

En savoir plus sur les billets fanghiens

Cela fait quelques mois que j'ai eu l'envie de fabriquer des billets pour notre jeu de rôle. En outre, le simple fait de les fabriquer m'a donné pas mal d'idées pour les utiliser... JDR bien sûr mais aussi GN, jeux de société fantaisie, poker (!)...

Premièrement, je précise que l'arrivée des billets en Terre de Fangh, au milieu de l'année 1499 (un peu après les romans du Donjon de Naheulbeuk) a des répercussions roleplay non négligeables. Ainsi, vous pourrez en savoir plus sur les billets et leur histoire en vous rendant sur l'encyclopédie en ligne :

http://encyclopedia.naheulbeuk.com/ecrire/?exec=article&id_article=385

Bref : ces billets sur le marché vont générer des tensions, des guerres peut-être, des incompréhensions, des opportunités, du trafic, des tentatives de contrefaçon... Ils peuvent servir à créer de nouveaux ressorts scénaristiques.

En jeu, ils vont nettement alléger le poids de la fortune des aventuriers, mais gardez en tête qu'avoir tout son argent sur soi est toujours très risqué en Terre de Fangh... En outre, les billets ne sont pas forcément utilisés partout et la monnaie dite *lourde* reste en vigueur.

Ces billets peuvent être imprimés par vos soins grâce aux planches de billets disponibles dans ce pack (30 billets pour seulement 5 feuilles imprimées). Ils sont prévus et optimisés pour se découper facilement au cutter et à la règle.

Toutefois, vous obtiendrez en général un résultat moyen et généralement recto seulement. C'est suffisant pour s'amuser.

Dans un deuxième temps, nous allons proposer avec l'éditeur du jeu de rôle une version classe de ces billets sur du papier adapté et résistant. Ils pourront renforcer l'impression immersive à l'utilisation des billets ! Restez connectés sur le site pour en savoir plus dans les semaines à venir.

Le JDR sur table reste ma priorité mais je n'ai pas oublié les gens qui jouent à distance : vous avez également des versions électroniques à taille écran de ces billets, que vous pouvez ainsi partager avec vos joueurs en dématérialisé.