	Non	11	Non	Non	Non
Bourgeois, noble	Non	Non	10	Non	11	Non	Non	Non	Non	Non
Traîne-patins	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non
Métier (soldat)	Courage		Intelligence		Charisme		Adresse		Force	
	Min	Max	Min	Max	Min	Max	Min	Max	Min	Max
Officier	11	Non	Non	Non	12	Non	Non	Non	12	Non
Éclaireur	Non	Non	Non	Non	Non	Non	12	Non	Non	Non
Soldat lourd	11	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	12	Non
Médecin	Non	Non	12	Non	Non	Non	12	Non	Non	Non
Armurier-artificier	Non	Non	12	Non	Non	Non	12	Non	Non	Non
Spécial (suppléments)	Courage		Intelligence		Charisme		Adresse		Force	
	Min	Max	Min	Max	Min	Max	Min	Max	Min	Max
Nain de la Mafia	10	Non	11	Non	Non	Non	12	Non	11	Non
Amazone Syldérienne	12	Non	Non	Non	12	Non	11	Non	12	Non
Bourreau (métier)	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non
Sbire (métier)	Non	10	Non	11	Non	11	Non	Non	Non	Non