

Salutation, aventurier

Le nouveau bestiaire fanghien pour le JDR Nabeulbeuk est arrangé de cette façon :

Le tableau **rencontres-monstres-nabeulbeuk-jdr.pdf** qui contient la majeure partie des rencontres possibles sous forme synthétisée, en dehors des humains : on y trouve les peaux-vertes, les animaux de ferme, les animaux sauvages, les trucs bizarres, les dragons... Lorsque c'est nécessaire, la ligne "notes" vous renverra vers un document explicatif qui vous donnera des détails pour rendre le combat intéressant (il peut renvoyer vers les bestiaires mais aussi vers les extensions et grimoires que vous trouverez dans le site)

Le tableau **rencontres-humains-nabeulbeuk-jdr.pdf** fonctionne de la même façon, mais pour tout ce qui concerne les rencontres d'humains et humanoïdes civilisés, ainsi que quelques curiosités comme les forces du chaos

Le **bestiaire avancé** décrit un certain nombre de combats spéciaux, à bas niveau comme à très haut niveau : ce doit être une source d'inspiration pour tous ceux qui veulent donner du fil à retordre à des aventuriers chevronnés

Le **bestiaire succinct** décrit sommairement les monstres et curiosités de la Terre de Fangh afin de ne pas vous laisser dans l'ignorance.

Les tableaux **rencontres-urbaines**, **rencontres-terresauvage** et **rencontres-forêt** servent à tirer aléatoirement des rencontres lorsque vous déplacez vos héros, si jamais cette pratique vous intéresse.