

Je dessine mal, tant pis

Nom : Origine :
Métier(s) : Sexe : ☒ ☐ ☒ ☐

ENERGIE VITALE (EV-PV)

ENERGIE ASTRALE (EA-PA)

MAX

NIVEAU

EXPÉRIENCE (XP)

POINTS DE DESTIN

MAGIE PHYS.

Moyenne INT et AD

MAGIE PSY.

Moyenne INT et CHA

RÉSIST. MAGIE

Moyenne COU, INT et FO

COURAGE (COU)

INTelligence (INT)

CHARISME (CHA)

ADRESSE (AD)

FORCE (FO)

ORIG.

modifiée...

modifiée...

modifiée...

modifiée...

modifiée...

Reportez dans ces cases vos caracs modifiées par le matériel

MES RICHESSES

À MOI QUE J'AI

BERYLIUM

THRITIL

OR

ARGENT

CUIVRE

ATTAQUE

PARADE

ORIG.

modifiée...

modifiée...

Reportez dans ces cases vos caracs modifiées par le matériel

ARMEMENT ET BASTON

ARME PRINCIPALE

P.I.

RUP.

ARME SECONDAIRE

PI : points d'impacts, dégâts infligés

ARME SUPPLÉMENTAIRE

RUP : point de rupture

COMPÉTENCES

ET COUPS SPÉCIAUX

Tête

Torse

Jambes

Pieds

TRUC DE MAUVIETTE

COMPÉTENCE

Bras / Mains

Bouclier

PR NATUREL

PR MAGIQUE

PR : valeur de protection

ARMURES ET PROTECTIONS

RUP.

RUP : point de rupture



Nom : _____

SACS & TRANSPORT

Charge max. Origine/métier : kg

SACS

POIDS


MAX

BOURSES

P.O.

MAX

BOUFFE & BOISSON



OBJETS DE QUÊTE

MACHINS PRÉCIEUX

Titres particuliers, montures, habitations, héritages et autres souvenirs...

BUTIN À REVENDRE (OU PAS)


Tous ces machins volés sur les innocents, ou récupérés dans des coffres...


MATÉRIEL DE BIVOUAC & CAMPING

Tente : _____

Matelas : _____

Couverture : _____





RÉCUP.

POIDS

PV/ H

PV/ H

PV/ H

POIDS TOTAL (EN KG.)

POTIONS, POISONS & ANTIDOTES

Doses : _____

Effets : _____

Doses : _____

Effets : _____

Doses : _____

Effets : _____

Doses : _____

Effets : _____

Doses : _____

Effets : _____

Doses : _____

Effets : _____

Doses : _____

Effets : _____

OBJETS SPÉCIAUX, MAUDITS OU RELIQUES

Objet : _____

Bonus/effet : _____

Objet : _____

Bonus/effet : _____

Objet : _____

Bonus/effet : _____

Objet : _____

Bonus/effet : _____


Objet : _____

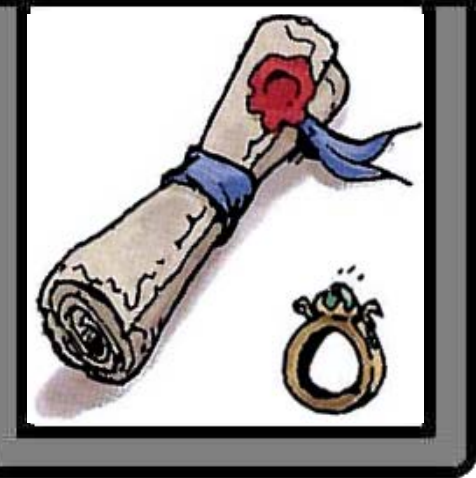
Bonus/effet : _____

Objet : _____

Bonus/effet : _____

Objets magiques ou spéciaux affectant les caractéristiques (artefacts, livres, etc...)





GEMMES & Pierres précieuses

U.G.

U.G. : Unité Goltor