

## Tableau de rencontres – Tensions escortées

|  | AT      | PRD | EV |  | PR | Dégâts | Cou | Classe-XP | Notes   |
|--|---------|-----|----|--|----|--------|-----|-----------|---|
| <b>Patron des marchands (Lionel Nolin)</b> |         |     |    |  |    |        |     |           |   |
| Sous forme Demi-Elfe                       | 9       | 10  | 23 |  | 2  | 1D+3   | 13  | 10        | Armé d'une rapière de noble avec poignée plaquée or   |
| Sous forme Loup-Garou                      | 10      | 4   | 40 |  | 2  | 2D+2   | 20  | 30        | Insensible aux armes classiques – magique ou argent uniquement  |
| <b>Employés marchands</b>                  |         |     |    |  |    |        |     |           |   |
| Gaston Dubreuil (Second)                   | 8       | 9   | 22 |  | 1  | 1D+4   | 10  | 8         | Armé d'une épée bonne qualité   |
| Finn Hectelius (Porte-parole)              | 6*/12** | 7*  | 20 |  | 1  | 1D+1   | 10  | 7         | Armé de poignards de jet – corps à corps* – AD 12**   |
| Clovis Hamelin                             | 9       | 10  | 21 |  | 1  | 1D+3   | 10  | 8         | Armé d'une épée correcte  |
| Ethan Ségur                                | 9*      | 0   | 19 |  | 1  | 1D+4   | 10  | 6         | Armé d'une arbalète – AD 8*   |
| Simon Edelgar (décédé)                     | 8       | 8   | 18 |  | 1  | 1D+2   | 10  | 0         | Armé d'une dague  |
| <b>Bandits</b>                             |         |     |    |  |    |        |     |           |   |
| Bandit magicien                            | 8*      | 13  | 22 |  | 4  | 1D+3   | 13  | 20        | Armé d'un bâton – Peut utiliser la Magie de Combat niveau 1 à 3 – PA : 40 – MagiePhys 13 – INT 15 (bonus +3 P.I. aux sorts) |
| Bandit expérimenté                         | 11      | 13  | 28 |  | 4  | 1D+4   | 15  | 18        | Armé de deux épées - 2AT/assaut - AD 14   |
| Bandit moyen                               | 10      | 10  | 26 |  | 3  | 1D+3   | 12  | 16        | Armé d'une épée et d'un bouclier  |
| Bandit archer                              | 12*/9** | 9   | 24 |  | 2  | 1D+2   | 11  | 14        | Armé d'un arc et d'une dague – AD 12*   |