

Monstres et rencontres - Le village des Elfes Noirs de Zuruk									
	AT	PRD	EV		PR	COU	Dégâts	Classe-XP	Notes
Gardes du village									
Garde 1	11	9	17		3	13	1D+2	10	Armé d'une dague efficace
Garde 2	10	10	17		3	13	1D+3	14	Armé d'un sabre 1 main bon
Membres du commando d'élite									
Elfe ninja	11	9	23		2	15	1D+2	15	Ambidextre, 2AT/assaut
Elfe voleur	10	9	21		2	16	1D+3	15	Dague recouverte de poison
Elfe assassin	12	9	22		2	15	1D+2	15	Ambidextre, 2 AT/assaut
Chef du commando	11	11	25		2	17	1D+4	25	Ambidextre, se bat avec 2 sabres