

Témoignage : Par Tvkggh, Grand MJ !!

Bonjour à tous, aventuriers, voici l'histoire de 5 aventuriers, prêts à tout pour comprendre le complot de Chnafon...

En effet ! Les aventuriers ont fait le complot sur les marchands !

Voici la compagnie de...Bref.(même équipe, ou presque que le témoignage impôts de Valtordu version 7, qui ont recommencé un JDR.

-Max, demi-elfe mage de niveau 1(il est zen, il est marrant...il est fort !)

-Kael Thas « Haut Soleil » elfe noir assassin ninja de niveau 1(plutôt fort, et à fond sur Warcraft et sur les animaux)et... ?, chien de Kael Thas.

-William, humain assassin ninja de niveau 1 également(il est sympa mais un peu boulet, vous le verrez par la suite^_^)

-Aragorn, humain ranger de niveau 1(il a un côté un peu nain quand même, à fond sur le Seigneur des Anneaux)

-Gimli, nain paladin de Khornettoh niveau 1 (le bourrin de service, il est souvent soul)à rajouter qu'il n'était pas vraiment là...

Les aventuriers font 2, 3 achats et vont voir Yéronimus, tout se passe bien (pour l'instant). Ils se font agressés par les voleurs en allant au Saltimbanques. Un massacre se produit. Une fois les voleurs morts, ils vont au bar et rencontrent Gigno. Il leur explique, bon, et leur promet une réduction de 25% dans son magasin. Ils y vont donc, ils ont donc 75% de réduction sur certains article (Cadeau divin débilibeuk), mais...ils en veulent plus ! Et les assassins ninja veulent tuer Gigno. Je les dissuade en leur promettant une quinzaine de gardes à la sortie. Mais William est têtu, il insulte Gigno qui

insulte les gardes...Et se fait jeter hors du magasin, et se fait voler son or...Ils vont donc près du Club Survili, ils attendent que des notaires passent et les assomment et sur un des notaires se trouve une clé où une adresse est marquée. Kael'Thas, va au Club pendant que le reste de la compagnie va à l'auberge en face et boivent un verre et prennent une chambre, sauf le ranger, Aragorn qui monte à l'étage et se poste à la fenêtre avec son arc (en raison d'une éventuelle attaque). Au Club Survili, Kael'Thas, arrive, et, à ce moment même les gardes annoncent que un intrus est parmi eux, il fonce au WC, en espoir de fuite, et, coup de bol, tombe sur Santaza, et se parle, Kael se présente comme un marchand, et sort avec Santaza, et vont à l'auberge d'en face, ils parlent de tout et de rien, ils partent donc (Santaza et Kael) suivis par le reste de la compagnie, ils suivent Ruflak, et arrivent chez lui. Mais avant de passer à l'acte, ils décident de visiter leur « acquisition »...

Ils arrivent à destination, et, entrent, mais, la maison n'est pas vide, la femme et la fille du notaire les prennent pour celui-ci..Ils se planquent, imaginent des plans assez..foireux, aucun autres mots ne conviennent...

Les gardes, alertés, arrivent, avec le notaire...Ils n'essaient pas de se battre...et fuient ! Par la fenêtre du bas...et foncent chez Ruflak...La porte, protégée par les 2 gardes, va essayer d'être ouverte...par tout les moyens...d'abord la phase peace and love in the world...Qui rate...Kael se fait virer. Seconde phase, passage discret, pendant que Kael distrait le garde, William prend sa potion d'invisibilité et essaye de passer la porte...Et il se la prend dans la G***** !! Aïe ! Santaza se demande se qui se passe mais il a pas beaucoup d'intelligence alors...William s'est enfui en rampant ! Ahhh...sauvé ^_^ !! Dernière phase : normale.

Ils attendirent que Ruflak sort et on défoncé la porte...et on pris la note. Pas le reste car, en fait j'ai zappé qu'il était sensé il y avoir des armes, le mécontentement des joueurs s'est fait entendre (Bah ! On fait tous des erreurs dans la vie ! !). Ils partirent au château et ont découpé le carreau de la fenêtre de la cuisine (Oh chance, les cuisiniers étaient dans la réserve !)Ils attendirent que les cuisiniers reviennent et les ont assommés un par un ! Le nain, le ranger et le mage se déguisèrent en cuisiniers (William étant parti à la maison de Ruflak

quand il su mon erreur...). Ensuite, ils ont fouillé la réserve, et, ont éliminé les 4 gardes(en silence). Gimli et Kael sont allés en bas, et Aragorn et Max en haut, pendant ce temps, William attends encore et encore... Le nain et l'elfe noir ont fouillé le sous-sol, tué les geôliers(en silence) et ont libéré les prisonniers qui n'avaient rien à faire là, grâce à Méfiance... Pendant ce temps, le ranger et le mage, ont tué le garde, (facile) et ont tué Sofok (et la, encore une fois j'ai oublié de leur dire que le document était dans le coffre de Sofok...) donc ils ont continué le massacre et sont allés dans les chambres d'amis (Kael et Gimli les ont rejoints). Pendant ce temps, William est revenu au Rez de Chaussée et est allé dans la salle de réception, et s'est fait découvert... Une quinzaine de gardes arriva, ils se planqua dans les latrines, et prit sa potion de vitesse et s'échappa par la fenêtre... Si là, à ce moment, c'était fini, ca aurait été mieux. Mais... William re-entra dans la château et se frotta à une quinzaine de gardes... C'est la triste fin de William, qui avait un point de destin, et revient à la vie plus tard. Au premier étage, les autres fouillèrent les chambres d'ami et trouvèrent des choses intéressantes... Les gardes commençaient à monter les marches, ils allèrent près des salles de bains, posèrent des questions à l'employé, le jetèrent dans la baignoire, prirent du shampoing, le vida juste devant la troisième fenêtrés en partant de la gauche de la chambre d'amis, le mage lança un torrent de lave devant la porte et plantèrent des épées pourries sur la porte. Ils tuèrent le garde près de la porte du bureau, attendirent que Flétriz sorte et l'assommèrent... Les gardes glissèrent sur le savon, tombèrent dans le tourbillon (où la plupart furent brulés) et le reste alla s'empaler sur les épées... Et un gros paquet d'expérience pour les aventuriers(surtout pour Max)... Je leur dire mon erreur, amenèrent Jorbina chez elle et William revint à la vie. La méthode « char d'assaut » leur revenait, par contre (sauf pour William) ils pouvaient aller à Chnafon car personne ne les a vus (sauf William). A noter que le ranger, auquel il manquait 4XP pour le niveau 2, il tua un ivrogne à partir de la fenêtre de l'auberge. Et voilà, nos aventuriers sont niveau 2 (sauf William et Max).

A bientôt ! ! ! ! !

TVKGH

