

FICHE MÉTIER : GUERRIER / GLADIATEUR

Personnage simple à comprendre, destiné à la baston en première ligne.

Nombre de coups spéciaux maximum : niveau +2

Armure naturelle max. : PR d'origine +1

Consulter le livret « Origines et métiers » pour en savoir plus.

BULLETIN CÉRÉBRAL

J'aime le combat ! C'est mon truc. Je veux des armes, des armures, je veux rentrer dans le tas. Je veux courir vers mon destin, et marcher sur les cadavres de ceux qui vont se mettre en travers de mon chemin. À mort, les mauviettes !

COMPÉTENCES HÉRITÉES DU MÉTIER

- ARMES DE BOURRIN : possibilité d'utiliser des armes à deux mains (sous réserve de restriction d'origine).
- ENTRETIEN DU MATÉRIEL : préparer ses armes , réparation de fortune sur le matériel brisé.
- BOURRE-PIF : le héros peut se battre à mains nues de façon efficace et accéder à des coups spéciaux.

COMPÉTENCES DU MÉTIER À DÉBLOQUER

- ☐ Ambidextrie (utilisation simultanée de deux armes)
- ☐ Chercher des noises (attaquer le premier)
- ☐ Chevaucher (monter un animal)
- ☐ Intimider (pour faire peur aux ennemis)
- ☐ Tirer correctement (utiliser des armes de jet)
- ☐ Truc de mauviette (résistance à la douleur)

