

Naheulbeuk Jeu de rôle – Extension Caladie/Fernol

Les bonnes affaires (commerce, transport)

Certaines marchandises sont plus ou moins chères dans l'un ou l'autre des pays. Un habile commerçant pourra tirer parti de cela pour faire du profit.
Les prix de base des produits concernés sont toujours FANGHIENS : voir les nombreux tableaux de la Terre de Fangh (équipement, gemmes ou matériaux).
Exemple : le tissu épais précieux, qui se vend au prix de base en Terre de Fangh (30 PO), s'achète 25% moins cher à Ulsa (soit 22,5 PO).

De Caladie vers Fangh	Bénéfice	Poids	Usage
Arme fabriquée à Klag-Fort	15 pour cent	2/5 kilos par pièce	Armement, commerce
Thritil acheté à Môle	25 pour cent	2 kilos par unité	Artisanat, industrie, confection, armée
Bois noble acheté à Ulsa ou Subador	25 pour cent	1 kilo par unité	Artisanat, confection
Tissu épais précieux acheté à Ulsa	25 pour cent	2 kilos par unité	Artisanat, confection
Acier/cuirre/alliage acheté à Môle	30 pour cent	2 kilos par unité	Artisanat, industrie, confection, armée
Casque fabriqué à Klag-Fort	30 pour cent	2 kilos par pièce	Armement, commerce
Cuir exotique acheté à Caladorg	30 pour cent	1 kilo par unité	Artisanat, confection
Saphir bleu du gisement d'Onéril	30 pour cent	Négligeable	Confection, orfèvrerie, artisanat, négoce
Émeraude du gisement de Rata-Dor	30 pour cent	Négligeable	Confection, orfèvrerie, artisanat, négoce
Livre caladien acheté à Caladorg	40 pour cent	1 kilo par pièce	Collection, étude, bibliothèque
Marteau de combat acheté à Martembur	40 pour cent	3/6 kilos par pièce	Armement, commerce
De Fangh vers Caladie	Bénéfice	Poids	Usage
Équipement pour mages vendu à Jourdenuit	15 pour cent	Variable	Magie, rituels
Ingrédient magique vendu à Jourdenuit	25 pour cent	Variable	Magie, rituels
Nourriture d'Altrouille vendue à Caladorg	25 pour cent	Variable	Commerce, restauration
Klokoliium du gisement de Jambfer	25 pour cent	Négligeable	Confection, orfèvrerie, artisanat, négoce
Vin acheté à Glargh	25 pour cent	Variable	Commerce, restauration
Produit gastronomique acheté à Glargh	25 pour cent	Variable	Commerce, restauration
Bière de Mlinej	30 pour cent	Variable	Commerce, restauration
Barbonate du gisement de Mir-Nodd	40 pour cent	Négligeable	Confection, orfèvrerie, artisanat, négoce
Spinelle du gisement d'Uzudil	45 pour cent	Négligeable	Confection, orfèvrerie, artisanat, négoce

Naheulbeuk Jeu de rôle – Extension Caladie/Fernol

Les bonnes affaires (commerce, transport – suite)

Certaines marchandises sont plus ou moins chères dans l'un ou l'autre des pays. Un habile commerçant pourra tirer parti de cela pour faire du profit. Les prix de base des produits concernés peuvent être fanghiens ou fernoliens : voir les nombreux tableaux disponibles (équipement, gemmes ou matériaux).
Exemple : le cuir exotique, qui se vend au prix de base en Terre de Fangh (35 PO), s'achète 30% moins cher en Fernol (soit 24,5 PO).

De Fernol vers Fangh	Bénéfice	Poids	Usage
Équipement en thritil acheté à Fort-Klaginol	25 pour cent	Variable	Armement, commerce
Matériel pour les prêtres acheté à Blavine	30 pour cent	Variable	Prêtrise, activités religieuses, commerce
Matériel elfique acheté en forêt de Blännu	30 pour cent	Variable	Armement, commerce
Arme ou armure fernolienne	30 pour cent	Variable	Armement, commerce
Diamant blanc du gisement de Barundil	40 pour cent	Négligeable	Confection, orfèvrerie, artisanat, négoce
Thritil acheté à Safech	40 pour cent	2 kilos par unité	Artisanat, industrie, confection, armée
Relique fernolienne achetée à Blavine	40 pour cent	Variable	Prêtrise, activités religieuses, commerce
Cuir exotique acheté près du lac Blazve	40 pour cent	1 kilo par unité	Artisanat, confection
Droque ou contrebande de Fernol (crime)	50 pour cent	Variable	Contrebande, relations criminelles
Laine précieuse achetée à Chuminol	50 pour cent	4 kilos par unité	Artisanat, confection
Bois noble acheté en forêt de Blännu	50 pour cent	1 kilo par unité	Artisanat, confection
Livre religieux acheté à Blavine	50 pour cent	1 kilo par pièce	Activités religieuses, commerce, étude, collection
De Fangh vers Fernol	Bénéfice	Poids	Usage
Arme à poudre fanghienne	25 pour cent	Très variable	Armement, commerce, armée
Chapeau et couvre-chef	30 pour cent	1 kilo par pièce	Commerce, négoce, équipement
Équipement pour mages	30 pour cent	Variable	Magie, rituels
Ingrédient magique ou alchimique	30 pour cent	Variable	Magie, rituels
Livre de magie	40 pour cent	1 kilo par pièce	Magie, rituels
Barbonate achetée à Mir-Nodd	50 pour cent	Négligeable	Confection, orfèvrerie, artisanat, négoce
Bière de Mlinej vendue dans une grande ville	50 pour cent	Variable	Commerce, restauration
Droque ou contrebande de Fangh (crime)	50 pour cent	Variable	Contrebande, relations criminelles