

Rapport de mission naheulbeuk 2 : Rulkor le zwiffy

Equipe de cette aventure : Boris le barbare, Léon le mage et un peu plus tard Zip le nain.

La compagnie s'étant retirée dans la forêt afin de se reposer à moindre frais, ils purent discuter entre les entraînements quotidiens de Boris et les repas de gibiers pour discuter de l'avenir de l'équipe en particulier sur le nom qu'ils pourraient se donner. Après des propositions allant de tout les cotés, ils votèrent à l'unanimité pour le nom correspondant le mieux à leurs « exploits » : **la compagnie des maraudeurs maraveurs.**

Léon et Boris profitèrent de l'absence du Sinnay (demi elfe voleur, voir témoignage « camp des orcs version 2 ») pour retourner à Valtordu revendre le matériel bizarre récolté durant leur précédente quête. Ils croisèrent le chemin d'un nain et lui proposa de boire une bière à l'auberge. Ne résistant pas à son instinct de poivrot, le nain bu toute la bière contenu dans un tonneau avant de raconter les aventures « intéressantes » de nains valeureux, insulter la serveuse de mots se rapprochant de « femme travaillant en débauchant » et de s'effondrer par terre. Les 2 autres ont profité de son ivresse pour lui faire accepter d'entrer dans la compagnie. Le problème arriva lorsque le bistrotier, entendant les plaintes de la serveuse, leur colla une amende de 50 pièces d'or que la compagnie paya avec l'argent de l'alcoolique. Après un réveil mouvementé de ce dernier essentiellement composer de « Où est ma bourse ? » et les larmes lorsque il découvrit qu'il doit rester avec eux pour pouvoir récupérer sa richesse, le nain se retient de trancher le tavernier en deux étant donné que les autres compagnons ne participeraient pas à ce massacre. Un paysan essoufflé expliqua que des gobelins ont attaqué des fermes au sud de Valtordu, que les vandales se sont enfuis en direction de la grotte de Nirlatep et qu'il était parti à la recherche de mercenaires en échange de 300 PO.

Acceptant avec joie de partir casser de la peau verte, ils décidèrent de couper par la plaine au lieu de prendre le chemin suivant la rivière Glandebrouine. Ils rencontrèrent un brebisphant que les 2 bourrins n'hésitèrent pas à attaquer malgré les protestation du mage qui leur avaient conseillé d'éviter de s'acharner sur la bête étant donné que ses charges sont imparables et que l'on ne pouvait que esquiver. Malgré les coups de haches plutôt précis du courtaud, il fut écrabouiller s'en allant rejoindre le paradis des nains jusqu'à ce que le barbare, après 2 minutes de combat acharnés n'ayant réussi qu'un seul coup d'épée mais transperça le cœur de la bête. Après avoir ressusciter le nain désormais ovinophobe (peur des moutons et des chèvres) pour le restant de ses jours et pris environ 80 kilo de viande, ils retournèrent à Valtordu revendre leur gros butin en échange d'or qu'ils dépensèrent pour des potions. Ils décidèrent de reprendre le chemin emprunter précédemment pour rejoindre les collines et se perdirent dans la forêt, mais se retrouvent malgré tout devant une grotte gardée par 2 gobelins.

Le mage lança un tourbillon qui n'a fait que la déforestation d'une partie de la forêt et montrer leur position aux 2 petits gardes. Un autre tourbillon engloutit les ennemis mais aussi les des 2 guerriers qui se retenir de décapiter le mage. Les aventuriers rentrèrent dans la grotte avec une torche allumée qui attira d'autres gobelins dont quelques archers. Une bataille, et une flèche dans un pied de Boris plus tard, le barbare décida de fouiller seul les latrines des gobelins sans trouver le moindre objet utile. Il fit aussi une détection des pièges sur le sol couvert de paille en lançant le cadavre d'un goblin. Les aventuriers l'évitèrent et rencontra une nouvelle vague d'assaut où le barbare s'en alla vers le Vahlala (paradis des barbares) suite à un poumon perforé le temps que le mage tua 2 gobelins en leurs brisant les bijoux de famille (oui, on découvrit avec surprise que les gobelins en ont) et que le nain achève les 2 autres. Le

barbare revenu sur Terre et vidant son stock de potion, ils massacrèrent le rat géant qui ne pouvait rendre aucun coup derrière sa cage sans aucune honte. Suivant la grotte et préférant éviter de savoir ce qu'il y avait derrière la grille avec une serrure, ils découvrirent un gobelin armé d'une hache qui attira la convoitise du nain, d'un bouclier et orné d'une sorte de couronne apparemment taillée dans un pot de chambre. Le combat se termina plutôt mal pour le nain puisque réussissant une attaque critique, Rulkor blessa gravement le nain qui rejoint pour la deuxième fois de la journée le paradis des nains (ou troisième avec le délire d'alcoolique du matin).

Après avoir usé le dernier point de destin de Zip, trancher la tête du pseudo maître de la région pour se venger de l'affront fait à « la grandeur naine » et fouiller la grotte, ils repartirent avec quelques pièces d'or, du matériel plutôt pourri et quelques ingrédients magiques (dents et queue du rat et de la poudre de molaire de dantragor). Seul le nain trouva son compte en prenant la hache d'artisan qui s'averra être un des très rares objets utiles avec l'arc qu'ils se promirent de garder pour le voleur. Ils rentrèrent exténués le soir à Valtordu où ils n'eurent pour preuve que la tête du chef qui ne convainc pas le chef de la garde. « Qu'est ce qui me fait croire que vous n'avez pas traîné dans les plaines justes pour tuer le premier gobelin que vous croisez ? ». Léon retenu le barbare de faire du garde une des spécialités de la ville et finit par recevoir les pièces d'or de manière diplomatique (le mage étant le plus charismatique du groupe malgré le fait qu'ils se promènent toute la journée avec une robe et un chapeau pointu...) et se partagèrent équitablement la récompense.

Malgré toutes leurs aventures, le mage et le barbare se retrouvent sur le bas de la porte du niveau 2 tant attendu sans monter le palier. Ils attendront donc leur prochain combat pour augmenter leur caractéristiques. On finit cette aventure avec un nain ovinophobe devant désormais éviter de faire des co**eries, un mage s'avérant être un combattant hors pair au bâton mais nul en magie et un barbare bah... barbare quoi !

Merci pour la lecture de ce rapport et Tagazoc !