

Naheulbeuk Jeu de rôle – Reliques de Fernol – V.1.0

Les reliques ne peuvent être détruites – leur prix est indicatif car elles sont rarement en vente – elles sont considérées comme magiques
L'adepte doit souvent accomplir un haut fait pour se voir confier une relique ou bien il peut en hériter d'un parent ou d'un autre cultiste
Elles n'ont aucun effet pour les non-cultistes ou les gens affiliés à un autre dieu – elles permettent de débloquent les pouvoirs des paladins

Divinité, nom de la relique	Prix (POF)	Bonus ou effet applicable au prêtre/paladin
DLUL		
Tasse à tisane de Raglonor	200	Aucun effet notoire
Chauffe-pied de Sudilia	200	Aucun effet notoire
Cheveu de Sudilia	300	Brille quand une personne ment au prêtre/paladin
Phalange de Balzut-le-Mou	400	COU+1
Ressort du Lit de Raglonor	1200	FO+1
Fragment du Drap de Sudilia	1300	COU+2
Bonnet de Nuit de Raglonor	2000	PR magique +1 – Ennemi : RM-1 contre les prodiges de Dlul
Bas de Pyjama de Sudilia	2000	MagiePsy+1 – peut se porter sous une autre protection
Tibia de Balzut-le-Mou	2500	Permet de rendre 2 PV supplémentaires à une cible avec un soin
Fanion de la Grande Sieste	3200	Ramollit les ennemis au contact du héros : -2 PI (dégâts physiques)
Médailillon de Sudilia	3500	MagiePsy+1 et PR magique +1
Crâne de Raglonor	5000	Pour tout le groupe : COU+1, FO+1, récupération doublée en sommeil
SLANOUSH		
Page Effacée du livre de Grabokh	200	Aucun effet notoire
Slip Usagé Mais Consacré	200	Aucun effet notoire
Petit Médailillon des Oubliés	400	COU+1
Phalange de Grabokh	1000	Ennemi : RM-1 contre les prodiges de Slanoush
Soutien-Gorge de Banpitii	1500	CHA+2 – pour femme uniquement
Panache de Vigueur de Jugla	1800	COU et AT+1 – À fixer sur un casque
Fragment de Toge de Jugla	3000	FO+2
Tiare Brillante de Banpitii	3000	Dégâts au c.a.c. : +1D – pour femme uniquement, remplace un couvre-chef
Rotule de Grabokh	3200	Ennemi : RM-2 contre les prodiges de Slanoush
Bracelet d'Os de Jugla	3500	MagiePsy+1 et PR magique +1
Houpette Mauve de Grabokh	4000	Dégâts des prodiges : +1D – À fixer sur un casque
Crâne de Grabokh	4000	Ennemi : RM-3 contre les prodiges de Slanoush
KHORNETTOH		
Fragment de Hache de Togorrah	200	Aucun effet notoire
Morceau de Ceinture d'Ulsa-Radul	230	Aucun effet notoire
Anneau Nasal de Flok-le-Vif	400	COU+1
Médailillon de Gemme de Sang	1000	Ennemi : RM-1 contre les prodiges de Khornettoh
Bague du Crâne	1500	FO+1
Bracelet d'Assaut d'Ulsa-Radul	1800	COU et AT+1
Fémur Brisé de Flok-le-Vif	3000	Ajoute +2 au D20 lors d'un tirage d'attaque ou de parade critique
Bandean de Tête de Togorrah	3000	Dégâts au c.a.c. : +1D – Remplace un couvre-chef
Fer de Lance d'Ulsa-Radul	3200	Ennemi : RM-2 contre les prodiges de Khornettoh
Coupe à Offrande de Flok-le-Vif	3500	En buvant le sang d'un ennemi tué dans la coupe, le héros récupère 5 PV
Pierre Volcanique du Plan de Khornettoh	4400	COU+3 pour tout le groupe et immunité à la peur
Casque Sanglant de Togorrah	5500	Dégâts au c.a.c. : +1D pour tout le groupe – Remplace un casque
ADATHIE		
Merguez Momifiée	200	Aucun effet notoire
Braise Éteinte du Saint Barbecue	230	Aucun effet notoire
Anneau Percant de Jugement	400	Brille en présence de bandit, repris de justice ou personne malhonnête
Petite Fourchette Consacrée	1000	Ennemi : RM-1 contre les prodiges d'Adathie
Phalange de Bolzagar-le-Droit	1500	Les dégâts de feu sur le prêtre/paladin sont réduits de 1D
Bracelet Justicier de Vibraljaaz	2000	PR magique +1 – Ennemi : RM-1 contre les prodiges d'Adathie
Main Momifiée de Bolzagar	3000	FO+2
Manique de Combat d'Équité	3000	Dégâts au c.a.c. : +1D – Remplace un gant ou un gantelet
Tibia de Bolzagar-le-Droit	3200	Ennemi : RM-2 contre les prodiges d'Adathie
Clavicule de Vibraljaaz	3500	MagiePsy+1 et PR magique +1
Plat à Merguez Rutilant	4000	Dégâts des prodiges : +1D – Encombre un peu le sac !
Crâne de Bolzagar-le-Droit	5500	FO+1 pour tout le groupe - Ennemi : RM-3 contre les prodiges d'Adathie

Naheulbeuk Jeu de rôle – Reliques de Fernol – V.1.0

Les reliques ne peuvent être détruites – leur prix est indicatif car elles sont rarement en vente – elles sont considérées comme magiques
L'adepte doit souvent accomplir un haut fait pour se voir confier une relique ou bien il peut en hériter d'un parent ou d'un autre cultiste
Elles n'ont aucun effet pour les non-cultistes ou les gens affiliés à un autre dieu – elles permettent de débloquent les pouvoirs des paladins

Divinité, nom de la relique	Prix (POF)	Bonus ou effet applicable au prêtre/paladin
YOUCLIDH		
Pansement de Valador	200	Aucun effet notoire
Fil à Suture de Valador	200	Aucun effet notoire
Anneau du Concerné	400	Brille quand un allié du prêtre est proche de mourir
Rotule de Nioda-la-Blanche	1000	Ennemi : RM-1 contre les prodiges de Youclidh
Gros Orteil de Valador	1500	+2 PV rendus, à tous les types de soins
Suaire Consacré de Valador	2000	PR magique +1 – Ennemi : RM-1 contre les prodiges d'Adathie
Pendentif Vengeur de Nioda-la-Blanche	3000	Quiconque blesse le prêtre perd 2 PV (dégâts mystiques)
Médaille Consacré d'Exorcisme	3000	Dégâts au c.a.c. : +2D contre les démons
Joli Pied Momifié de Nioda-la-Blanche	3200	+3 PV rendus, à tous les types de soins
Bracelet Brisé de Valador	3500	MagiePsy+1 et PR magique +1
Couronne du Bienfaiteur	4000	Dégâts des prodiges : +1D – Remplace un couvre-chef
Étoile Déchirée de Valador	5000	1+PR magique pour tout le groupe – Remplace une éventuelle étoile
BRAAV'		
Ongle de Pied de Jor-le-Sublime	200	Aucun effet notoire
Mèche de Cheveu d'un Mec Brave	200	Aucun effet notoire
Pendentif Détecteur Consacré	400	Brille quand une personne a des intentions mauvaises près du Paladin
Chaussette Contre le Mal	1000	Ennemi : RM-1 contre les prodiges de Braav'
Phalange de Jor-le-Sublime	1800	+2 PV rendus, à tous les types de soins
Fragment d'épée de Jor-le-Sublime	2500	PR magique +1 et RM+2
Os du Bras de Fanadia	3000	PRD+1 et RM+3
Gantelet Brillant d'Exorcisme	3000	Dégâts au c.a.c. : +2D contre les démons
Anneau Frappeur de Fanadia	3200	Ajoute 3 PI à l'utilisation de Force de Braav'
Collier de Blancheur du Juste	3500	Les morts-vivants et démons au contact perdent 1 PV par assaut
Bracelet Contre les Vilains	4000	Dégâts des prodiges : +1D – Remplace un gant ou un gantelet
Crâne Béni de Jor-le-Sublime	4200	Ennemi : RM-3 contre les prodiges de Braav'
OBOULOS		
Presse-Papier de Maltanur	200	Aucun effet notoire
Fragment de Fonet de Maltanur	200	Aucun effet notoire
Anneau de Réprimande	800	Brille quand une personne ment au prêtre/paladin
Pointeuse Usée de Zorab l'Ancien	1000	Ennemi : RM-1 contre les prodiges d'Oboulos
Fragment de Tasse à Café de Maltanur	1800	Dégâts au c.a.c. : +2 PI mystiques, ignorant la PR nat.
Calotte Crânienne de Zorab l'Ancien	2500	PR magique +1 et RM+2
Main Momifiée de Maltanur	3000	RM+3 et donne la compétence "Chef de groupe"
Casque de Chantier Rutilant	3000	Dégâts au c.a.c. : +1D – Remplace un couvre-chef
Clavicule de Maltanur	3200	Pour tout le groupe : COU+1
Calepin Froissé de Zorab l'Ancien	3500	MagiePsy+1 et PR magique +1
Médaille Sanctifiée du Travail	4000	Pour tout le groupe : COU+2
Vertèbre de Maltanur	4200	Ennemi : RM-3 contre les prodiges d'Oboulos
CADDYRO		
Pièce d'Or Ancienne Consacrée	200	Aucun effet notoire
Champignon Racorni Consacré	200	Aucun effet notoire
Gourmette de Sauvegarde Monétaire	400	Brille quand une personne tente d'arnaquer le prêtre/paladin
Bourse Vide de Gilberto-le-Prospère	1000	Ennemi : RM-1 contre les prodiges de Caddyro'
Champignon de Sauvegarde Séché	1800	+2 PV rendus, à tous les types de soins
Boîte à Sel de Gilberto-le-Prospère	2500	PR magique +1 et RM+2
Boulier de Commerce d'Anajandra	3000	RM+3 et dégâts au c.a.c. : +1 PI
Gourmette Dorée d'Anajandra	3000	Dégâts au c.a.c. : +2D contre les morts-vivants
Boîte à Spores Troublantes	3500	Handicape les ennemis au contact : +1 aux chances de maladresse
Phalange de Gilberto-le-Prospère	3800	Pour tout le groupe : INT+1 et COU+1
Bottes Cirées du Bon Marchand	4000	Dégâts des prodiges : +1D – Remplace des bottes ou chaussures
Étoile Sauvegardée d'Anajandra	5000	1+PR magique pour tout le groupe – Remplace une éventuelle étoile

Naheulbeuk Jeu de rôle – Reliques de Fernol – V.1.0

Les reliques ne peuvent être détruites – leur prix est indicatif car elles sont rarement en vente – elles sont considérées comme magiques
 L'adepte doit souvent accomplir un haut fait pour se voir confier une relique ou bien il peut en hériter d'un parent ou d'un autre cultiste
 Elles n'ont aucun effet pour les non-cultistes ou les gens affiliés à un autre dieu – elles permettent de débloquent les pouvoirs des paladins

Divinité, nom de la relique	Prix (POF)	Bonus ou effet applicable au prêtre/paladin
CRÔM		
Morceau d'Épée Ancienne	200	Aucun effet notoire
Dent de Coyote Tabassé	200	Aucun effet notoire
Anneau en Fer de Jug-la-Brute	400	Brille quand il y a du danger dans les 15 m
Ceinturon Noir de Force	700	Dégâts au c.a.c. : +1 PI
Doigt cassé de Jug-la-Brute	1800	Dégâts au c.a.c. : +2 PI
Collier en Dents d'Ours de Sogh	2000	PR magique +1 – Ennemi : RM-1 contre les prodiges de Crôm
Bandeau de Tête de Jug-la-Brute	3000	Toute personne qui blesse le héros perd 2 PV (dégâts mystiques)
Bracelet du Poing de Crôm	3000	Dégâts au c.a.c. : +3 PI
Pendentif Sournois Dent de Dragon	3200	AT+1 et donne la compétence "Déplacement silencieux"
Os du Bras de Sogh	3500	COU+1 et PR magique +1
Foulard de Guigne de Jug-la-Brute	4000	Handicape les ennemis au contact : -1 aux chances de critique
Collier du Poing de Crôm	4500	Dégâts au c.a.c. pour tout le groupe : +2 PI
BLOUTOS		
Fil Arraché au Saint Tapis	200	Aucun effet notoire
Petite Brosse à Tapis Consacrée	200	Aucun effet notoire
Anneau de Naldanzaar	400	Brille quand il y a du danger dans les 15 m
Oreille Séchée de Georginette	1000	Ennemi : RM-1 contre les prodiges de Bloutos
Petite Étole de Naldanzaar	1800	+2 PV rendus, à tous les types de soins – Remplace une éventuelle étole
Phalange de Naldanzaar	2500	RM+2 et Dégâts au c.a.c. : +2 PI
Battoir à Tapis Consacré	3000	PRD+1 et RM+3
Humérus de Georginette	3000	Dégâts au c.a.c. : +2D contre les dragons
Morceau du Saint Tapis	3200	MagiePsy+1 et PR magique +1
Collier Splendide de Naldanzaar	3500	Ramollit les ennemis au contact du héros : -2 PI (dégâts physiques)
Crâne Béni de Georginette	4000	Prodiges de 6 PA ou plus : économie de 2 PA
Main Momifiée de Naldanzaar	6000	+1 aux chances de critique pour tout le groupe
NIOURGL		
Cafard Séché de Yol-Shorath	200	Aucun effet notoire
Fiole de Pus de Yol-Shorath	200	Aucun effet notoire
Médaille Glauque	800	Brille quand il y a des morts-vivants ou des démons dans les 20 m
Organe Corrompu d'Abnogozur	1000	Ennemi : RM-1 contre les prodiges de Niourgl
Collier Hideux de Yol-Shorath	1800	Dégâts au c.a.c. : +2 PI mystiques, ignorant la PR nat.
Humérus Infect d'Abnogozur	2500	Les dégâts causés par le héros ignorent 2 PR nat. de la cible
Doigt Putréfié d'Abnogozur	3000	Ajoute +2 au D20 lors d'un tirage d'attaque ou de parade critique
Coiffe Horrible de Yol-Shorath	3000	Dégâts des prodiges : +2 PI – Remplace un couvre-chef
Médaille d'Affaiblissement	3200	Ennemi : RM-2 contre les prodiges de Niourgl
Tibia Scrofuleux d'Abnogozur	3500	MagiePsy+1 et PR magique +1
Tentacule Mutagène Atrophie	4000	Ajoute +5 au D20 lors d'un tirage d'attaque ou de parade critique
Crâne Contrefait de Yol-Shorath	4200	Ennemi : RM-3 contre les prodiges de Niourgl
CHAKHOM		
Dent de Chat Sacré	200	Aucun effet notoire
Crâne de Chat Sacré	500	COU+1
Radius Béni de Radegonde	1000	AD+1 et donne la compétence "Nager"
Phalange de Radegonde	1000	Ennemi : RM-1 contre les prodiges de Chakhom
Touffe de Poils de Miacroquette	1800	AD+1 et donne la compétence "Escalader"
Fragment de Voile de Radegonde	2500	Les dégâts causés par le héros ignorent 2 PR nat. de la cible
Collier de Griffes de Miacroquette	3000	Ajoute +2 au D20 lors d'un tirage d'attaque ou de parade critique
Gantelet Soyeux de Radegonde	3000	Dégâts des prodiges : +2 PI – Remplace un gant ou gantelet
Capuche Féline de Chakhom	3200	AT+1 et donne la compétence "Déplacement silencieux"
Médaille Protecteur de Chakhom	3500	MagiePsy+1 et PR magique +1
Cape Magnifique de Radegonde	4000	Ajoute +5 au D20 lors d'un tirage d'attaque ou de parade critique
Crâne Consacré de Miacroquette	4200	Ennemi : RM-3 contre les prodiges de Chakhom