

Donjon de Naheulbeuk - Jeu de rôle  
**CATALOGUE DE LA CAMHIF - v.1.0**

**CONFRÉRIE DES ARTISANS-MAGES HOBBITS INDÉPENDANTS DE FIERPÂTÉ**

Armement des mages hobbits et de leurs commis	Niveau de l'objet	Prix (PO)	Dégâts D6	Malus	Bonus	Rupture
<b>Important : tous les dégâts sont tirés au D6 et les armes sont considérées comme enchantées.</b>						
<b>Dagues</b>						
Dague à poulet	1	120	1D+1	PRD-2	AT+1	1 à 3
Dague rase-légumes	1	120	1D+1	PRD-1		1 à 3
Dague à désosser	2	275	1D+2	PRD-2	AT+1 COU+1	1 à 3
Dague rôtissoire de Maître Coq (relique)	3	5500	1D+3	PRD-2	Crit. +1 AT+2 COU+1 Feu de Kouenne 1D	Non
<b>Hachoirs</b>						
Hachoir du commis	1	120	1D+2	PRD-2		1 à 3
Hachoir Finzerb	2	300	1D+3	PRD-2	AT+1 COU+1	1 à 2
Hachoir de Jacquot le Boucher (relique)	3	4500	1D+5	PRD-2 Maladresse +1	Crit.+1 AT+3 COU+2	Non
<b>Louches de combat et rouleaux à pâtisserie</b>						
Louche à potage	1	120	1D+1	PRD-2	AT+1	1 à 3
Rouleau du commis pâtissier	1	120	1D+2	PRD-3	AT+1	1 à 3
Louche de travers	2	275	1D+2	PRD-2	AT+1 COU+1	1 à 2
Tendre rouleau de Bonn'mine (relique)	3	3000	1D+4	PRD-2	Crit.+1 AT+2	Non
A-la-louche (relique)	3	3500	1D+3	PRD-1	Crit.+1 AT+2 Jet de cuisine+2	Non
<b>Poêles</b>						
Poêle à frire	1	110	1D	PRD-2	AT+1	1 à 3
Poêle à crêpe	2	300	1D+2	PRD-1	AT+1 COU+1	1 à 2
Poêle de Cham (à frire +4) (relique)	3	4500	1D+4	PRD-1	Crit.+1 AT+1 Spécial* Feu de Kouenne 1D	Non
* Peut sur créature invoquée "Elémental de Lard"						
<b>Brochettes et fourches de cuisine</b>						
Brochette/fourche à légumes	1	120	1D	PRD impossible	Crit.+1	1 à 4
Brochette/fourche de viande	2	275	1D+1	PRD impossible	Crit.+1 COU+1	1 à 3
Brochette/fourche du Père Dodu (relique)	3	3500	1D+3	PRD impossible	Crit.+2 COU+2 CHA+1	Non
<b>Marteaux-attendrisseurs à viande</b>						
Note : les marteaux-attendrisseurs comportent 2 faces, une contondante et une tranchante						
Attendrisseur du commis	1	120	1D+2	PRD-2	AT+1	1 à 3
Terreur des steacks	2	275	1D+3	PRD-2	AT+1 COU+1	1 à 2
Caresse de Maîté (relique)	3	3500	1D+4	PRD-1	Crit.+1 AT+1 COU+2	Non

  

Ustensiles de cuisine	Niveau de l'objet	Prix (PO)	Description	Rupture
<b>Baguettes, écumoirs, louches et cuillers</b>				
Cuiller de saucier (niveaux 1 et 2)	1	120	Sorts : dégâts +1	1 à 4
Écumoire de commis (niveaux 3 et 4)	1	250	Sorts : dégâts +2 COU+1	1 à 3
Baguette-cuiller de petit chef (niveaux 5 et 6)	2	2500	Sorts : dégâts +3 COU+1 CHA+1 dépense en PA -1	1 à 2
Baguette-cuiller de second (niveau 7)	2	4000	Sorts : dégâts +1D COU+1 CHA+1 dépense en PA -2	1 à 2
Louche prodigieuse de Maître Coq (relique, niveaux 8 à 10)	3	5500	Sorts : dégâts +1D / Critique 1-2 COU+2 CHA+2 dépense en PA -2	Non
<b>Marmittes et chaudrons</b>				
Petite marmite de voyage (2 kilos)	1	10		1 à 3
Marmite de famille (3 kilos)	1	150	Jet de cuisine +1 Temps préparation -10%	1 à 2
Chaudron de cuisine de ma Grand-Mère (4 kilos)	1	250	Jet de cuisine +1 Temps préparation -25%	1 à 2
Chaudron de cuisine de Maître Coq (5 kilos)	2	2000	Jet de cuisine +2 / Critique 1-2 Temps de préparation -50%	Non
Fabuleux Robu-chaudron (relique) (5 kilos)	3	3000	Jet de cuisine +3 / Critique 1-3 Temps de préparation -50%	Non
<b>Salières, poivrières et moulins</b>				
Salière du novice	1	110	Jet de cuisine +1	1 à 4
Poivrière de Piaros	2	1000	Procure 5 doses : Sort Transparence de Piaros (magie généraliste niv.3)	1 à 3
Fabuleux moulin à épices (relique)	3	4500	Procure : Sort Bon sens hobbit (magie culinaire hobbit niv.4)	Non
<b>Boîtes à ingrédients</b>				
Boîte à sucre de Candy	1	250	Indestructible. Petite boîte pouvant contenir 1kg. Souvent rose.	Non
Conservede Bonduel	2	450	Petite boîte pouvant contenir 2kg. Contenu impérissable.	1 à 2
Bocal à conserve légendaire de Kouenne (relique)	3	4500	COU+2 pour le porteur. Apparition journalière d'1D3 kg de charcuterie fine.	Non

Donjon de Naheulbeuk - Jeu de rôle  
**CATALOGUE DE LA CAMHIF - v.1.0**

**CONFRÉRIE DES ARTISANS-MAGES HOBBITS INDÉPENDANTS DE FIERPÂTÉ**

Tire-bouchons					
Tire-bouchon de mon Grand-Père	1	250	Res. Magie+1 Récupération EV +1/h Spécial*		1 à 2
Tiire-bouchon du pochtron	2	4000	Procure : Chance du rempailleux, si le porteur n'est pas sobre (min. 3 verres d'alcool). Spécial*		1 à 2
Passe-bouchon d'Arsène, pilleur des caves (relique)	3	4500	Procure 3 fois/jour : Sort Déclencheur de Zorlaki (magie généraliste niv.3). Res. Magie+1. Spécial*		Non
* ouvre les bouteilles					
Récipients					
Mug à chocolat de Grosplanier	1	150	COU+1 pour le porteur.		1 à 4
Coquetier du Maître Cot	1	150	CHA+1 pour le porteur.		1 à 4
Bouteille de Margot	1	200	Occupe 1 litre mais contient 10 litres.		1 à 5
Boîte aux lettres de voyage de Mat-Hom (2 kilos)	1	250	Capacité 5 kg. Permet d'être destinataire des sorts de livraison express de Mat-Hom à l'endroit de son installation		1 à 3
Tasse à thé de Mat-Hom	2	500	COU+1. Vitesse de déplacement +50% pour le porteur.		1 à 3
Bol à bouillon de Labik	2	2500	Apparition journalière d'une portion du sort Soupe divine de ma Grand-Mère (magie culinaire hobbit niv.5)		1 à 3
Bonbonnière du Bel Harry	2	2500	CHA+1 pour le porteur. Apparition journalière d'1D6 x100g de succulentes friandises.		1 à 3
Corbeille à fruits mythique d'Andross (relique)	3	4500	CHA+2 pour le porteur. Apparition journalière d'1D6 kg de fruits savoureux.		Non
Tonnelet du Père Pomrol (relique) (4 kilos)	3	4500	CHA+2 pour le porteur. Apparition journalière d'1D6 litres de très bon vin.		Non

Tenues des mages hobbits	Niveau de l'objet	Prix (PO)	PR	Malus	Bonus	Rupture
NOTE : une tenue peut être portée à un niveau inférieur, mais la colonne BONUS n'est pas appliquée - l'armure seule demeure utilisable toute valeur au-dessus de 1 est un bonus d'armure magique						

Toques						
Toque de commis (niveaux 1 à 4)	1	120	1			1 à 4
Toque de petit chef (niveaux 5 et 6)	2	500	2/5 (feu)	Intégrité*		1 à 3
Toque de second (niveau 7)	2	1000	2/5 (feu)	Intégrité*	Intégrité* COU+1 CHA+1	1 à 2
Toque de chef malin (niveaux 8 et plus)	3	3000	3/8 (feu)		INT+1 PRD/ESQ+3	1 à 2
Toque de Maître Coq (niveaux 8 et plus)	3	3000	2/8 (feu)	Intégrité*	Intégrité* COU+2 CHA+2	1 à 2

\* reporte toute mutation sur un allié proche

Tabliers						
Tablier de cuisine de l'assistant (niveaux 1 et 2)	1	120	1			1 à 4
Tablier de cuisine de commis (niveaux 3 et 4)	2	450	2/4 (feu)		Res. Magie+1	1 à 3
Tablier de cuisine de petit chef (niveaux 5 à 7)	2	1200	3/5 (feu)		Res. Magie+2 COU+1 CHA+1	1 à 2
Tablier de cuisine de Maître Coq (niveaux 8 à 10)	3	2500	4/8 (feu)		Res. Magie+3 COU+2 CHA+2	1 à 2

Bretelles						
Permet de porter la culotte en toute occasion						
Bretelles de courage - niveau 1	1	200	-		COU+1	1 à 4
Bretelles de résistance - niveau 1	1	500	-		Res. Magie+1	1 à 4
Bretelles de certitude - niveau 1	1	750	-		INT+1	1 à 4
Bretelles de vitesse - niveau 1	1	250	-		Vitesse de déplacement +50%	1 à 4
Bretelle d'apparat - niveau 1	1	200	-		CHA+1	1 à 4
Bretelle de radinerie - niveau 1	1	750	-		Sorts : dépense en PA -1	1 à 4
Bretelles de courage - niveau 2	2	750	1 (magique)		COU+2	1 à 3
Bretelles de résistance - niveau 2	2	2000	1 (magique)		Res. Magie+2	1 à 3
Bretelles de certitude - niveau 2	2	3000	1 (magique)		INT+1 CHA+1	1 à 3
Bretelles de vitesse - niveau 2	2	1500	1 (magique)		Vitesse de déplacement +100%	1 à 3
Bretelle d'apparat - niveau 2	2	1000	1 (magique)		CHA+2	1 à 3
Bretelle de radinerie - niveau 2	2	1500	1 (magique)		Sorts : dépense en PA -1	1 à 3
Bretelles légendaires de Bulbo Dolfin (relique)	3	5500	2 (magique)		AD+3. Procure : Chef de groupe	Non

Tenues de voyage						
Tenue complète avec capuchon, imperméable - 5 poches						
Tenue du commis voyageur	1	150	2/3 (éléments)		AD+1	1 à 4
Tenue du maître (niveaux 5 et plus)	2	500	3/5 (éléments)		COU+1 AD+1	1 à 3
Tenue de l'Arpenteur gris (niveaux 8 et plus)	3	2500	4/8 (éléments)		COU+2 CHA+2 AD+1	1 à 2

Donjon de Naheulbeuk - Jeu de rôle  
**CATALOGUE DE LA CAMHIF - v.1.0**

**CONFRÉRIE DES ARTISANS-MAGES HOBBITS INDÉPENDANTS DE FIERPÂTÉ**

Accessoires divers	Niveau de l'objet	Prix (PO)	Description	Rupture
<b>Amulettes et cordons</b>				
Cordon de l'apprenti	1	150	Jet de cuisine +1	1 à 5
Amulette de Jo L'anguille	2	3500	PR 1/5 (sorts) FO -1 PAR/ESQ +3	1 à 2
Cordon-ficelle de Beaucuz	2	3000	CHA+2 Res. Magie+2	1 à 2
Fameuse amulette de Nanard Moineau (relique)	3	7500	PR 3/5 (sorts) CHA+2	Non
<b>Sacoches et besaces</b>				
Sacs uniques, confectionnés sur mesure, avec 1D10 poches et un antivol à chaîne – peut contenir des ingrédients, de l'équipement, des livres				
Sacoches du voyageur hobbit	1	Spécial*	PR 0/5 (éléments)	1 à 3
* 10 PO/kg, max. 10kg, option : 100PO/poches piégées (enchantement permanent, dégâts magiques 2D+niveau du propriétaire)				
Besaces jumelles à oseille et blé des 6 Riliniac (relique)	3	4500	Une unique poche, contenance 3 litres. Permet de récupérer le contenu d'une besace depuis l'autre (et réciproquement).	Non
<b>Nécessaire à fumer</b>				
Nécessite une flamme pour être allumée et de l'herbe à pipe pour être utilisée - effets applicables 24h				
Belle pipe en bois ouvragée	1	50	CHA+1 Spécial*	1 à 4
Pipe à piezo de Cham	1	100	CHA+1 S'allume sans flamme sur commande vocale Spécial*	1 à 4
Pipe sertie de motifs argentés	2	150	CHA+1 Jet de fumée de pipe+2 (concours) Spécial*	1 à 3
Calumet des Terres sauvages	2	250	Res. Magie+1 Spécial*	1 à 2
Pipe d'écume de mer Claude	3	1500	COU+1 Res. Magie+2 Spécial*	1 à 2
* permet de fumer				
<b>Tentes de voyage</b>				
Confectionnées sur mesure, personnalisables, imperméables				
Tente 6 places (semi-hommes) (4 kilos)	1	100	PR 2. Montage 20 min. Procure : Récupération améliorée (EV).	1 à 3

  

Herbes à pipe	Prix (PO)	Description
Nécessite une pipe pour être consommées - effets applicables 24h		
Tous les prix s'entendent pour 1 DOSE de produit – la plupart des produits ne servent qu'une fois		
Feuille d'Herbfol	1 PA	
La Ronde de Roudmeul	5 PA	Jet de fumée de pipe+1 (concours)
Côteaux de la Vinasse, supérieure	2 PO	Jet de fumée de pipe+2 (concours)
Quenouille N°4 spéciale	5 PO	Jet de fumée de pipe+4 (concours)
Sauvageonne de Blynis	10 PO	Res. Magie+1
Feuille des joyaux noirs de Gribouille	15 PO	Récup. 1D6 PA (effet après 1h de fumage)
Oreille d'elfe de maison (Feuille de Tobie)	25 PO	Jet d'épreuve de magie +1

  

Potions et assimilées	Prix (PO)	Description
Tous les prix s'entendent pour 1 DOSE de produit – la plupart des produits ne servent qu'une fois		
Muffins aux pépites de lard	50	Récup. 2 PV Récup. 5 PA
Liqueur fortifiante de Kouënne	150	Récup. 3 PV Récup. 10 PA
Nectar de Kouënne	300	Récup. 5 PV Récup. 20 PA
Nectar ultime de Kouënne	750	Récup. 2 PV Récup. tous les PA Spécial*
Mignardises (magie culinaire hobbit nrv.7)	200	Récup. 8 PV Récup. 8 PA Spécial**
Mignardises (magie culinaire hobbit nrv.7)	250	Récup. 10 PV Récup. 10 PA Spécial**
* Stoppe les hémorragies, réduit les fractures, recolle un membre (sauf la tête)		
** Se conserve 12 mois, soumis à la règle <i>Abus des bonnes choses</i> 🐉		

Désignation des articles désirés Variante (taille, coloris, parfum)	Quantité	Montant	Réservé à la CAMHIF
_____	Montant de la commande		
_____	Port et emballage		
_____	TOTAL		

-Hom offerte pour les envois de moins d'1kg.  
ur 10 PO, offerte pour toute commande supérieure à 999 PO