

Les Ruines d'Asvaard

Une aventure (mortelle) de Jéfin Jéladal™.

Pour cette aventure (ma 1^{ère} en tant que MJ dans Naheulbeuk et la première de mon joueur en tant que PJ), la compagnie d'aventuriers ne se composait en tout et pour tout que d'un seul aventurier : le grandiose Jéfin Jéladal™.

Etant donné qu'il devait mener cette aventure tout seul (mais Jéfin Jéladal™ n'a pas besoin de compagnons, ça non), on a un peu gonflé son niveau : c'était donc un Guerrier humain niveau 5.

Cette aventure commença donc à Valtordu, où notre valeureux guerrier se fit contacter par un vieux débris (un certain Archibald) qui lui donna la mission suivante : aller pourrir la gueule de quelques malandrins dans un château en ruine, par-delà les territoires sauvages, au Nord. Jéfin, qui se riait du danger (et des territoires sauvages), grogna qu'il acceptait. Après quelques menues emplettes, et un amusant pourrissage de poulet, notre héros dirigea (enfin) son regard (peu vif) vers le Nord.

Après avoir dépassé les terres cultivées, c'est un tertre qu'il dût monter. Et en haut, mais que vit-il ? Deux gobelins vindicatifs et fétides ! Malheureusement pour lui, le pouvoir chaotique des dés eut raison de sa bonne humeur ! Et c'est avec un genou luxé qu'il poursuivit son aventure.

Après avoir tué un coyote innocent, il décida donc de faire une petite sieste. C'est le moment que choisit un renard espiègle pour venir uriner sur son sac ! - 1 en charisme ! C'est ça la vie !

Après avoir marché quelque temps dans les plaines, il se retrouva en vue des ruines d'où montaient une légère colonne de fumée. Notre héros clopinant et puant décida donc de contourner l'édifice, et suite à un test de discrétion (adresse) raté, sa manière fine et discrète de rentrer fut de défoncer la paroi en bois de la tour nord en beuglant et en brandissant son épée. Les 2 brigands de garde de jour apprécièrent peu, et le combat s'engagea ! Afin d'en affronter un seul à la fois, Jéfin grimpa à l'escalier et se retourna. Résultat du combat : un

brigand mort et éventré sur le sol, un autre en fuite et s'urinant dessus suite à un test de courage raté ! Notre puissant guerrier décida donc de fouiller le château, et c'est ce qu'il fit ! Il fouilla les écuries, les crèches les tas de saleté la charrette, mais il n'eut pas le temps de fouiller la tente de Rubin Debwah. Alors qu'il qu'il s'apprêtait à s'y mettre, Rubin et sa bande revinrent de raid, en trouvant un guerrier inconnu au milieu de la cour, et les 2 gardes manquants (situation difficile) ! S'en suivit un admirable moment de roleplay et une réussite critique en Charisme. Cela aurait pu marcher, si les brigands n'avaient pas découvert le cadavre éventré du brigand que notre brillant guerrier n'avait pas pensé à dissimuler ! S'en suivit un terrible combat entre notre puissant combattant et Jeffe, lieutenant Brigand. Résultat : un Jeffe grièvement blessé aux organes génitaux endommagés, et un Jéfin Jéladal™ mort avec la main droite tranchée !

Telle fut la fin de Jéfin Jéladal ™ !

Comme quoi, faut toujours se méfier des vieux, surtout quand ils donnent des missions !

Charlie et Nico-2009