

Monstres et Têtes à claques – Le Labyrinthe									
Nom	ATT	PRD	EV	EA	PR	Dégâts	Cou	XP	Notes
Au Village									
Paysan 1	6	5	15		1	1D+1	8	6	Armé d'un tabouret
Paysan 2	7	6	15		1	1D+2	8	6	Armé d'une veille dague
Paysan 3	7	8	16		2	1D+3	7	6	Armé d'une veille Épée et d'un bouclier
Forgeron	12	10	30		2	1D+4	12	20	Armé d'une belle Épée
Jacques (allié)	9	7	20		2	1D+3	10	13	Armé d'une veille Épée et d'un arc court (1D+2) – AD 11
LEVEL 0									
Coyote	10	4	8		1	1D	6	4	Son haleine déchire
Rat pesteux	8	4	4		0	1D	3	4	Si blessure infection 50 %
Rat géant	9	5	10		1	1D+1	8	8	Si blessure infection 60 %
Cochon mutant	10	6	30		2	1D+4	20	18	Parade impossible, esquive uniquement AD
Truiccube	10	10	30		2	2D	15	20	Démon sensible aux armes classiques et surtout au feu
LEVEL -1									
Gobelin de base	8	6	12		2	1D+2	5	5	Armé d'une vieille dague, vieilles fringues
Gobelin archer	8	6	12		2	1D+2	5	6	Armé d'une vieille dague, d'un arc et de quelques flèches de base : AD 10
Gobelin puissant	9	7	18		3	1D+3	8	10	Armé d'une Épée courte, armure et casque de cuir
Seigneur gobelin	10	13	25		4	1D+4	14	15	Armé d'une Hache d'artisan custom, armure de cuir
Tarentule des cavernes	8	5	30		1	1D+3*	17	15	Poison paralysant : AT/PRD/AD -1
Cellule géante	6	0	40		0	1D+3	1000	15	Se déplace lentement, ne ressemble à rien, mais attention danger ! À chaque dégâts, ajouter -1PR car elle dissout l'armure
LEVEL -2									
Poulet nerveux	10	4	4		0	1	3	1	Frappe avec son bec, ses ailes et ses pattes
Bouc en colère	12	2	10		1	1D	15	3	Parade impossible, esquive uniquement AD
Vache frustrée	8	3	25		1	1D+2	10	8	Parade impossible, esquive uniquement AD
Seigneur Minotaure	12 (11)	10(9)	60		6	2D+5 (3D+5)	24(26)	50	Armé soit de 2 haches/masses artisan renommé, soit d'une Hache/Marteau à 2M artisan renommé, caractéristiques (*) Résistance à la magie : 14

Feuille1

Nom	ATT	PRD	EV	EA	PR	Dégâts	Cou	XP	Notes
LEVEL -3									
Castor Mutant	8	4	20		1	1D+2	15	8	Crache de l'acide par les yeux : si dégâts, endommage l'armure, PR-1
Crabe du chaos	6	4	27		4	1D+2	9	14	Parade impossible, esquive uniquement AD
Crocodile géant	8	5	24		4	2D+2	16	25	Attaque aussi avec sa queue, 1D+2
Dragon bleu cacochyme	13	11	70		3	2D+1	25	50	Créature aquatique, immunisée à l'électricité, Souffle de dragon bleu (3D), Créature intelligente et arrogante, ailes atrophiées (ne vole pas)

Mentions légales : Ce document et tous son contenu (texte et images) est régi par la licence creative commons. Il peut être partagé librement sous les conditions suivantes :

Paternité; C'est à dire la reconnaissance de Just-Red (considérée ici comme la personne civile Damien Paul Bernard Le Clech) comme auteur de ce document et de son contenu.

Non-commercial; ce document ne peut être utilisé dans le but de retirer un profit commercial quelconque.

Pas de modification; ce document devant être distribué tel quel et sans qu'aucunes modifications n'y soient apportées.

Certaines de ces conditions peuvent être levées avec l'accord de son auteur.



<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/2.0/fr/>