

## Naheulbeuk Jeu de rôle – Extensions Jungles d'Ammouka et de Sungul

### Troc et valeur des denrées (1 – généralités)

#### Valeur des choses courantes pour les habitants de la jungle

Les habitants des jungles, n'ayant pas de système économique, se fichent en général pas mal des richesses. Ils apprécient les choses utiles ou ce qui sert à se nourrir, les objets permettant la construction ou l'entretien des villages, et ce qui peut leur permettre d'augmenter leur statut ou leur donne un avantage guerrier. Pour réussir un troc facilement, il faut donc proposer le bon nombre de choses de la bonne valeur, ou rendre un service, et ça se passe bien. Il est évident que la négociation fait partie de la vie quotidienne de ces peuples.

Valeur : dérisoire	Petit poisson, petit légume ou fruit, belle fleur ou plume, sachet de baies, galet poli, épieu en bois
Valeur : très faible	Poisson moyen, petit oiseau, légume ou fruit de belle taille, petit sac de baies, sagaie basique, canif en os, ficelle
Valeur : faible	Beau poisson, petit gibier, sac de légumes ou fruits, petit sac de riz/blé, flèche de base, canif en acier, petite corde
Valeur : moyenne	Poisson énorme, gibier moyen, tonnelet d'alcool, flèche de qualité, sac de riz/blé moyen, arme en acier, belle corde
Valeur : élevée	Dépoille de prédateur, gros gibier, gros sac de riz/blé, arme correcte, objet lié à un culte de la jungle

#### Taux de change approximatif pour le troc

Pour organiser votre troc avec les autochtones, vous pouvez utiliser ces règles de calcul avec les tableaux qui vont suivre et le précédent.

Exemple 1 : 1 peau de loup gris tannée s'échange contre 3 peaux de loup gris brutes

Exemple 2 : 1 peau de panthère de la jungle tannée s'échange contre 3 poissons énormes ou 1 gros sac de riz

Exemple 3 : vous pouvez échanger 1 poisson moyen contre trois fruits

Exemple 4 : vous pouvez avoir 1 peau de tigre d'Ammouka contre 3 armes correctes

1 article à valeur très faible =	3 articles à valeur dérisoire
1 article à valeur faible =	3 articles à valeur très faible OU environ 10 articles à valeur dérisoire
1 article à valeur moyenne =	3 articles à valeur faible OU environ 10 articles à valeur très faible
1 article à valeur élevée =	3 articles à valeur moyenne OU environ 10 articles à valeur faible
1 article à valeur très élevée =	3 articles à valeur élevée OU environ 10 articles à valeur moyenne

Note : dans les tableaux qui suivent, la valeur OR en Terre de Fangh représente le prix moyen des produits exportés.

## Naheulbeuk Jeu de rôle – Extensions Jungles d'Ammouka et de Sungul

### Troc et valeur des denrées (2)

Note : dans les tableaux qui suivent, la valeur OR en Terre de Fangh représente le prix moyen des produits exportés.

Peaux, cuirs et fourrures	Valeur (brute)	Valeur (tannée)	Valeur OR	Usage
Peau de coyote commun	Très faible	Faible	15 PO	fournure, confection, décoration
Peau d'écureuil empoisonneur	Très faible	Faible	15 PO	fournure, confection, décoration
Peau de loup gris	Très faible	Faible	20 PO	fournure, confection, décoration
Peau de taïpan sauteur	Très faible	Faible	30 PO	confection, décoration
Carapace de mille-pattes monstrueux	Faible	Moyenne	45 PO	confection, décoration
Peau d'aurochs	Faible	Moyenne	60 PO	8 unités de cuir épais
Peau de python mordeur	Faible	Moyenne	80 PO	confection, décoration
Peau de serpent constricteur	Faible	Moyenne	90 PO	confection, décoration
Peau de panthère de la jungle	Moyenne	Élevée	100 PO	fournure, confection, décoration
Peau de globzoule argenté	Moyenne	Élevée	120 PO	fournure, confection, décoration
Peau de crocodile	Moyenne	Élevée	200 PO	confection, décoration
Peau d'ours d'Ammouka	Moyenne	Élevée	180 PO	fournure, confection, décoration
Morceau de cuir d'ouklaf géant	Élevée	Très Élevée	400 PO	15 unités de cuir épais exotique
Morceau de cuir de broutozuk	Élevée	Très Élevée	800 PO	25 unités de cuir épais exotique
Peau de tigre d'Ammouka	Élevée	Très Élevée	200 PO	fournure, confection, décoration
Morceau de cuir de gnugnukol	Très Élevée	Très Élevée	1200 PO	20 unités de cuir épais RARE
Carapace de crabe géant	Moyenne	Moyenne	80 PO	renfort, confection, décoration
Peau de cerf mâle	Moyenne	Élevée	40 PO	6 unités de cuir souple
Peau de biche	Faible	Moyenne	20 PO	5 unités de cuir souple
Peau de sanglier	Faible	Moyenne	30 PO	5 unités de cuir épais
Peau d'homme-lézard (contrebande !)	Élevée	Très Élevée	150 PO	5 unités de cuir souple exotique
Peau d'homme-amphibien (contrebande !)	Élevée	Très Élevée	200 PO	6 unités de cuir souple exotique

Récolte : vous pouvez retrouver les tarifs des prestation de tanneur dans la page suivante

## Naheulbeuk Jeu de rôle – Extensions Jungles d'Ammouka et de Sungul

### Troc et valeur des denrées (3)

Note : dans les tableaux qui suivent, la valeur OR en Terre de Fangh représente le prix moyen des produits exportés.

#### Service de tannerie

Si le personnage veut augmenter la valeur d'une peau récoltée, il peut la confier à un tanneur au village. Il devra toutefois payer ce dernier d'une manière ou d'une autre pour le service accompli, et attendre quelques jours avant de la récupérer. La valeur dépendra de la taille et de la qualité de la peau.

Valeur du service : très faible	Coyote commun, écureuil empoisonneur, loup gris, taïpan sauteur
Valeur du service : faible	Carapace de mille-pattes, aurochs, python mordeur, serpent constricteur, biche, sanglier
Valeur du service : moyenne	Panthère de la jungle, globzoule argenté, crocodile, ours d'Ammouka, carapace de crabe géant, cerf mâle
Valeur du service : élevée	Ouklaf géant, tigre d'Ammouka, homme-lézard (interdit !), homme-amphibien (interdit !)
Valeur du service : très élevée	Gnugnukol, broutozuk

Organes variés	Valeur	Récolte ?	Valeur OR	Usage
Aile de chauve-souris séchée	Très faible	Difficile	4 PO	décoration
Coccinelle berserk séchée	Très faible	Très difficile	5 PO	décoration
Corne d'aurochs	Faible	Standard	10 PO	confection, décoration
Crâne d'ouklaf géant	Très Élevée	Très difficile	1000 PO	décoration
Crâne d'ours d'Ammouka	Élevée	Difficile	150 PO	décoration
Crâne de bablouni des fruitiers	Très faible	Facile	6 PO	décoration
Crâne de botoka	Faible	Standard	12 PO	décoration
Crâne de broutozuk	Très Élevée	Très difficile	1000 PO	décoration
Crâne de gnugnukol	Inestimable	Insensée	5000 PO	confection, décoration
Crâne de tigre d'Ammouka	Très Élevée	Difficile	200 PO	décoration
Crâne et bec de goélosaure	Élevée	Difficile	110 PO	décoration
Croc de tarentule des cavernes	Faible	Difficile	30 PO	décoration
Dent d'ouklaf géant	Élevée	Très difficile	100 PO	décoration
Dent d'ours d'Ammouka	Moyenne	Difficile	50 PO	confection, décoration

<b>Organes variés (suite)</b>	<b>Valeur</b>	<b>Récolte ?</b>	<b>Valeur OR</b>	<b>Usage</b>
Dent de <i>gnugnukol</i>	Inestimable	Insensée	500 PO	confection, décoration
Dent de tigre d' <i>Ammouka</i>	Moyenne	Difficile	30 PO	confection, décoration
Griffe d'araignée tranchante	Faible	Difficile	10 PO	confection, décoration
Griffe d'ouklaf géant	Élevée	Très difficile	80 PO	décoration
Griffe d'ours d' <i>Ammouka</i>	Moyenne	Difficile	40 PO	confection, décoration
Griffe de <i>gnugnukol</i>	Inestimable	Insensée	600 PO	confection, décoration
Griffe de tigre d' <i>Ammouka</i>	Moyenne	Difficile	50 PO	confection, décoration
Mandibule de mille-pattes monstrueux	Moyenne	Standard	30 PO	confection, décoration
Mandibule de scolopendre <i>varzol</i>	Moyenne	Standard	30 PO	confection, décoration
Plume de croupion de goélosaure	Faible	Difficile	25 PO	confection, décoration
Scorpion séché	Faible	Facile	8 PO	décoration
<b>Ingrédients pour le Chamane</b>	<b>Valeur</b>	<b>Récolte ?</b>	<b>Valeur OR</b>	<b>Usage</b>
Feuille de <i>maka</i>	Nulle	Très facile	--	Discipline chamanique
Fleur d' <i>ukala</i>	Nulle	Très facile	--	Discipline chamanique
Sève de <i>golozier</i> (1 dose)	Nulle	Très facile	--	Discipline chamanique
Racine de <i>vinolo</i>	Très faible	Facile	--	Discipline chamanique
Brin de <i>jukko</i> (algue des marais)	Très faible	Facile	--	Discipline chamanique
Baies <i>vankago</i> (1 dose)	Très faible	Très facile	--	Discipline chamanique
Fève de <i>malu</i>	Très faible	Très facile	--	Discipline chamanique
Liane <i>samboko</i> (le mètre)	Nulle	Très facile	--	Discipline chamanique
Fleur de <i>n'galo</i>	Très faible	Très facile	--	Discipline chamanique
Branche de <i>golozier</i>	Nulle	Très facile	--	Discipline chamanique
Chenille <i>kuraka</i>	Nulle	Facile	--	Discipline chamanique
Freelon rouge zig-zig (par 15)	Élevée	Très difficile	--	Discipline chamanique
Huile de fève de <i>malu</i> (la dose)	Très faible	Fabrication	--	Discipline chamanique
Piment <i>zouluk</i>	Très faible	Difficile	--	Discipline chamanique

## Naheulbeuk Jeu de rôle – Extensions Jungles d'Ammouka et de Sungul

### Troc et valeur des denrées (4)

Note : dans les tableaux qui suivent, la valeur OR en Terre de Fangh représente le prix moyen des produits exportés.

Produits du Chamane	Valeur	Fabrication	Valeur OR	Usage
Cataplasme bangado	Très faible	Très facile	3 PO	Soin
Décoction zogbu (la dose)	Faible	Facile	15 PO	Soin et régénération
Poison dibala (la dose)	Nulle	Standard	10 PO	Poison de combat
Poison rorgu (la dose)	Nulle	Standard	20 PO	Poison de combat
Poison zig-zig (la dose)	Nulle	Très difficile	50 PO	Poison de combat
Décoction golo-golu (la dose)	Nulle	Difficile	50 PO	Soin, régénération et dopage

#### Produits de contrebande, illicites ou interdits

Ces produits peuvent être généralement achetés et vendus dans des repaires de pirates, tavernes à bandits ou villes de pirates sur la côte.  
Posséder des produits de ce genre pourrait fâcher les populations locales et/ou déclencher la criminalité du groupe auprès de l'armée fanghienne.

Contrebande	Valeur	Récolte ?	Valeur OR	Usage
Cuir d'homme-lézard (l'unité)	Moyenne	Standard	30 PO	confection, décoration
Cuir d'homme-amphibien (l'unité)	Moyenne	Standard	40 PO	confection, décoration
Crâne d'homme-lézard	Faible	Standard	100 PO	Collection, confection, décoration
Crâne de chef homme-lézard	Très Élevée	Difficile	500 PO	Collection, confection, décoration
Crâne d'homme-amphibien	Faible	Standard	120 PO	Collection, confection, décoration
Crâne de femelle homme-lézard	Élevée	Difficile	300 PO	Collection, confection, décoration
Relique en or et jade des Atlakans	Très Élevée	Très difficile	1000 PO	Collection
Jeune homme-lézard esclave	Très Élevée	Très difficile	500 PO	confection, décoration
Herbe à fumer du marais (la dose)	Moyenne	Très difficile	35 PO	Drogue douce
Drogue nakalyx (la dose)	Élevée	Fabrication	120 PO	Drogue dure
Épice aphrodisiaque Ssta'tagh (la dose)	Élevée	Fabrication	90 PO	Produit médical
Poudre de la démence (la dose)	Moyenne	Fabrication	150 PO	Drogue dure