

## Aventure débilo-épique racontée par un joueur

Oyez, oyez l'histoire du camp des orcs, maîtrisée par un Mj niveau 1 et racontée par un joueur, MJ habituel du groupe...

Moi, Doxcato, prêtre nain de Youclidh niveau 1 avec des caractéristiques honorables (11-11-13-11-12), buvait tranquillement un coup à l'auberge d'un village des environs de Valtordu (ça commençait par Lou...) quand soudain une nobliote entra et s'installa par hasard à ma table. Elle s'appelait Falewyn de Lamegivre, niveau 1 en tous biens et tout honneur, et commençait sérieusement à me pomper l'air quand un barbare, guerrier niveau 1 aussi, faillit démolir la porte et vint s'asseoir à ma table en nous dérangeant dans notre dispute. Une bagarre allait éclater et je m'étais levé (ce qui fait que j'étais plus bas que la table qui est trop grande) quand un demi-elfe ranger niveau 1 (plus on est de fous et plus on rit) arriva et dit : «Vous deux (il ne me voyait pas), seriez-vous intéressés par une quête facile qui vous rapporterait plein de PO ?»

Sceptique, je retournai sur ma chaise en faisant sursauter le demi-elfe et réfléchissai : les mots «facile» et «plein de PO» dans la même phrase, ça sentait l'arnaque, aussi je demandai :

«Quel genre de quête ?

- Vous devrez tuer des orcs et rapporter leur collier, dit-il en s'asseyant, pour chaque collier on vous donnera 25 POs.
- QUOI !? Seulement 25 POs l'orc, m'exclamai-je, pas question, j'exige plus !
- C'est pas avec moi qu'il faut négocier mais avec le vieil Archibald qui est à Valtordu.»

Nous nous rendîmes illico chez cet Archibald et je négociâmes un prix de 50 POs le collier puis nous partîmes vers l'ouest en suivant les indications du vieillard (le demi-elfe s'est quand même pris une tarte parce qu'il voulait nous faire aller vers l'est). En chemin nous croisâmes un chapon fanghien et j'ai dû utiliser mes talents de prêtre de Youclidh (la noble s'est enmêlée avec son épée, le barbare essayait de le plumer vivant et le demi-elfe moulinait pour faire genre « j'ai participé à la bataille») avant d'arriver au camp orc.

Nous liquidâmes la sentinelle et envoyâmes le demi-elfe espionner le camp. Il revint pour nous dire qu'il y avait 10 orcs dont le chef. J'invoquai la Bannière de bienfaisance de Youclidh et nous chargâmes.

Le demi-elfe a passé la moitié du combat caché dans les buissons en pleurant tandis que nous nous battions à trois contre un (les critiques et les fumbles étaient de la partie et j'ai constaté qu'un orc avait moins de points de vie qu'un chapon). Il n'est revenu que pour le combat contre le chef où le barbare a vu Crom (mais il avait 3 points de destin) et n'a pour ainsi dire frappé qu'une fois.

Après avoir soigné les camarades (c'était gratuit et ils ont osé se plaindre), fouillé les cadavres et ramassé les colliers, nous repartîmes et croisâmes une coccinelle enragée et un ogre que le demi-elfe a tué en lançant à mains nues une flèche qui lui a percé le coeur (coup critique mais c'est quand même exagéré), nous rentrâmes pour le partage et les deux lettrés (moi et la noble) réussîmes à arnaquer les deux illettrés parce que c'était des chanceux.

Bilan : une partie sympa où on a pas trop eu à réfléchir et où c'est moi qui a eu le plus de points d'XP, mais le fait que la noble et moi jouions trop rôle-play a fait piqué des crises de nerf au MJ.