



Métier(s) : _____ Sexe :  ☐  ☐

Sexe : ☒  ☐  ☐

Moyenne INT et AD

Moyenne INT et CHA

Moyenne COU, INT et FO

modifié...

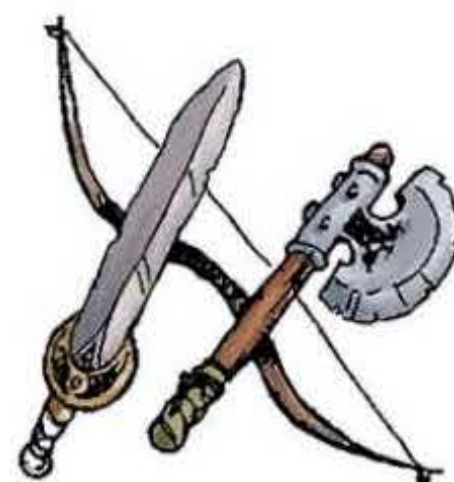
modifiée...

modifié...

modifiée...

modifiée...

FORCE (FO)



PARADE

modifiée...

modifiée...

PI : points d'impacts, dégâts infligés

--	--

RUP : point de rupture

Torse

COMPÉTENCE ☐

Bouclier

Jambes

Pieds

PR : valeur de protection

**PR
NATUREL**

**PR
MAGIQUE**

RUP.

RUP : point de rupture



Nom : _____

SACS & TRANSPORT

Charge max. Origine/métier : kg

SACS

POIDS


MAX

BOURSES

P.O.

MAX

BOUFFE & BOISSON



OBJETS DE QUÊTE

MACHINS PRÉCIEUX

Titres particuliers, montures, habitations, héritages et autres souvenirs...

BUTIN À REVENDRE (OU PAS)


Tous ces machins volés sur les innocents, ou récupérés dans des coffres...


MATÉRIEL DE BIVOUAC & CAMPING

Tente : _____

Matelas : _____

Couverture : _____





RÉCUP.

POIDS

PV/ H

PV/ H

PV/ H

POIDS TOTAL (EN KG.)

POTIONS, POISONS & ANTIDOTES

Doses : _____

Effets : _____

Doses : _____

Effets : _____

Doses : _____

Effets : _____

Doses : _____

Effets : _____

Doses : _____

Effets : _____

Doses : _____

Effets : _____

OBJETS SPÉCIAUX, MAUDITS OU RELIQUES

Objet : _____

Bonus/effet : _____

Objet : _____

Bonus/effet : _____

Objet : _____

Bonus/effet : _____

Objet : _____

Bonus/effet : _____


Objet : _____

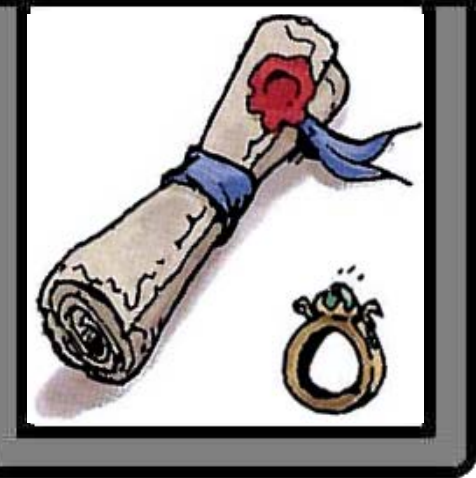
Bonus/effet : _____

Objet : _____

Bonus/effet : _____

Objets magiques ou spéciaux affectant les caractéristiques (artefacts, livres, etc...)





GEMMES & Pierres précieuses

U.G.

U.G. : Unité Goltor