



Nom : \_\_\_\_\_

Sexe :  ☐  ☐

Origine : \_\_\_\_\_

Métier(s) : \_\_\_\_\_



MAX




NIVEAU



EXPÉRIENCE (XP)

POINTS DE DESTIN

MES RICHESSES  
A MOI QUE J'AI

MAX

CAPACITÉ DE LA BOURSE



OR

ARGENT

CUIVRE

THRITIL

BERYLIUM

MAGIE PHYS.

Moyenne INT et AD

MAGIE PSY.

Moyenne INT et CHA

RÉSIST. MAGIE

Moyenne COU, INT et FO

COURAGE (COU)

INTELLIGENCE (INT)

CHARISME (CHA)

ADRESSE (AD)

FORCE (FO)

ORIG.

Reportez dans ces cases vos caracs modifiées par le matériel

<input type="text"/>	modifié...	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	modifiée...	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	modifié...	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	modifiée...	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	modifiée...	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

ORIG.

Reportez dans ces cases vos caracs modifiées par le matériel

<input type="text"/>	modifiée...	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	modifiée...	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

TRUC DE MAUVIETTE  
+I PR naturel ☐

Bras/Bouclier

<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------

Jambes

Torse

Mains

<input type="text"/>
<input type="text"/>

Pieds

PR : valeur de protection

TOTAL  
PROTECTION

COMPÉTENCES  
ET COUPS SPECIAUX

ATTAQUE  
PARADE

ARMURES ET PROTECTIONS

RUP.

_____	<input type="text"/>
_____	<input type="text"/>
_____	<input type="text"/>
_____	<input type="text"/>
_____	<input type="text"/>
_____	<input type="text"/>

RUP : point de rupture

ARMEMENT ET BASTON

ARME PRINCIPALE

P.I.

RUP.

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------

ARME SECONDAIRE

PI : points d'impacts, dégâts infligés

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------

ARME SUPPLÉMENTAIRE

RUP : point de rupture

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------