

# JE SUIS UN ELFE SYLVAIN

Personnage doué en milieu naturel, dangereux sur les attaques à distance. Pas d'arme à 2 mains.  
Transport de charges limité à 10 kilos – Sens développés, nyctalopie totale. Armure max : PR4.  
Consulter le guide « origines et métiers » pour en savoir plus.



Je suis né au milieu des arbres, et j'y ai passé la plus grande partie de mon enfance. Mes parents étaient gentils, tout comme nos amis les animaux de la forêt, et nos voisins qui cueillaient souvent des framboises avec nous. Dans ma famille on tire à l'arc, on aime les poneys et on ne fait pas de mal aux gens quand on a le choix. Nous aimons l'art, les chansons, sentir le vent dans nos cheveux propres.

Je suis né avec les compétences suivantes :

CHEVAUCHER (AD, CHA) : permet de monter à cheval sans épreuve, ou d'essayer de monter d'autres animaux.

NAÏVETÉ TOUCHANTE (CHA) : l'air gentil du héros lui permet de désamorcer certains conflits.

PREMIERS SOINS (AD, INT) : permet d'essayer de soigner un ami sur une épreuve de moyenne AD/INT.

TIRER CORRECTEMENT (AD) : le personnage peut utiliser, sans malus, un arc ou d'autres armes de jet (selon origine).

TOMBER DANS LES PIÈGES : le héros est toujours le premier à tomber dans un piège si l'équipe en croise un.



Je peux développer les compétences suivantes :

- ☐ Comprendre les animaux
- ☐ Déplacement silencieux
- ☐ Jonglage et danse
- ☐ Nager
- ☐ Pister
- ☐ Tête vide (résiste aux sorts psychiques, faute de neurones)

