

Nabeullbeuk

Assassinat à Chnafon

avec la Compagnie de Mlinej :

Brodgenn à la Corne Meurtrière, le nain guerrier. Niveau 6

Thilawen, l'elfe noire assassin. Niveau 6

Don Diego Del Bosquet, le drow mage de combat. Niveau 3

Thalael, le haut-elfe prêtre d'adathie. Niveau 1

Prop, l'ogre PNJ. Niveau 6

dont une apparition de :

Rüingørr, le Barbare guerrier. Niveau 6

C'est à Chnafon que se trouve Don Diego Del Bosquet, songeant franchement à se rendre à Mlinej, de bon matin il décide donc de prendre une diligence vers la ville.

Durant le trajet, il fait connaissance avec Thalael, un haut-elfe prêtre d' Adathie qui compte bien se faire connaître à Mlinej et y convertir quelques personnes.

Arrivés à la cité de la bière, ils se mettent en quête d'un bâtiment administratif qui serait en mesure de leur fournir un plan des lieux, c'est donc tout naturellement qu'ils décidèrent de toquer à la porte d'une grande bâtisse sur laquelle étaient visibles plusieurs fanions représentant un M stylisé.

Leur surprise fut grande quand, au lieu de l'employé du bureau attendu, un homme de plus de 2 mètres, tout en muscles et vêtu d'un pagne leur ouvrit la porte, c'était visiblement un barbare.

Rüingørr : "Y'a deux péquenots à la porte, j'les marave ?"

Une voix derrière lui : " attends, ils ont peut être un truc à nous dire."

bruits de pas, arrivent alors une drow, un nain et un ogre.

Thalael : "Euh ... Sommes nous devant une instance administrative ?"

Brodgenn : "Ici c'est le QG de la Compagnie de Mlinej, patate !"

Prop : "Golo !"

A ce moment, un homme arrive depuis la rue et se présente comme un messager du seigneur, ce dernier souhaitant de toute urgence que la compagnie parte en mission, en effet, le maître de la guilde des brasseurs, le nain Bromul Pinte-Profonde a été retrouvé mort hier à Chnafon, l'information n'avais pas été divulguée plus tôt pour ne pas entraîner de panique générale. La Compagnie décide de se mettre au travail, mais un drow manque à l'appel ...

Thilawen : "Il est où Aros au fait ?"

Brodgenn : "J'en sais foutre rien."

Rüingørr : "On a fait un concours à boire hier soir. Il a perdu alors je l'ai laissé dormir à la taverne, c'était drôle haha !"

Thilawen : "Et c'était où ?"

Rüingørr : "Euh ... Chais plus trop."

Brodgenn : "Tant pis, qu'il aille se faire cuire une gaufre !"

Rüingørr : "J'avais le retrouver, toute façon c'est une mission pourrie. Pas de baston."

Ainsi le groupe s'en alla, sans barbare ni pyromancien, embarquant par la même occasion le prêtre et le mage qui se proposaient de les aider car ils viennent de Chnafon et que un guide leurs sera utile.

L'enquête commence au siège de la guilde des brasseurs, où ils interrogent le bras droit du maître qui leur avouera qu'il ne s'était guère préoccupé de ce voyage banal, il leur conseil de passer aux écuries de Mlinej pour essayer de trouver le cocher de Bromul.

Ils se rendent aux écuries et commencent l'enquête, ils sont vite envoyés vers un homme qui se présente comme étant Jean René et qui aurait été le chauffeur du maître brasseur. La compagnie apprendra entre autres que la diligence est arrivée à Chnafon le zème jour de la décade vers 21h, elle transportait Bromul ainsi que sa garde personnelle, le cocher note qu'ils n'ont pas rencontrés de brigands et qu'ils ont séjourné au club Surivili pour la nuit. Il à attendu en vain le nain le lendemain soir, en effet ce dernier a été retrouvé mort le surlendemain matin. Il leurs révélera aussi que le corps du défunt a été emmené par un nain dans les mines pour y recevoir un sépulture, cela met d'ailleurs en rogne Thilawen qui aurait bien voulu inspecter le corps, cependant elle en est dissuadé par ses compagnons (surtout par le haut-elfe qui refuse d'aller dans une mine de nains).

La compagnie décide après un bref conciliabule de partir pour Chnafon et y mener l'enquête, ils partent donc en utilisant leur magnifique chariot aux couleurs de la compagnie.

Le voyage se passe sans encombre, du moins pour les aventuriers, en effet au milieu du voyage ils font une rencontre :

Brodgenn : "Y'a un mec qui nous barre la route !"

Thilawen : "C'est sûrement un bandit."

Don Diego : "Vas-y, accélère !"

Le nain crache donc Siegmund et Rodrigo, leurs fidèles chevaux, et écrase sans scrupules aucuns le malheureux malandrin.

A la porte de la ville nos héros se présentent et posent des questions aux gardes qui montaient la garde.

Don Diego : "Elle est bonne j'espère ..."

Les enquêteurs apprendront ici que les corps de Bromul et de ses gardes ont été retrouvés ici même par un dénommé Georges et que personne n'était passé depuis, ils purent donc procéder à une parodie de pistage qui leur apprendra que les corps furent bel et bien déplacés et que les criminels sont retournés en ville une fois le méfait accompli. Les gardes furent interrogés de manière assez peu polie et déclarèrent que celui qui avait mis les corps là devait bien connaître les horaires des tours de gardes car il n'avait pas été grillé.

Ils passent la porte et tentent à nouveau de trouver des indices, le nain se contentera de trouver une bague en or.

La compagnie laisse aux bons soins de l'écurie leur moyen de transport et se rendent au club Surivili, guidés par Thalaël et Don Diego qui y sont déjà passés.

À la porte de l'établissement, le nain annonce tout fier : "Je suis Brodgen à la Corne Meurtrière et voici la Compagnie de Mlinej !" un des vider lui répond qu'il s'en fout royalement, ce qui agace le montagnard qui était pourtant sûr de sa prestigieuse renommée. Cela dit, après seulement quelques secondes de réflexion, un essaim de coccinelles berzerks fond sur la ville, pris de panique les vider se replient dans le club, saisissant l'aubaine, le groupe les suivent.

Une fois dans les lieux, il interrogent le tenancier pour savoir où couchait Bromul, ce derniers séjournerait dans la chambre numéro 1, la meilleure de l'établissement.

Il accepte de leur ouvrir la porte pour trouver de potentielles pièces à conviction, les compagnons ne seront pas déçus, en effet Thalaël y trouve son emploi du temps.

Ce dernier comprends un rendez-vous aux Saltimbanques, où le nain devait y renouveler un contrat, un déjeuné d'affaires avec monsieur de Grandvent puis un autre rendez-vous avec un certain T. Britak.

Ils se rendent donc aux lieux de passages du maître brasseur dans l'ordre chronologique. Il n'y a rien à noter aux Saltimbanques où tout c'est bien passé, cependant, Bromul ne s'est jamais rendu à son déjeuné avec le seigneur local.

Le soir arrivant, Thilawen réussit à négocier avec le seigneur pour passer la nuit au château.

Le lendemain, après un copieux petit déjeuné, ils se rendent tout de même chez Mr Britak qui était en fait le responsable de la fameuse brasserie de la toute aussi fameuse bière à la framboise, la brasserie se trouve sur les rives du lac de Zblouf.

Le fruité brasseur leur apprend que Bromul voulait négocier son entrée dans la guilde des brasseurs de Mlinej, mais qu'il n'est jamais venu, bien qu'il comprenne maintenant pourquoi,

suite à la découverte des corps. La discussion s'envenime quand Thilawen ne le croit pas et l'oblige à jurer sur, je cite, "le livre de la merguez" du haut-elfe, ce qu'il accepte à contre cœur. Elle considérera tout de même l'homme suspect quand il leur claqua la porte au nez, excédé.

Sur le chemin du retour vers Chnafon, ils entendent un bruit de bourrasques et de claquements d'ailes, le tout accompagné de cris stridents, Les membres les plus chevronnés de la compagnie reconnaissent alors les cris de créatures dragoniformes, un sourire carnassier s'étend alors sur leurs lèvres (ou dans leur barbe) : ça sent bon la Baston, celle avec un grand B.

Après quelques dizaines de secondes, un œil avertit pouvait reconnaître un couple de dragons des cimes ayant quittés le couvert des bois pour chasser dans la plaine, puis les reptiles fondirent sur le groupe, les hostilités commencèrent.

Les deux dragons (un mâle et une femelle) commencent le combat par un jet de boules de feu sur les aventuriers qui esquivent sans mal, puis les dragons, une fois au sol, se mettent à jouer des griffes, quelques coup sont échangés, puis Prop, dans un élan de violence fracasse la tête du mâle d'un coup de sa lourde massue, ayant subit quelques blessures de la part de Brodgenn, la femelle prends son essor, Brodgenn la poursuit en proférant diverse insultes tandis que Thilawen remets ses armes au fourreau et prends son arc en main, pendant qu'elle le bande, la dragonne fond sur le nain qui ne réussi pas à l'éviter : il est mis au sol par le poids du reptile qui le maintient sous une de ses pattes tout en lui crachant du feu au visage, heureusement pour Brodgenn l'ennemi est distrait par la charge de Prop, ce qui l'oblige à détourner son attention du nain pour asséner un violent coup de queue à l'ogre qui est mis au tapis.

Une deuxième flèche d'acide pénétrante réduit encore un peu l'armure de la bête alors que Thalaël peine à affecter la cible par ses coups de fourchette mystique. Thilawen décoche sa flèche qui se fiche dans les chairs du vers, Brodgenn profite de la distraction de ce dernier pour s'échapper de sous sa patte. Prop se relève et commence à assaillir la dragonne, cependant, elle a le temps de mordre le nain.

Le combat sera achevé par l'ogre qui réussi à défoncer la cage thoracique de la bête.

Pendant que l'équipe dépèce les dragons morts, Thalaël en profite pour vomir un coup car c'est purement dégueulasse, il sera donc traité de tarlouze par le guerrier et l'assassin.

De retour à Chnafon, la compagnie décide d'enquêter dans la rue machin, après avoir pris un ragoût bien mérité aux Saltimbanques, bien que considéré trop cher par certains ... (non même pas par le nain mais bien par la drow)

Leurs fouilles seront fructueuses car ils trouvent un morceau de cotte de maille ensanglanté près de l'hôtel les Filets Bleus.

Ils entrent dans l'établissement susmentionné et questionne la réceptionniste sur de quelconques faits inhabituels ces derniers jours, la jeune femme leurs réponds qu'un client s'est plaint de la

tranquillité de l'hôtel, chose peut commune si il en est.

Nos aventuriers montent donc à l'étage pour trouver ledit client, qui s'avérera être un nain. C'est donc tout naturellement que Brodgenn et le potentiel témoin se mettent à discuter bière et causer hache d'arme, ce n'est qu'après l'intervention des membres un peu plus elfiques de la compagnie que le client leur indique d'aller se faire mettre, mais aussi qu'il a été dérangé dans la matinée du 4ème jour de la décade par des bruits d'affrontements violents, il n'eut que le temps de voir s'enfuir des types à l'allure d'assassins professionnels portant des gens sur leurs dos. Les regards se tournent vers Thilawen.

Thilawen "Whoo du calme, c'est pas moi !"

La compagnie repart de la place après avoir demandé à la réceptionniste où trouver du assassin à Chnafon, pour l'enquête évidemment, elle leur indique tout naturellement le Rat d'Égout Lubrique, un bouge mal famé proche de la place.

À l'entrée de la taverne, Thilawen refuse d'aller plus loin car elle trouve la clientèle pourrie (échec d'agoraphobie), de ce fait elle ne prendra pas part aux négociations de Brodgenn qui tente de brutaliser un indic, ce dernier leur extorquera tout de même quelques pièces d'or en échange des informations concernant le siège de la guilde des assassins locale ainsi que du toc-toc secret de la porte.

Ils se rendent au lieu indiqué et exécutent leur plan : se faire passer pour des clients, ils toquent à la porte et un homme tout en noir vient leur ouvrir, diverses armes tranchantes dépassent des plis de ses vêtements, bref un assassin.

L'équipe est conduite dans un bureau assez spacieux et sont reçus par leur potentiel suspect. Hélas ils demandent directement à l'homme si il n'aurait pas, à tout hasard, tué un nain récemment, ce dernier, pas fou, s'enfuit par la porte de derrière qui donne sur une chambre, poursuivit par le nain, hélas ce dernier n'est pas assez rapide et le suspect n'est pas appréhendé car il a sauté par la fenêtre.

Décus, ils se vengent en fouillant le bureau et la chambre, ils trouvent de multiples contrats mais rien en rapport avec Bromul, c'est alors que la porte s'ouvre et entrent trois hommes pareillement habillés que leur ex-hôte à la différence que leurs armes sont sorties.

Thilawen tente de parlementer mais elle est coupé dans son discours par la charge des trois hommes.

Le combat est déjà engagé lorsque Brodgenn débarque en courant et en hurlant de la chambre, toutes haches dehors, la batte aux lèvres et l'œil injecté de sang, saute, prenant appui sur le bureau et abat ses haches de chaque côtés du cou du pauvre bougre qu'il avait pris pour cible, celui ci se fait fracturer les deux clavicules, découper la trachée et l'œsophage, et plus que moins taillader les organes thoraciques, bref, il décède.

Le combat semble bien parti mais les assassins sont agiles et habiles et réussissent à infliger de nombreux dégâts tout en évitant les assauts de l'ogre, trop maladroit pour les toucher, de plus du fait de leur haute résistance à la magie, le prêtre ne peut pas vraiment les inquiéter, Don Diego Del Bosquet place une belle flèche d'acide et sa consœur drow atteint sa cible de sa rapière. Le combat retourne en la faveur des aventuriers quand le nain décide de ceinturer son opposant pour le mettre au sol, ce qu'il accomplit aisément puis, avant que le malheureux n'est put se relever, il lui enfonce sa corne de licorne dans le dos, dans un élan et un cri de douleur, l'homme se relève et assène un coup de dague à son collègue. Durant ce temps, Thilawen se fait légèrement blessé et trébuche sur le cadavre du premier assaillant.

Prop tente de manger la tête de l'assassin ayant la corne dans le dos, mais il n'y arrive pas car l'homme, bien que blessé, reste agile.

Finalement, Brodgenn achève son opposant et le dernier ennemi est envoyé au pays des songes.

Thalael réveille le rescapé d'un baffe et Thilawen lui met sa lame sous la gorge, n'ayant aucune envie de mourir, l'homme leur indique où trouver ce qu'ils cherchent : le contrat mis sur la tête de Bromul Pinte-Profonde. Hélas pour lui, Thilawen exerce une profession plutôt sans scrupules, elle lui tranche donc la gorge pour récupérer l'expérience.

Le contrat en poche, ils retournent à Mlinej pour toucher leur récompense, le commanditaire, Mirnax le Fourbe et conseillé de H. de Grandvent sera donc arrêté, pendu puis jugé coupable, son seigneur et maître s'en sortira sans rien car l'action était menée derrière son dos, en effet, Mirnax savait que le seul intérêt de Chnafon est la bière à la framboise, ainsi donc, il ne voulait pas que son brasseur rejoigne la guilde de Mlinej car la ville aurait perdue sa seule richesse touristique.