

FICHE MÉTIER : NOBLE / BOURGEOIS

Personnage destiné à... se la jouer en toute situation.

Aucune restriction particulière, car le noble pense qu'il peut tout faire – ce qui est faux, bien sûr.

Consulter le livret « Origines et métiers » pour en savoir plus.

BULLETIN CÉRÉBRAL

J'ai l'énorme avantage d'avoir été bien né. Mes parents sont puissants et influents, et j'ai donc reçu une éducation bien supérieure à celle des autres manants, ce qui fait de moi un être beau, intelligent, riche et surtout modeste. Je pense d'ailleurs qu'il est anormal que le destin du monde soit confié à des paysans sortis de nulle part, et c'est pourquoi j'ai décidé de partir à l'aventure moi-même, afin de relever le niveau. Forces du mal, prenez garde !

COMPÉTENCES HÉRITÉES DU MÉTIER

- APPEL DES RENFORTS : permet de fuir un combat sans risquer d'être blessé.
- ATTIRE LES MONSTRES : au début du combat, le héros est toujours pris pour cible par les monstres et les ennemis.
- CHEVAUCHER (AD, CHA) : permet de monter à cheval sans épreuve, ou d'essayer de monter d'autres animaux.
- ÉRUDITION (INT) : le héros sait lire, écrire et compter sans passer d'épreuve.
- J'AI LE BRAS LONG : permet de convaincre plus facilement des gardes et fonctionnaires.
- PÉNIBLE (INT) : le héros agace les membre de son groupe, et ça peut lui valoir des baffes.

COMPÉTENCES DU MÉTIER À DÉBLOQUER

- ☐ Arnaque et carambouille (bonnes affaires chez les marchands)
- ☐ Chef de groupe (décisionnel, persuader les alliés)
- ☐ Jonglage et danse
- ☐ Méfiance (découvrir si un PNJ ment)
- ☐ Nager
- ☐ Runes bizarres (lecture des langages compliqués)

