

Le bricolage et les pions

Pour utiliser le jeu sur table, vous devez prévoir environ quatre heures de bricolage. Il y a finalement beaucoup de pions et de cartes à découper, et si vous voulez le faire proprement ça prend du temps.

Si possible, investissez dans une petite ramette de papier plus épais (160g ou 200g si votre imprimante le gère), qui vous permettra d'avoir des pions et des cartes qui ne s'écornent pas à chaque manipulation. Le jeu imprimé sur papier standard aura une durée de vie beaucoup plus courte... Quitte à passer du temps dessus et dépenser de l'encre, autant le faire sur un papier correct, cela vous évitera d'avoir à le refaire et vous serez financièrement gagnant au bout du compte.

Il n'y a pas énormément de feuilles à imprimer mais elles sont optimisées pour éviter le nombre de coupes, cela dit il en reste pas mal à faire sur chacune d'entre elles.

Voici un exemple de plateau prototype mis en place chez moi. Je vais vous détailler la marche à suivre et l'utilisation de ces éléments.



Les pions, cartes et billets

Si vous voulez le jeu complet, vous pouvez imprimer toutes les pages de tous les fichiers fournis. Toutefois, dans certains cas vous pouvez vous passer de certaines pages et économiser ainsi du papier et de l'encre. Si vous jouez à quatre par exemple, il n'est pas nécessaire d'imprimer tous les marqueurs de zones (pages 2 à 6 du fichier PDF des pions) qui comptent jusqu'à neuf joueurs en simultané (le jeu semble être optimal entre 3 et 6 joueurs). Je vous déconseille fortement la découpe avec des ciseaux, préférez plutôt la découpe à plat sur un support adapté, avec un cutter à lame neuve et une règle. Et attention aux doigts, n'allez pas trop vite.

Les MARQUEURS DE ZONE, avec une moitié colorée, servent aux joueurs à indiquer les biens investis comme vous pouvez le voir en page précédente (en plaçant une moitié du pion sous le plateau, la couleur dépassant alors à côté de la zone investie).

Les cartes DOMESTIQUES ET ACOLYTES, BÉNÉDICTION DE CADDYRO et REVERS DE FORTUNE doivent être imprimées en totalité et découpées, puis placées à l'envers sur les zones correspondantes (sur mon exemple elles sont à l'endroit, mais c'était pour l'exemple).

Les pions des NOBLES sont prévus pour être pliés en deux et disposés verticalement sur le plateau, mais ça ne fonctionne que si vous avez du papier épais. Dans le cas d'un papier standard, vous pouvez coller les deux parties du pion pour le renforcer, et le jouer à plat. Vous pouvez aussi inventer des supports variés pour les faire tenir debout, comme par exemple un morceau de bouchon de liège tranché au cutter puis incisé (dans lequel vous coincerez alors le petit pion).

Les petits MARQUEURS DE BONUS +10, +20 etc. sont un peu longs à découper mais ils vous assurent de ne pas oublier ces bonus de loyer en cours de jeu, car vous verrez que c'est très facile de passer à côté car on a finalement pas mal de choses à gérer. Lorsqu'un Noble constate qu'il a deux investissements à symboles identiques, il peut alors immédiatement indiquer qu'il a +10 sur chaque loyer. Il devra alors changer pour un marqueur +20 s'il débloque un troisième bien identique, et ainsi de suite.

Vous pouvez aussi imprimer la page optionnelle des marqueurs de TOUR, qui permettent d'indiquer sur le plateau si un joueur doit passer un ou deux tours (également facile à oublier) en laissant un indicateur à côté du joueur le cas échéant. C'est principalement utile pour les cases carrées Taverne ou Chachot moisi. Vous pouvez vous passer d'imprimer ces pages en utilisant d'autres marqueurs comme des haricots ou des petits dés.

Les BILLETS sont le nerf de la guerre dans ce jeu, aussi vous devrez vous assurer d'en avoir assez. Pour une qualité optimale et une immersion totale, il sera bientôt possible, si tout va bien, d'acquérir chez notre éditeur un pack de billets de qualité imprimés recto-verso sur papier spécial (information à venir). Si vous préférez les faire vous même, si vous jouez à quatre et sur des petits défis, vous aurez surtout besoin de billets de 10 (6 planches devraient suffire), de 100 (6 planches également), de 50 (quatre planches), et pour les billets de 500 et 1000 vous pouvez vous contenter d'une planche. En général, si un Noble arrive à collecter un seul billet de 500 sur un défi Vicomte, vous serez très proche de la fin du jeu.

