



FICHE ORIGINE : BARBARE

Personnage destiné à la BASTON ! Pas d'arbalète ni arme complexe. Pas d'armure complète. Mauvais feeling avec la magie : n'utilise pas d'armure enchantée, et il a besoin d'être convaincu pour les accessoires (sauf matériel lié à Crôm, qu'il embrassera facilement). Aucun problème pour les armes. Pas de bouclier (sauf talent débloqué). Consulter le livret « Origines et métiers » pour en savoir plus.



BULLETIN CÉRÉBRAL

Je suis un Barbare. Rien à voir avec les paysans. Je suis né dans les grandes plaines, là où on chasse les bêtes poilues à la lance. Le soir, on racontait des histoires de baston au coin du feu. Alors moi aussi, je voulais partir frapper des gens à l'aventure. J'évite les trucs compliqués dans la vie, je n'aime pas trop la magie. Je n'aime pas grand-chose en fait, à part le vent dans mes cheveux, frapper des gens, essayer des nouvelles armes et m'entraîner. Je ne porte jamais de grosse armure, parce que c'est un truc pour les lâches, et ça m'empêche de bouger. Et sinon je ne sais pas lire, mais c'est pas grave parce que les livres parlent de trucs sans intérêt. Des fois, je parle à un dieu, il s'appelle Crôm. Il aime donner des baffes.



COMPÉTENCES HÉRITÉES DE L'ORIGINE

- BOURRE-PIF (accès au combat à mains nues et ses coups spéciaux).
- CHERCHER DES NOISES : le héros frappe toujours en premier lors d'un combat.
- ÉCORCHAGE DES BARBARES : pour récolter les peaux et organes d'animaux.
- SENTIR DES PIEDS : éloigne les animaux (bivouac milieu naturel) – gêne les alliés pour dormir en milieu confiné.
- TÊTE VIDE : immunité à certains sortilèges ayant pour cible l'esprit du héros.

COMPÉTENCES DE L'ORIGINE À DÉBLOQUER

- ☐ Ambidextrie (utilisation simultanée de 2 armes)
- ☐ Armes de bourrin (armes à 2 mains)
- ☐ Chevaucher (monter un animal)
- ☐ Connaissances des steppes
- ☐ Escalader
- ☐ Intimider (pour faire peur aux ennemis)
- ☐ Nager
- ☐ Pister
- ☐ Tannerie (traiter les peaux)
- ☐ Tirer correctement (utiliser des armes de jet)
- ☐ Truc de mauviette (résistance à la douleur)

