

Donjon de Naheulbeuk Jdr – Reliques des dieux – V.1.5

Les reliques ne peuvent être détruites – leur prix est indicatif car elles sont rarement en vente – elles sont considérées comme magiques
 L'adepte doit souvent accomplir un haut fait pour se voir confier une relique ou bien il peut en hériter d'un parent ou d'un autre cultiste
 Elles n'ont aucun effet pour les non-cultistes ou les gens affiliés à un autre dieu – elles permettent de débloquent les pouvoirs des paladins

Nom de la relique – divinité	Prix (PO)	Effets et notes
DLUL		
Tasse à chocolat de Swimaf	200	Aucun effet notoire
Bouillotte de Zuggira	230	Aucun effet notoire
Verre à dentier de Skeloss	250	Aucun effet notoire
Anneau de cheveux de Swimaf	300	COU+1
Drap-housse de la Béatitide	300	COU+1
Pyjama of desolation	400	COU+1 et CHA+1 si on ne porte rien dessus – PR : 2
Gambijama de Skeloss	800	PR+2 – se porte sous une autre protection sans affecter le PR maximum
Médaille de la Dormition	1000	Récupération PV x2 pendant le sommeil
Chaussons-lapins de Zuggira	1200	Bonus épreuves +1 pour tous les prodiges de DLUL Provoque le rire chez la plupart des gens – CHA-3 pour convaincre
Charentaises de Swimaf	1500	Bonus épreuves +1 pour tous les prodiges de DLUL
Talisman Karmique de Dnul	1600	Récupération PA x2 pendant le sommeil
Oreiller à Sieste de Skeloss	1800	CHA+1 – Bonus épreuves +1 pour tous les prodiges de DLUL
Bas de pyjama de Swimaf	2000	COU+2 – Bonus épreuves +1 pour tous les prodiges de DLUL
Couette de Zuggira	3000	COU+2 CHA+1 – Bonus épreuves +1 pour tous les prodiges de DLUL Cet artefact prend de la place
Bannière du Baillement Ultime	4000	COU+2 pour le porteur et les alliés – CHA+2 pour le porteur
Polochon Mystique de Zuggira	5000	FO+1 – bonus épreuves +2 pour tous les prodiges de DLUL
Coussin d'Arnhawk	5000	INT+1 – bonus épreuves +2 pour tous les prodiges de DLUL
Polochon Infernal de Dnul	5500	FO+2 – bonus épreuves +2 pour tous les prodiges de DLUL
Bonnet de nuit of Death	6000	COU+2 CHA+2 INT+2 – ne protège pas des coups à la tête Si l'on porte quelque chose par dessus, les bonus sont perdus
Matelas de l'Apocalypse	8000	EV +8 de façon permanente, COU+1, FO+1, récupération PV x2 Le matelas ne peut être transporté que sur une charrette
Sommier de Transport Avachi	10000	EV +10 de façon permanente, COU+2, FO+1, récupération PA-PV x2 Le sommier ne peut être transporté que sur une charrette
SLANOUSH		
Lanière de fouet d'Astulug	200	Aucun effet notoire
Slip en cuir d'Evelgydelia	230	Aucun effet notoire – On peut porter quelque chose dessus
Boîte à secrets de Pandora	250	Aucun effet notoire
Anneau de cheveux de Trituros	300	COU+1
Gadget Indécent de Nihilia	300	COU+1
Plastron Léger des Illusions de Slanoush	400	COU+1 et CHA+1 si on ne porte rien dessus – PR : 2
Nuisette de l'Indécence	800	PR+2 – se porte sous une autre protection sans affecter le PR maximum
Bracelets Sauvages de Slanoush	1000	FO+1
String des Midinettes	1200	AD+1 – On peut porter quelque chose dessus
Menottes à fourrure de Trituros	1500	INT+1 – Le porteur des menottes n'est pas forcé de s'attacher avec
Plumet d'attaque de Nihilia	1500	AT+1 – À fixer sur un casque
Talisman Mammaire de Slanoush	1500	CHA+2 – pour femme uniquement
Tunique des Gardiens de Slanoush	2000	PRD+2
Amulette de Trituros	2000	COU+2 – Bonus épreuves +1 pour tous les prodiges de SLANOUSH
Caleçon d'Astulug	3000	FO+2
Sceptre Libidineux de Slanoush	3000	Dégâts : 1D+4 – CHA +3 – Résistance Magie +2
Palmipède Vibrant de Nihilia	3500	CHA+2 COU+1 – il est jaune et résiste à l'eau
Collier à clous de la Souffrance	4000	Dégâts +1D – CHA-2 pour convaincre
Bottines des Avatars de Slanoush	4000	MV+200% – Bonus épreuves +2 pour tous les prodiges de SLANOUSH
Toge Incongrue des Libertins	4000	INT+2 – Bonus épreuves +1 pour tous les prodiges de SLANOUSH
Jupette Indécente de Nihilia	5000	FO+2 COU+2 AT/PRD+1 – pour femme uniquement
Bague des Orgies de Slanoush	5000	AD+3 – Bonus épreuves +2 pour tous les prodiges de SLANOUSH

Voir page Suivante : Khornetoh, Adathie

Donjon de Naheulbeuk Jdr – Reliques des dieux – V.1.5 (suite)		
Les reliques ne peuvent être détruites – leur prix est indicatif car elles sont rarement en vente – elles sont considérées comme magiques L'adepte doit souvent accomplir un haut fait pour se voir confier une relique ou bien il peut en hériter d'un parent ou d'un autre cultiste Elles n'ont aucun effet pour les non-cultistes ou les gens affiliés à un autre dieu – elles permettent de débloquent les pouvoirs des paladins		
Nom de la relique – divinité	Prix (PO)	Effets et notes
KHORNETTOH		
Médaille de Gurzak	200	Aucun effet notoire
Bracelet Brillant de Chlonk-le-Bourrin	230	Aucun effet notoire
Botte gauche de Damodar-le-Pénible	250	La botte droite a été perdue – aucun effet notoire
Anneau nasal de Courage	300	COU+1
Brassard des Âmes du Châtiment Sauvage	300	CHA+1
Plastron Léger de la Violence	400	COU+1 et CHA+1 si on ne porte rien dessus – PR : 2, aucun malus
Coquillard de Gurzak	800	PR+1 – Immunise aux coups critiques sur organes génitaux
Bracelets Maudits de Khornettoh	1000	FO+1
Casque Vaillant de Gurzak	1000	PR : 1 – Protège des critiques à la tête (indestructible)
Sandales de Combat de Chlonk-le-Bourrin	1500	Rapidité : Augmente la capacité de mouvement de 20%
Panache Noir de Gurzak	1500	AT+1 – À fixer sur un casque
Talisman de Khornettoh	1500	Résistance à la magie +4
Plastron Agile de Damodar-le-Pénible	2000	PR : 2 - Augmente l'agilité pendant les combats : PRD+2
Amulette du Sang Noir	2000	COU+2 – Bonus épreuves +1 pour tous les prodiges de KHORNETTOH
Chaussettes Maudites des Chuakils	3000	FO+2
Épée des Grandes Moissons de Violence	3000	Dégâts : 1D+4 – CHA +3 – Résistance Magie +2
Anneau de Pouvoir des Sacrileges	3500	CHA+2 COU+1 – il brille en présence de quelque chose de magique
Bracelets des Tourments	4000	Dégâts +1D – AT +1 – Dégâts +2D contre les peaux-vertes
Bottes Belliqueuses de Galgoula	4000	MV+200% – Bonus épreuves +2 pour tous les prodiges de KHORNETTOH
Ceinture Frénétique de Khornettoh	4000	AD+2 – Bonus épreuves +1 pour tous les prodiges de KHORNETTOH
Gantelets Fourrés de la Douleur	5000	FO+2, critique sur 1, 2 ou 3
Bague de Précision de Gurzak	5000	AD+4 pour armes de jet – Bonus épreuves +2 prodiges de KHORNETTOH
Hache de la Démence	5000	AT/PRD+2 – Bonus épreuves +2 prodiges de KHORNETTOH
ADATHIE		
Manique damassée	200	Aucun effet notoire
Foulard blanc du Baveux	230	Aucun effet notoire
Fiole de graisse sacrée	250	Aucun effet notoire
Tablier du Serment	300	COU+1, on peut porter une armure par-dessus
Sandales d'Yor	400	CHA+1 (femme uniquement)
Bracelet d'Erolaix	400	CHA+1 (homme uniquement)
Peigne d'Éloquence	600	INT+1
Toque de Kisdaouk	1000	CHA+1, PRD+1 si on ne porte rien dessus
Bague à Petits Pois	1200	CHA+1, INT+1
Fourchette Inspiratrice	1500	Prodiges d'Adathie +1
Bracelets du Juste Gnon	1500	FO+1, protège des critiques aux bras (PR 1)
Plastron des Tomettes	1500	PR : 2 – PRD+2
Robe aérée de Mhan	1800	PR : 1 – INT+1, Bonus épreuve +1 prodiges d'ADATHIE
Plat ovale des Présidents	2000	COU+2, Bonus épreuve +1 prodiges d'ADATHIE
Marteau du Rappel au Calme	2500	FOR+1, CHA+1, Bonus épreuve +1 prodiges d'ADATHIE
Médaille de Mordious	3000	FOR+2
Tablier du Médécaphé	3000	CHA+2, RésMagie + 1 (femme uniquement)
Cape grise de Jakar-Kenès	3000	CHA+2, RésMagie + 1 (homme uniquement)
Barbecue des Justes	4000	COU+2 pour propriétaire et alliés, AD+2 pour propriétaire, Très encombrant mais peut servir à préparer les repas – nécessite un chariot
Robe mystique de Thontôn	4000	INT+2, PRD+1, Bonus épreuve +1 prodiges d'ADATHIE
Flûte à champagne de Mhan	5000	AD+3, Bonus épreuve +2 prodiges d'ADATHIE
Talisman des trois Maîtres	5500	FO+2, Bonus épreuve +2 prodiges d'ADATHIE
Boule à thé de Météolash	5500	CHA+2, COU+2, AT/PRD+1 – à porter en médaille

Voir page Suivante : Youclidh, Braav'

Donjon de Naheulbeuk Jdr – Reliques des dieux – V.1.5 (suite)

*Les reliques ne peuvent être détruites – leur prix est indicatif car elles sont rarement en vente – elles sont considérées comme magiques
L'adepte doit souvent accomplir un haut fait pour se voir confier une relique ou bien il peut en hériter d'un parent ou d'un autre cultiste
Elles n'ont aucun effet pour les non-cultistes ou les gens affiliés à un autre dieu – elles permettent de débloquent les pouvoirs des paladins*

Nom de la relique – divinité	Prix (PO)	Effets et notes
YOUCLIDH		
Pendentif de Blancheur	200	Aucun effet notoire
Bague en os de prophète	230	Aucun effet notoire
Fiole de sang de prophète	250	Aucun effet notoire
Mitre de Saint Guérisseur	300	COU+1 (remplace tout chapeau)
Sandalettes de Navalu	400	CHA+1 (femme uniquement)
Broche de Sainteté	400	CHA+1 (homme uniquement)
Cape de Guérisseur	600	+1 PV rendu, à tous les types de soins
Bracelets Brillants de Youclidh	1000	CHA+1, PRD+1 (remplace toute protection de poignet)
Bague Bénie de Youclidh	1200	CHA+1, INT+1
Ceinturon de Bienfait	1500	Prodiges de Youclidh : bonus +1
Bracelets de Déflexion de Youclidh	1500	PRD+2, protège des critiques aux bras (PR 1)
Cuirasse Brillante de Navalu	1500	PR : 2, PRD+2, CHA+1
Cape du Beau Guérisseur	1800	+1 PV rendu, à tous les types de soins, CHA+1
Jambières de Navalu	2000	PR : 1, COU+2, Bonus épreuve +1 prodiges de Youclidh
Marteau de Vengeance de Youclidh	2500	1D+5 (contondants), FO+1, COU+1, Bonus épreuve +1 prodiges de Youclidh
Médailillon du Médecin de Guerre	3000	FO+2, COU+1
Capeline de soie du Chirurgien	3000	COU+2, RésMagie + 1, Bonus épreuve +1 prodiges de Youclidh
Heaume brillant de Navalu	3000	COU+2, RésMagie + 1, FO+1
Bannière Blanche de Youclidh	4000	COU+2 et RésMagie +2 pour propriétaire et alliés, CHA+2 pour propriétaire Encombrante, sur pique de 2,50 m, remplace arme ou bâton Le prêtre/paladin peut la planter si le sol est mou, sinon garder en main
Tenue mystique de Sage de Youclidh (robe)	4000	PR : 2, INT+2, PRD+1, Bonus épreuve +1 prodiges de Youclidh
Boîte de Cendres Divines	5000	AD+1, CHA+1, FO+1, Bonus épreuve +2 prodiges de Youclidh
Talisman Sublime de Youclidh	5500	FO+2, Bonus épreuve +2 prodiges de Youclidh
Diadème Brillant de Navalu	5500	CHA+2, COU+2, AT/PRD+1 (remplace tout chapeau)
BRAAV'		
Bracelet d'os de Belgandir	200	Aucun effet notoire
Sangle de sandale de Ralgor	230	Aucun effet notoire
Mèche de cheveux de Belgandir	250	Aucun effet notoire
Bandean d'acier de Bravoure	300	COU+1 (remplace tout chapeau)
Cape blanche de Justice	400	CHA+1
Fibule de Bienfaiteur	400	CHA+1
Bracelet doré de Guérisseur	600	+1 PV rendu, à tous les types de soins
Bracelets défensifs de Ralgor	1000	CHA+1, PRD+1 (remplace toute protection de poignet)
Bracelets offensifs de Belgandir	1200	AT+1, COU+1 (remplace toute protection de poignet)
Médailillon des Justes	1500	Prodiges de Braav' : bonus +1
Bague lumineuse de Braav'	1500	PRD+1, portée +3 mètres à Flambeau de Braav' et Chasses-ténèbres
Cuirasse Prodigieuse de Ralgor	1500	Cuir, PR : 4 (dont 1 magiques), +5 PA au maximum de PA
Cape de Chasseur de Démon	1800	CHA+1, dégâts +2 à tous les types de dégâts contre des démons
Jambières de Belgandir	2000	PR : 1, COU+2, Bonus épreuve +1 prodiges de Braav'
Glaive de Réprimande (1 main)	2500	1D+7 (tranchants/mystiques), COU+1, critiques+1*
Médailillon de Grande Bravoure	3000	FO+2, COU+1
Collier de Résistance au Mal	3000	COU+2, RésMagie + 2
Casque de transcendance de Braav'	3000	COU+2, FO+1, +5 PA au maximum de PA
Cuirasse d'Autorité de Braav'	4000	Métal, PR : 5 (dont 1 magique) COU+2 et RésMagie +2 pour le groupe
Bouclier d'Abnégation	4000	PR : 2, AD/AT-1, PRD+2, Bonus épreuve +2 prodiges de Braav'
Hallebarde de rétribution (arme d'hast, 2 mains)	5000	2D+7 (tranchants/mystiques), AD/PRD-1, AT/COU/RM/+2, critiques+1*
Bague ornée de Braav'	5500	FO+2, Bonus épreuve +2 prodiges de Braav'
Cape Merveilleuse de Ralgor	5500	CHA+2, COU+2, critiques+2*

*critiques + : donne 1 chance supplémentaire d'obtenir un critique en combat sur 1D20, en épreuve AT ou PRD

Voir page Suivante : Niourgl

Donjon de Naheulbeuk Jdr – Reliques des dieux – V.1.5 (suite)

Les reliques ne peuvent être détruites – leur prix est indicatif car elles sont rarement en vente – elles sont considérées comme magiques
 L'adepte doit souvent accomplir un haut fait pour se voir confier une relique ou bien il peut en hériter d'un parent ou d'un autre cultiste
 Elles n'ont aucun effet pour les non-cultistes ou les gens affiliés à un autre dieu – elles permettent de débloquent les pouvoirs des paladins

Nom de la relique – divinité	Prix (PO)	Effets et notes
NIOURGL		
Pendentif du Pesteux	200	Aucun effet notoire
Phalange Moisie	230	Aucun effet notoire
Oreille séchée	250	Aucun effet notoire
Bandelette Souillée par Niourgl	250	Aucun effet notoire
Doigt du Lépreux Consacré	250	Aucun effet notoire
Mitaines Décépites de Glogoush	300	COU+1 (remplace gants ou gantelets)
Bottes d'un Purul Décédé	400	CHA+1
Fibule Consacrée de Niourgl	400	COU+1
Cape Fielleuse du Contagieux	600	Régénération : 2 PV récupérés par demi-journée
Bracelets Moisis de Roparz	1000	CHA+1, PRD+1 (remplace toute protection de poignet)
Bague en os de bonc malade	1300	MagiePsy+1
Couronne Malsaine de Roparz	1300	MagiePsy+1 (remplace tout casque, heaume ou chapeau)
Bracelets Protectors du Purul	1500	PRD+2, PR1, protège des critiques aux bras (indestructible)
Cuirasse Légère du Portegerme	1700	PR : 3, CHA+1, protège des critiques au torse (indestructible)
Braies Verdâtres de Bruutok	1800	MagiePsy+1, PR1, protège des critiques aux jambes (indestructible)
Spallières Couleur de Bile	2000	COU+2, MagiePsy+1, FO+1 (épaules - peut s'ajouter à une armure torse)
Fauchard Infecté de Niourgl	2500	1D+5 (tranchant), FO+1, COU+1, MagiePsy+1
Médailon Maladif	3000	FO+2, COU+1
Cape Sanctifiée de Purul	3000	COU+2, RésMagie + 1, MagiePsy+1
Heaume Cornu de Purul	3000	COU+2, RésMagie + 1, FO+1
Bannière du Porteur de Peste	4000	COU+2 et RésMagie +2 pour propriétaire et alliés, CHA+2 pour propriétaire Encombrante, sur pique de 2,50 m, remplace arme ou bâton Le prêtre/paladin peut la planter si le sol est mou, sinon garder en main
Restes Momifiés du Mourant (boite)	5000	AD+1, CHA+1, FO+1, MagiePsy+2
Talisman Épique de Niourgl	5500	FO+2, MagiePsy+2
Crâne Infecté de Bruutok	5500	MagiePsy+2, COU+2, AT/PRD+1 (s'accroche à la ceinture)

*critiques + : donne 1 chance supplémentaire d'obtenir un critique en combat sur 1D20, en épreuve AT ou PRD