

## Rencontres aux alentours du Château de Gzor – Naheulbeuk JDR – V.1.0

		AT	PRD	EV	PR	Dégâts	Cou	Classe-XP	Notes
<b>D20</b>	<b>Monstres et autres individus peu recommandables rencontrés aux alentours du Château de Gzor</b>								
<b>1</b>	Marmotte du Chaos	7	5	6	0	1D	2	3	*si blessure, fièvre fanghienne 60%
<b>2</b>	Rat du Chaos	9	4	5	0	1D	3	3	*si blessure, infection 50%
<b>3</b>	Oiseaux du Chaos	6	14	3	0	1D	10	5	Ne les laissez pas picorer vos yeux !
<b>4</b>	Chèvre maléfique du Chaos	10	3	10	1	1D	20	6	Parade impossible : esquive AD
<b>5</b>	Loup du Chaos	12	11	12	1	1D+1	12	8	*si blessure, infection 30%
<b>6</b>	Avatar du Chaos (petit)	9	3	10	1	1D	8	10	Peut lancer des sorts niveau 1 - PA : 15 Résistance Magie : 14
<b>7</b>	Farfadet du Chaos	14	16	13	1	1D+1	17	10	Armé d'un arc et d'une dague - AD 15
<b>8</b>	Mercenaire du Chaos	8	10	20	2	1D+3	15	10	Armé d'une épée
<b>9</b>	Chef Brigand du Chaos	10	14	30	3	1D+4	19	13	Deux épées courtes - 2AT/assaut - AD 14
<b>10</b>	Orque du Chaos	9	8	18	2	1D+6	13	14	Armé d'une épée 2 mains
<b>11</b>	Crabe du Chaos	6	4	27	4	1D+2	9	14	Parade impossible : esquive AD (uniquement près de la rivière, sinon relancer)
<b>12</b>	Araignée Géante du Chaos	12	4	18	2	1D+3*	8	14	Poison : si blessure (armure percée) +1D
<b>13</b>	Avatar du Chaos (moyen)	9	6	20	2	1D	8	16	Peut lancer des sorts niveau 3 - PA : 23 Résistance Magie : 14
<b>14</b>	Ours du Chaos	7	4	19	3	1D+4	11	20	Parade impossible : esquive AD
<b>15</b>	Minautore du Chaos	7	5	22	3	2D	20	25	Armé d'une massue
<b>16</b>	Ogre du Chaos	6	4	50	3	2D+5	22	45	FO 18, AD 6, massue
<b>17</b>	Troll du Chaos	5	6	65	4	3D	22	50	Armé d'une double mortensen
<b>18</b>	Kraken du Chaos	6	5	85	3	3D	25	62	Parade impossible : esquive AD (uniquement près de la rivière, sinon relancer)
<b>19</b>	Dragon du Chaos	7	7	100	4	3D+1	32	87	Ne crache pas de feu – Résistance Magie : 12
<b>20</b>	Géant du Chaos	7	4	200	5	5D+2	37	250	Lance aussi des rochers : AD 9 – Dégâts : 4D