

Je suis un druide (je peux pas venir à l'aventure, les écureuils ont la diarrhée ...)

Naturellement asocial, il est en phase avec la nature et les forces telluriques ce qui lui permet d'interagir avec les éléments naturels en lançant des sorts.

Armes utilisables : Bâton, poignard, lame courte.

Armure max : PR 2 sauf magique, (cuir ou tissu).

Transport de charge limitée: dépendant de l'origine.

Ressource : utilise des points telluriques, différents des PA, les potions de mana et les accessoires de mage ne fonctionnent pas.



Je suis un druide, je communique avec la nature grâce à la magie tellurique. Je suis le gardien de la faune et de la flore de la terre de Fangh, je suis à l'aise dans un milieu naturel par contre je déteste la civilisation et les citoyens qui y vivent.

Je suis né avec les compétences suivantes :

AGORAPHOBIE (INT) : le héros a du mal à garder son sang-froid en présence de foule.

COMPRENDRE LES ANIMAUX (INT) : pour dialoguer avec des animaux.

RECUPERATION (PT) : besoin de méditer 1H par jour pour régénérer ses pouvoirs.

PISTER (INT) : bonus aux épreuves de pistage, recherche de traces filature.

PREMIERS SOINS (AD, INT) : permet d'essayer de soigner un ami sur une épreuve de moyenne AD/INT.

INSTINCT DE SURVIE : capacité spéciale permettant de toujours trouver la nourriture.

Je peux développer les compétences suivantes :

- Chevaucher
- Langues des monstres
- Détecter
- Runes bizarres
- Nager
- Escalader
- Érudition
- Tirer correctement

