

Rencontres en ville - Le Tour de Fangh									
	AT	PRD	EV		PR	PI	Cou	Classe-XP	Notes
Blatte géante du Chaos	11	5	30		3	1D+2	15	13	Vraiment une belle saloperie !
Garde 1	10	8	18		3	1D+3	12	10	Armé d'une lance et d'un bouclier
Garde 2	11	9	17		3	1D+2	13	10	Armé d'une épée et d'un bouclier
Garde 3	10	10	19		3	1D+2	11	11	Armé d'une épée rouillée
Sargent Kotedepor	12	11	24		3	1D+4	14	14	Armé d'une hallebarde à 2 mains
Boucher Tourneporc	9	7	15		1	1D+2	11	10	Armé d'un couteau de boucher
Garde 1 déchetterie	11	9	20		2	1D+3	11	12	Armé d'une épée 1 main
Garde 2 déchetterie	10	9	17		3	1D+3	12	10	Armé d'une lance
Prêtre bourré 1	7	6	14		1	1D+2	9	7	Armé d'une bouteille cassée
Prêtre bourré 2	7	5	14		1	1D+1	8	7	Armé d'un tabouret
Grand prêtre bourré	8	6	18		2	1D+2	10	9	Armé d'un bout de bois
Squelette	8	6	16		0	1D+1	1000	6	Armes tranchantes -2, contondantes +2
Le Crapaud	8	10	25		2	1D+2	13	30	Sorts lvl 1 à 5, EA 35, résist. Magie 13
Prof. Jouaucarte	7	10	22		2	1D+1	11	24	Sorts lvl 1 à 4, EA 30, résist. Magie 10 1er jet raté, rien. 2ème raté, entropie.
Orc 1	9	7	15		2	1D+4	8	8	Un orc horrible
Orc 2	8	8	16		2	1D+3	9	8	Encore un horrible orc
Chef orc	10	8	25		3	1D+5	10	13	Bourrin : FO 14
Lamanthulus énervé	14	0	60		5	3D+2	40	50	Jets d'eau, 1D de dégâts
Aurochs	11	7	40		2	1D+6	20	20	Parade impossible, esquivé AD