

COMPTE-RENDU : Le Camp des Orcs

Par Arthur,

Très Vilain MJ

Oni : Demi-elfe voleur particulièrement trouillard (7 en COU), mais très adroit
(12 en ADR)

Vareth : Nain guerrier encore plus adroit que son « copain »(13 en ADR).

Bon à l'origine j'avais prévu que ces deux là débutent la quête chacun de leur côté et se rencontre dans la forêt pour finalement être contraint à une alliance contre nature, mais comme vous vous en doutez ils ont tout foutus en l'air mes prévision.

Le nain arrive le soir dans la taverne de Valtordu et fait preuve d'une sobriété exemplaire (critique 2 sur son jet d'intelligence) et se contente de commander une bière.

Et Oni, qui était sur place depuis quelques heures, tente de chouraver la bourse du nain, (déjà on sent que ça va partir en sucette) mais Vareth, décidément chanceux sur ses jets, nous refait un critique en adresse/force et fait planter la tentative et fait assoir Oni en face de lui.

Il s'en suit un petite discussion finalement pleine de bons sentiments (le nain tenait l'entrejambe du blondinet en otage avec sa hache sous la table).

Vareth : Qu'est ce qu'elle à voulu faire cette tapette d'Elfe ?

Oni : D'abord je suis un DEMI- elfe

Vareth : Tu en seras le quart après une caresse de ma hache !!

Alors là j'ai décidé de leur foutre un point de Mankdebol pour avoir plagié « Reflet d'acide » et foutu en l'air mes prévisions scénaristiques (que voulez vous je suis un méchant MJ) et en plus je leur ai collé 4 pochtrons qui font irruption dans la taverne et décident de faire chier « le petit gros et la grande blonde »

A l'origine j'avais espoir que cette quête soit terminée en 2 ou 3h mais ils ont mis 1H20 pour dégommer les pochtrons à mains nu (on est des PJGentils donc on trucidés pas les villageois ivrognes !!) cette baston a duré très longtemps car le demi elfe faisait régulièrement des échecs en courage face au pochtron armé d'un tisonnier chauffé au rouge. Finalement après la destruction d'un genou d'ivrogne et un lancement de sanglier empaillé réussit sur 2 pochtrons grâce au nain, Le demi elfe Oni parvient enfin à réussir son jet de courage et fait une parade critique en retournant le tisonnier contre les couilles de l'ivrogne restant.

Bilan : 4 soulards évanouis mais pas mort, La garde arrive et veut envoyer tout ce petit monde en taule mais les 2 compères réussissent avec l'aide du patron de la taverne à convaincre le capitaine de la faute des 4 villageois. Finalement Oni et Vareth sympathisent et pioncent dans la même chambre.

Le lendemain ils sont accostés par le chef de garde et le vieil Archibald qui a entendu parler de leurs exploits la veille... Vareth veut négocier et est tellement chiant, que le prix des colliers Orc descend à 20 po (bien fait !!!)

Ils décident enfin de partir pour le campement des orcs en ayant préalablement négocié avec le tavernier le sanglier empaillé (Vareth trouve que cette arme improvisée fait des dégâts monstrueux) c'est ainsi que sur les routes de nombreux paysans se sont fendu la gueule en voyant passer un nain portant un sanglier empaillé de 60 kg, Un paysan s'est d'ailleurs fendu la gueule au sens propre quand le nain lui a balancé l'animal en pleine tronche... (j'ai décidé que le lancement de sanglier serait une épreuve AD/FO-6 mais occasionnerais 2D+ 5 de blessures contondantes avec écrasement pur et simple de l'ennemi en cas de critique.)

Pendant la marche dans la forêt le demi elfe Oni est pris d'une soudaine envie de grimper dans un sapin (sans doute les chromosomes de son père) et détecte la fumée d'un camp, mais il refuse de redescendre de l'arbre (échec critique en courage) et au bout de 15 mn de discussion, ne parvenant pas à lui faire entendre raison, Vareth décide de passer de mineur à bucheron et abat l'arbre pour faire descendre la « tarlouze imberbe » selon ses dires.

7 dégâts et un doigt cassé pour Oni plus tard, ils se dirigent vers la fumée mais tombe dans une embuscade de 3 brigands (qui se demandaient ce que foutait un nain portant ce cochon mort sur ses épaules)

Le premier brigand décoche une flèche qui va se planter dans l'animal, déclenchant du même coup un pouvoir berserk chez le nain

Vareth : IL A PIQUE PLUMPY !!!!! YAAAHH !!! CA VA CHIER !!!

Il balance donc Plumpy sur les brigands, mais manque de précision, qui tombe 3m à côté. Et charge les 2 brigands armés d'épées, pendant que Oni s'occupe de l'archer qui a sorti une dague.

L'archer fait d'ailleurs une maladresse mémorable en se prenant les pieds dans son arc et provoquant sa mort par empalement sur sa propre dague. Oni ne peut s'empêcher de se rouler par terre de rire. Pendant ce temps Vareth lutte contre les 2 autres mais son malus en adresse (berserk) l'empêche de réussir la moindre attaque... pas très gênant vu que les brigands ont peur de s'approcher de cette boule de nerf. C'est ainsi que Oni en profite pour faire un combo déplacement silencieux+ frapper lâchement sur un des brigands. L'autre se prend finalement la hache dans la jambe et s'écroule sous la douleur.

Vareth va voir si Plumpy est en bon état et Oni en profite pour torturer ce pauvre brigand (en lui versant du sable et des cailloux dans sa blessure) dans le seul but de lui faire avouer s'il connaît l'emplacement du camp des Orc.

Et au moment où il commence à décrire le chemin il meurt écrasé : « la vengeance de Plumpy »

Oni : Mais bordel de con de Nain tu pouvais pas attendre 30secondes !!!

C'est ainsi que je leur colle un 2eme point de Mankdebol.

Après divers échec en INT ils se perdent dans les bois et rencontre un sanglier noir qui n'était qu'autre que le frère de Plumpy, il se fait démolir en 2 attaques et s'achève tout seul en fonçant dans un arbre.... Et c'est ainsi que le nain se balade désormais en trainant un sanglier mort et un autre empaillé. (un bon gros fou rire quand il nous a mimé ça)

Ils trouvent enfin le camp des orcs. Et là bizarrement ils ont mis un semblant de stratégie en place et Oni décide de buter discrètement la sentinelle, en ajoutant en plus du poison Faidhodo sur sa lame, malheureusement un échec critique en AD au moment de l'application du poison sur la lame fait qu'il s'empoisonne tout seul comme un cake et s'endort pendant 2h, l'attaque attendra donc.

Vareth en profite pour lustrer le poil de Plumpy et Flufy.

Après le réveil de Oni il recommence sa stratégie et réussit cette fois à occire le garde en silence. Puis ils s'avancent silencieusement vers les tentes pour prendre à revers les Orcs. Oni y parvient sans problème mais comme vous vous en doutez la discrétion d'un nain n'est pas exemplaire (à plus forte raison quand il insiste pour transporter 2 sangliers) et déclenche l'alarme dans le camp .

Les 3 premiers Orcs se précipitent sur Vareth (qui a détruit une tente en balançant Flufy) et Oni attend que l'orque boiteux passe et attaque dans le dos avec le poison en plus..... non seulement le boiteux ne meure pas sur le coup mais il réussit son épreuve de résistance au poison et balance un critique à 8 blessures sur Oni. Le chef orc rejoint le boiteux contre Oni !

Les critiques et les maladroites pleuvront sur tout les combattants.

Vareth commence par couper en deux un des 3 orcs qui l'entoure et blesse assez sérieusement un autre. Mais malheureusement il se fait trancher sa virilité par le dernier et descend à 10 PV, mais parvient à démolir le castrateur.

Pendant ce temps Oni décide d'achever le boiteux (4PV) et déclenche un critique de 18 Blessures (autant dire qu'il est dégouté d'avoir choisi d'attaquer le boiteux et pas le chef) le chef attaque et le voleur se foire complètement sur sa parade et se casse la gueule comme un con. Le chef en profite pour l'attaquer comme un fourbe et se prend les pieds dans un piquet de tente, mais en tombant il parvient quand même à blesser Oni. Les 2 protagonistes se relèvent et le Nain en profite pour se venger en castrant le chef Orc d'un coup de hache.

Fin de la baston

Oni maîtrisant les premiers soins et possédant un onguent niptuck propose au nain de lui soigner « ce gros bobo », le nabot refuse de laisser sa plus belle partie de son anatomie se faire tripoter par une tafirole elfique, mais finit par se laisser convaincre quand il a vu ses PV dégringoler (s'en suivit un mime

d'anthologie au milieu des pizza, immortalisé pour la postérité) le demi elfe en profitera comme moyen de chantage sur le nain dans d'autres quêtes.

Le retour se déroule sans encombre et les deux compères validerons leur quête auprès du vieil Archibald et le nain se fera recoller définitivement son appareil génital (sous les rires du demi elfe)

Encore merci pour ce JDR et surement à bientôt pour de nouvelles aventures avec ces deux lascars.