

Compte-rendu d'un combat mémorable ...

Le scénario étant personnalisé, je vais d'abord vous faire un petit résumé :

Notre humain chômeur, notre prêtre, notre assassin, notre voleur et un barbare qui n'est pas à nous sont engagé par un tanneur pour aller casser des trolls. Malheureusement, il y a un match de foot à la télé ce soir : le trolls sont introuvables. L'assassin, le barbare et le voleur décident de rester à la caverne pour les attendre, tandis que l'humain et le prêtre arpentent la forêt.

Après quelques chutes dans la boue, ils tombent nez à nez avec un seigneur goblin accompagné de ses cinq serviteurs peaux-vertes.

Le prêtre, très charismatique, lance quelque dés pour tenter d'éviter la baston, mais l'humain hurle BAAAASSSTOOOOON ! Et c'est parti.

COU : le prêtre commence, avec une attaque basique à la lance.

Résultat : un échec.

C'est au tour de l'humain, qui lui réussit à placer un **coup critique** sur le seigneur ! Bilan : le goblin s'évanouit (2 EV restants)

Gobelin 1 : échec

Gobelin 2 : réussi, sur l'humain. Ce dernier rate sa parade et subit 4 BL.

Gobelin 3 : échec

Gobelin 4 : échec

Gobelin 5: **échec critique**. Le goblin tombe.

Prêtre : réussi sur le 5ème goblin, frappe à 5 BL

Humain : réussi sur le 5ème goblin, 6BL

Gobelin 1 : **coup critique** sur l'humain. 8 BL avec organes génitaux perforés.

2 : **coup critique**. 7 BL sur l'humain.

3: réussi sur l'humain, celui-ci rate sa parade : 4 BL (il lui reste 8 EV, à l'humain)

4: **coup critique** sur l'humain, numéro 20.

5: échec

Prêtre : refuse de ressusciter l'humain pour garder tout l'xp ! Echech critique, numéro 20, avec un numéro 19 ensuite.

Comme quoi, même un goblin peut être dangereux !