

Compte-rendu d'une aventure dans Le donjon de Naheulbeuk

Présentation :

Avec des copains, on a voulu faire une partie dans un le donjon de naheulbeuk mais on était de niveau 1 et il y avait seulement 3 joueurs. Donc on a décidé de rajouter un Pnj (personnage-non-joueur) qui serait niveau 6.

Mais il a eu une embrouille : il devait avoir a un magiciens dans le groupe mais personne ne voulait l'être donc ce fut le Pnj, cela donna donc pour les personnage :

-1 voleur compétemment fauché vachement beau mais débile

-1 ogre riche, très fort mais super peureux

-1 hobbit normal sis n'est qu'il était moche

-1 magicienne du feu niveau 6

Les personnages tirés et complets, on put partir à l'aventure. Qui n'allait d'ailleurs pas durer longtemps...

L'aventure :

Malgré les protestations de l'ogre qui voulait entrer par la taverne qui était pourtant fermée, on entra dans le donjon facilement.

Comme on connaissait l'histoire de la saga et que l'on avait seulement envie de battre Zangdar. On a suivi la route prise par les aventuriers. Tout se déroulait normalement jusqu'au premier combat contre des orques où par malheur la magicienne fit un échec critique qui donna un sort entropique sur l'ennemi. Là le MJ a été plutôt méchant.

Ça a donné a un orque une super vitesse qui lui permit de fondre sur la magicienne en un assaut et de lui asséner un coup critique qui donna une mort immédiat de la magicienne.

Le moral étant au plus bas, on abandonna et on fut emmené au cachot que l'on ne connaissait pas, le voleur a quand même réussi à garder son matériel avec un critique sur un test de charisme contre un bourreau étrange que les autre des ivrogne et contre un peu de vin frais.

Il réussit a nous sortir de là en douce la nuit et on fila en douce à l'étage d'en dessous. On se rendit compte bien vite que c'était celui du Golbarg. On décida donc de passer au plan des aventuriers de la saga : la music mal jouée. On alla donc a la tanière de la liche mais on n'avait pas la clé et on avait oublié ce moment là l'Ogre tapa donc sur la poignée avec son pied et se prit le claptor en pleine figure. Là, on aurait du le ressusciter mais on n'a pas percuté car on était choqués. Du coup le voleur a essayé, lui il a réussi on sait pas comment.

La tanière était vide, on a cassé le coffre, pris la flûte et on s'est barré vers le Golbargh pour le tambourin.

Là par contre y eu un problème. Le voleur a parlé au Golbargh pour avoir le tambourin. Directe comme ça il a pas aimé du tout. Donc il a prit le voleur et il a claqué la porte puis on a entendu des bruits et on appris qu'il venait de mourir dans d'atroces souffrances.

Du coup il restait plus que le hobbit qui s'est barrer en courant. Il a chopé Reivax et a voulu le menacer sauf que Zangard était avec lui, allez comprendre l'esprit tordu du MJ... Je vous laisse deviner la suite...

Au grand étonnement de tout le monde Zangdar a voulu jeter un sort mais il l'a raté ; du coup, Reivax à commencé à insulter Zangdar; aller comprendre l'esprit tordu du MJ... qui a voulu ensuite lui balancer une boule de feu mais il a encore foiré dans un échec critique qui a donné un sort entropique sur un allié mais comme il n'avait pas d'allié il se l'ai reçue de plein fouet et ça a explosé le mur du donjon.

Après tout ça le Hobbit a voulu aller voir le paysage, aller comprendre l'esprit tordu d'un hobbit , du coup Reivax l'as poussé dans le vide et il s'est explosé la tête contre le sol. Et après le MJ a du partir et a dit qu'il était en retard.

Donc la prochaine fois on le fera quand on aura vraiment du temps car la on aurait dit qu'il avait mit de la mauvaise volonté dans son rôle de MJ.

Commentaires :

-on c'est rendu compte après que l'on aurait pu l'éviter facilement jusqu'au balcon de Zangdar et le défoncer.

-on c'est rendu compte que la magicienne on aurait pu la ressusciter

-on c'est rendu compte de

Bref, la partie fut très courte donc la prochaine fois on essaiera d'être mieux organisés, de trouver plus de gens pour jouer et de réfléchir avant d'agir (pas comme on dit souvent).

Rédaction par FBF (MJ)