

# FICHE MÉTIER : PRÊTRE

Personnage ayant accès à de nombreux prodiges, dont les pouvoirs dépendent du dieu choisi. Le prêtre reçoit également les restrictions et avantages relatifs au dieu (ou démon) affilié. Consulter le livret « Origines et métiers » pour en savoir plus.

## BULLETIN CÉRÉBRAL

Et oui, je suis un prêtre ! Mes parents ne voulaient pas, mais bon, tant pis pour eux. Je prêche la bonne parole de l'entité mystique qui m'a inspirée, et j'essaie d'appliquer chaque jour ses principes. L'avantage, c'est qu'il me permet de faire appel à ses pouvoirs par le biais d'un certain nombre de prodiges. Je peux ainsi montrer au monde que mon dieu est le plus puissant ! Et c'est bien utile parfois pour se débarrasser des monstres impies. Sinon, moi-même je n'ai pas de talent particulier à la base, sauf mon aura personnelle qui fait que les gens m'écoutent et que j'inspire un certain respect.

## COMPÉTENCES HÉRITÉES DU MÉTIER

- ÉRUDITION (INT) : le héros sait lire, écrire et compter sans passer d'épreuve.
- MÉFIANCE (INT) : permet de savoir si un autre personnage ment.
- RÉCUPÉRATION (PA) : besoin de lire, prier et méditer 1 heure par jour pour régénérer ses pouvoirs (en plus du sommeil).
- CAPACITÉS SPÉCIALES : selon dieu affilié (voir manuel de prêtrise).

## COMPÉTENCES DU MÉTIER À DÉBLOQUER

- ☐ Arnaque et carambouille (bonnes affaires chez les marchands)
- ☐ Chevaucher
- ☐ Cuistot (améliore les repas et la récupération induite)
- ☐ Fariboles (baratin pour déstabiliser, marchander, distraire, captiver...)
- ☐ Premiers soins
- ☐ Radin (bonus pour marchander, malus pour partager)
- ☐ Runes bizarres (lecture des langages compliqués)

## DIVINITÉ CHOISIE :

---

