

# **JDR Naheulbeuk – agencer son classeur de MJ**

Suite à ma présentation « Initiation à devenir un MJ à Naheulbeuk » lors des Geek Faeries en ligne V.I.O, je vous partage le document que j'avais préparé pour mes participants : à savoir, les documents extraits du site que j'ai rassemblé dans mon classeur de MJ (25 porte-copies, pour un total de 47 pages compilées). Ceci répond, pour moi, à 98% des questions ou problématiques rencontrées en cours de jeu. C'est donc un classeur indispensable et pas très lourd (le mien est souple) que j'utilise aussi bien en ligne que sur table.

## **Écran (3 pages) :**

-----

- Écran Baston 2 pages
- Écran résumé compétences

## **Classeur sous la main :**

-----

- Matériel et services
- Armures et protections
- Armement
- Ingrédients magiques
- Potions et accessoires magiques
- Équipements mages et prêtres
- Prodiges entropiques, mutations

## **Pages issues du livret des règles V.3.0 :**

- Page de récupération (P. 7)
- Page de prise de niveau (P. 27)
- Tableaux extraits des règles : Armes de jets, Combats mains nues, Niveaux et XP (disponibles à part dans le site, c'est fait exprès)

## **BONUS dans le classeur :**

- Équipement : Livres (si vous gérez les livres et l'érudition)
- Équipement : Poisons
- Équipement : Chapeaux (pour des butins plus originaux)
- Équipement : Reliques (pour des butins plus originaux)
- Maladies et remèdes (si vous voulez gérer les maladies)
- Tableau des gemmes (pour des butins plus originaux)
- Calamités de Mankdebol (règle optionnelle)
- Bienfaits du Débilibeuk (règle optionnelle)

Pour débiter en tant que MJ Naheulbeuk vous pouvez ignorer : les points de débilibeuk/mankdebol (ça fait beaucoup à gérer sinon), les maladies, la gestion des livres... Mais je vous déconseille d'ignorer les coups critiques / maladroresses car là vous risquez d'avoir des combats longs et qui manquent d'intérêt.