

# FICHE DE HÉROS

Origine : \_\_\_\_\_

Métier : \_\_\_\_\_


Sexe : \_\_\_\_\_

Signes particuliers

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

	Carac. de base	Carac. modifiée	Expérience	NIVEAU
Courage (COU)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Intelligence (INT)	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>
Charisme (CHA)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Résistance Magique	<input type="text"/>
Adresse (AD)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Moyenne de COU, INT et FO	
Force (FO)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Points de Destin	<input type="text"/>
			Pour éviter de mourir trop tôt...	

Énergie vitale max.

Elle ne change qu'au passage de niveau

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Utilisez ces cases pour noter vos blessures

COMPÉTENCES

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

MES RICHESSES

Or  Argent

L. de thritil

L. de berylium

Autres machins précieux :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ARMEMENT ET BASTON

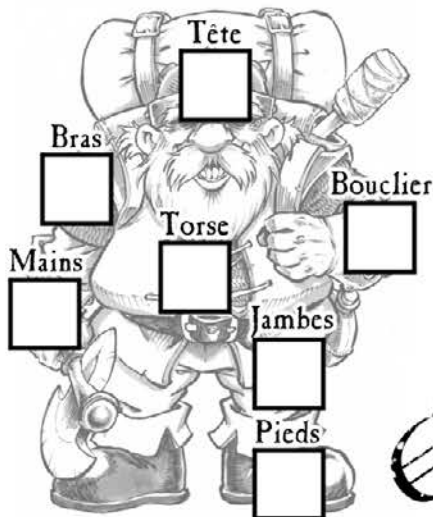
Bonus FO :

<b>①</b>	_____ Bonus/malus _____	P.I. _____	Rup. _____
Notes et détails : _____			
<b>②</b>	_____ Bonus/malus _____	P.I. _____	Rup. _____
Notes et détails : _____			
<b>③</b>	_____ Bonus/malus _____	P.I. _____	Rup. _____
Notes et détails : _____			

## ARMURES ET PROTECTIONS

Pièce d'armure	Bonus/malus	PR nat.	PR mag.	Rup.
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____

### Répartition de la protection



### Caractéristiques de COMBAT

	De base	Arme 1	Arme 2	Arme 3
Attaque (AT)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Parade (PRD)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

## ÉQUIPEMENT et TRUCS

Truc de mauviette  
+1 en PR MAGIQUE

PR naturelle

PR magique

TOTAL  
**PR**



# LE COIN DES BAROUDEURS

## ARMES À POUVRE ET SPÉCIALES

Arme : \_\_\_\_\_ Détails : voir fiche associée

Arme : \_\_\_\_\_ Détails : voir fiche associée

## MONTURES ET ANIMAUX

Bestiole : \_\_\_\_\_ Détails : voir fiche associée

Bestiole : \_\_\_\_\_ Détails : voir fiche associée

## MUNITIONS

Type de munition

Bonus/effet

_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____

_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____

## BUTIN/QUÊTE

## NOURRITURE

Billets et autres monnaies étranges

## POISONS et ANTIDOTES

_____ doses : _____	_____ effets : _____
_____ doses : _____	_____ effets : _____
_____ doses : _____	_____ effets : _____
_____ doses : _____	_____ effets : _____
_____ doses : _____	_____ effets : _____
_____ doses : _____	_____ effets : _____
_____ doses : _____	_____ effets : _____

## GEMMES







